

La révolution des souris

Constat

L'éducation dans les pays en développement souffre du manque d'ordinateurs pour supporter le grand nombre d'élèves. Souvent, un seul élève possède la souris. Les autres élèves sont en rivalité pour prendre le contrôle de la souris. Ils perdent alors intérêt et projettent leur attention ailleurs ce qui accentue la disparité d'apprentissage entre les élèves. (Photo de 9 élèves partageant un seul PC).

Inversement, l'équipement en ordinateurs, tablettes ou Smartphones ne favorise pas le travail collaboratif en classe.

Or, les études psychologiques montrent que l'engagement et l'implication sont des facteurs importants de l'apprentissage effectif.



Multimice description

Le concept **MultiMice**® met en œuvre un ensemble de 32 ou 40 souris sans fil connectées au moyen d'un boîtier de réception et d'interface à un ordinateur unique relié à un vidéo projecteur.

Les souris communiquent avec le boîtier d'interface par une liaison radio-électrique.

Un logiciel spécifique permet de sélectionner la souris active.

Ce logiciel fonctionne avec n'importe quel logiciel d'application du commerce; il offre de plus la possibilité de faire passer des QCM, dont les résultats sont obtenus immédiatement.

Le système présenté dans une mallette est totalement mobile.

Chaque élève possède sa propre souris qui est identifiée par le prénom de l'élève. L'enseignant et les élèves comprennent rapidement le fonctionnement de **MultiMice**®.

MultiMice® permet de faire des exercices sous forme de QCM dans une classe pouvant comporter jusqu'à 40 élèves dès l'école élémentaire. Pour cela, il est vendu avec un logiciel complémentaire gratuit, l'éditeur de QCM Multimice qui permet de réaliser ses propres questionnaires.

Il facilite l'interaction enseignant-élèves en permettant au professeur de donner la main à l'élève, ou aux élèves, qu'il souhaite afin qu'ils aient accès à l'écran et qu'ils contrôlent l'ordinateur. Le logiciel Multimice doit être utilisé en complémentarité à d'autres logiciels tels que les jeux éducatifs.

Un seul écran s'affiche sur lequel tous les élèves peuvent interagir de n'importe où dans la salle de classe sans avoir à se déplacer.

Tous les élèves utilisent facilement MMQEditor par eux-mêmes après que l'enseignant ait expliqué le fonctionnement du logiciel. Les élèves répondent au quiz et, une fois l'outil maîtrisé, la classe peut être divisée en groupe de 3 à 4 élèves. Chaque groupe va pouvoir créer ses propres questions du quiz. Les élèves essaient de rendre le document facile à lire et compréhensible. Ils voient ainsi l'importance de considérer le lecteur lors de la création d'un document. Chaque groupe montre les questions qu'il a créées aux autres groupes. Ils échangent leurs opinions et améliorent ainsi le quiz. Tous les élèves ayant utilisé MMQ vont répondre aux questions qu'ils avaient créées par groupe.



Le quiz développe le travail collaboratif et procure aux élèves une opportunité d'auto-évaluer leur niveau de connaissance actuel. Cela fournit aussi un retour qui aide les élèves à déterminer comment ajuster leur attitude pour assurer une meilleure acquisition du savoir manquant.

Avantages

- L'utilisation de souris multiples augmente l'intérêt, la motivation, l'attention, l'engagement des élèves et une meilleure rétention d'informations.
- Les expériences pédagogiques montrent que l'enseignant et les élèves s'adaptent facilement et sans efforts à **MultiMice**®. Le logiciel MMQEditor est facile à manier.
- **MultiMice**® permet aux élèves **d'interagir simultanément et de développer le travail collaboratif**. Les élèves s'entraident entre équipe et apprécient de travailler avec leurs camarades. Il brise l'apprentissage isolé, attire l'attention des élèves, encourage le travail de groupe et améliore l'ambiance de la classe. Une véritable entre-aide se crée, une cohésion de classe.
- Le professeur a un retour immédiat sur la compréhension de la matière enseignée en organisant des votes, des quiz ou la passation de QCM au moyen de « MultiMice ».
- **MultiMice**® évite aux élèves d'avoir à se déplacer au tableau, ce qui représente non seulement un gain de temps pour le déroulement du cours de l'enseignant mais aussi un outil intéressant pour les élèves « timides ».
- **MultiMice**® est un outil très précieux pour les élèves porteur d'un handicap.

Conclusion

Le système **MultiMice**® peut intéresser les écoles primaires, les collèges ou les lycées qui souhaitent développer le travail collaboratif.

Les bénéfices économiques sont clairs: le coût d'un système **MultiMice**® est le coût d'une souris sans fil par élève ce qui fait de **MultiMice**® l'équipement adapté aux pays ayant de grands besoins en éducation mais n'ayant pas les ressources financières suffisantes pour équiper chaque élève d'un ordinateur portable ou d'une tablette d'une classe mobile comme celle représentée ci-contre.

Cet outil facilite aussi la scolarisation des élèves porteurs d'un handicap.

