

Returnstar Interactive Technology Group Co., Ltd.

Plateforme Interactive d'Education IQ V5.1

Manuel d'utilisation



锐达互动
Returnstar Interactive

Copyright© 2003-2013 Returnstar Interactive Technology Group Co., Ltd.

Web: www.recoverystar.com , www.iqboard.net

Tel: 0086-591-87274373

Fax: 0086-591-87274383

E-mail: master@iqboard.net

Avertissement

Ce Manuel Utilisateur pour la Plateforme d'Education Interactive IQ concerne tous les types de tableaux interactifs, qu'ils soient réels ou virtuels, produits par Returnstar Interactive Technology Group CO., Ltd.

Utilisez ce produit strictement comme indiqué dans les instructions de fonctionnement détaillées dans ce manuel afin d'assurer une utilisation correcte. Veuillez lire ce manuel attentivement avant d'installer ce produit.

L'ouverture de ce logiciel signifie que vous avez accepté d'acheter ce produit, Returnstar n'acceptera pas le retour de logiciel déjà utilisé.

Les spécifications de ce produit peuvent être sujettes à un changement sans avertissement. Les images d'écrans dans ce Manuel Utilisateur peuvent différer du produit réel.

Returnstar se réserve tous les droits de percevoir des frais, à tout moment, pour le remplacement, la révision ou l'amélioration du produit. Les informations contenues dans ce manuel sont sujettes à des changements réguliers sans notification préalable. Returnstar n'accordera aucune garantie et décline toute responsabilité, explicite ou implicite, à l'égard de la qualité marchande de ce produit et à son adéquation à un usage particulier.

Avis concernant les marques

Returnstar, iQ, IQClick et QBoard sont des marques déposées de Returnstar Interactive Technology Group CO., Ltd. Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

Sommaire

Partie 1 : Avant-propos

Chapitre 1 : Introduction du produit	5
Chapitre 2 : (Dés)Installer, s'inscrire et mettre à jour	5
2.1 : Exigences du système	5
2.2 : Installer	5
2.3 : Désinstaller	6
2.4 : S'inscrire	7
2.5 : Mettre à jour	8

Partie 2 : Manuel Utilisateur d' IQBOARD

Chapitre 1 : Lancer le logiciel Plateforme d'Education Interactive IQ	9
Chapitre 2 : Modes de travail	12
2.1 : Mode Windows	12
2.2 : Mode tableau	14
2.3 : Mode représentation	16
2.4 : Mode double-utilisateurs	17
2.5 : Mode utilisateurs multiples	19
Chapitre 3 : Utiliser la Plateforme d'Education Intéreactive IQ	21
3.1 : Gestion du fichier	21
3.2 : Gestion des pages	23
3.3 : Créer des objets	27
3.4 : Manipuler des objets	46
3.5 : Opération de révision	52
3.6 : Panneau de ressource	53

3.7 : Outils Assistant	66
3.8 : Vidéo Conférence	82
3.9 : Réglages du système	86
<u>Partie 3 : Manuel Utilisateur IQClick</u>	
Chapitre 1 : Comment installer et utiliser le matériel	91
1.1: Configuration standard	91
1.2 : Spécifications	91
Chapitre 2 : Connecter le récepteur USB	97
Chapitre 3 : Plateforme d'Education Interactive IQ (Pour IQBoard)	97
3.1 : Lancer Plateforme d'Education Interactive IQ	97
3.2 : Paramétrage IQClick	98
Chapitre 4 : Plateforme d'Education Interactive IQ (Pour PPT)	123
4.1 : Lancer Plateforme d'Education Interactive IQ	123
4.2 : Paramétrage IQClick	125
4.3 : Créer un Quiz Interactif	125
4.4 : Question Interactive (pour PowerPoint)	130
Chapitre 5 : Requête	131
5.1 : Par classe	131
5.2 : Par élève	133
5.3 : Par activité	134
5.4 : Opération sur les formulaires de rapport	135
<u>Partie 4 : Version et FAQ</u>	
Chapitre 1 : Avertissement de version	136
Chapitre 2 : FAQ	136

Partie 1 : Avant-propos

Chapitre 1 : Introduction du produit

Plateforme d'Education Interactive IQ est une plateforme de logiciel nouvelle génération pour la démonstration et l'enseignement. Il se connecte de façon transparente avec toutes sortes d'équipement d'enseignement interactif, par exemple, toutes sortes de tableaux blancs interactifs, dispositifs tactiles d'enseignement, modules de projections interactifs, Projecteurs interactifs, caméras numériques de document, systèmes de préparations des leçons et ainsi de suite... Avec Plateforme d'Education Interactive IQ, diverses fonctions puissantes, telle que l'écriture à main levée, annotation, reconnaissance de l'écriture manuscrite, graphiques, copie d'écran, l'animation, fondu d'écran, réponses interactives, examen interactif, vote, vidéo conférence, sont accessibles aux enseignants et aux formateurs. Avec la Plateforme d'Education Interactive IQ il devient facile de créer une classe et une formation vivante et merveilleuse.

Logiciel puissant : A côté de nombreuses options pour le mode réponse dans la Question Interactive et l'examen interactive, la Plateforme d'Education Interactive IQ vous fournit également une bibliothèque avec toute sorte d'outils et de ressources dans IQBoard Software V5.1.

Meilleur effet : Avec la Plateforme d'Education Interactive IQ, les élèves ne sont pas des écouteurs passifs comme avant. L'interaction et l'enthousiasme sont augmentés pour l'enseignement et pour l'apprentissage.

Facile à utiliser : Les leçons et les tests peuvent être préparés avec la Plateforme d'Education Interactive IQ ou avec PowerPoint. Après les cours, la Plateforme d'Education Interactive IQ aide les enseignants à se libérer des tâches fastidieuses en corrigeant et en notant les tests automatiquement.

Chapitre 2 : (Dés)Installer, s'inscrire et mettre à jour

2.1 Exigence du système

Windows XP/2003/Vista/7/8

Celeron 2.1 ou plus

128MB RAM (256MB recommandé)

Microsoft DirectX8.0 ou au-dessus

1G d'espace libre (pour une installation complète)

Résolution d'écran : 800x600, 1024x728 (16bit couleur ou au-dessus)

2.2 Installer

2.2.1 Installer la Plateforme d'Education Interactive IQ

Double-clic sur « Plateforme d'Education Interactive IQ V5.1 » dans le CD d'installation, puis suivez les instructions qui s'affichent sur l'écran afin d'installer le logiciel.

Note : Pendant l'installation, le système affichera une fenêtre d'Installation du Matériel. Cliquez sur « Continuer dans tous les cas » pour finir l'installation. Le Codec Vidéo 9 sera aussi installer par cette opération.

2.2.2 Installer la Librairie de Ressource IQClick

Double-clic sur « Librairie de Ressource IQClick V5.0 (Complète) dans le CD d'installation, puis suivez les instructions qui s'affichent sur l'écran afin d'installer la Librairie de Ressource.

2.3 Désinstaller

2.3.1 Désinstaller Plateforme d'Education Interactive IQ

1. Trois possibilités pour désinstaller Plateforme d'Education Interactive IQ :

- 1) Cliquez sur « Start > Programmes > Plateforme d'Education Interactive IQ V5.1 > Désinstaller »,
- 2) Ouvrez le « Tableau de contrôle », sélectionnez « Ajouter/Supprimer les Programmes », et dans la liste des Programmes Récemment Installés, sélectionnez « Plateforme d'Education Interactive IQ V5.1 », puis cliquez sur « Supprimer »,
- 3) Cliquez encore sur « Plateforme d'Education Interactive IQ V5.1 » dans le CD d'installation.

2. Suivez les instructions qui s'affichent sur l'écran afin de désinstaller le logiciel.

Note : Vous pouvez aussi choisir Réparer dans la fenêtre de Désinstallation pour réparer les erreurs dans l'installation la plus récente.

2.3.2 Désinstaller la Librairie de la Plateforme d'Education Interactive IQ

1. Trois possibilités pour désinstaller la Librairie de la Plateforme d'Education Interactive IQ :

1) Quand vous désinstallez la Librairie de Ressource de la Plateforme d'Education Interactive IQ, le système vous demandera si vous souhaitez désinstaller la Librairie de Ressource de la Plateforme d'Education Interactive IQ en même temps,

2) Ouvrez le « Tableau de Contrôle », sélectionnez « Ajouter/Supprimer les Programmes », et dans la liste des Programmes Récemment Installés, sélectionnez « Librairie de la Plateforme d'Education Interactive IQ V5.0 (Entière) », puis cliquez sur « Supprimer »,

3) Cliquez encore sur « Librairie de la Plateforme d'Education Interactive IQ V5.0 (Entière) » dans le CD d'installation.

2. Suivez les instructions qui s'affichent sur l'écran afin de désinstaller la librairie de ressource.

2.4 S'inscrire

2.4.1 Essai

Vous pouvez télécharger la Plateforme d'Education Interactive IQ sur notre site web <http://www.iqboard.net>. Après que vous ayez fini le téléchargement, installez le logiciel, vous pourrez ensuite l'essayé immédiatement. La Plateforme d'Education Interactive IQ comporte 30 temps d'essai, qui sont comptés à partir du moment où vous lancez le logiciel. Après la fin des temps d'essai, veuillez-vous enregistrer si vous souhaitez continuer d'utiliser le logiciel.

2.4.2 S'inscrire

Nous proposons quatre façons de s'inscrire à la Plateforme d'Education Interactive IQ. Vous pouvez vous inscrire avec le numéro de série du produit, clé USB, vérification du matériel ou vérification par Récepteur.

Note : La voie d'inscription est une option selon les besoins de l'utilisateur.

2.4.2.1 S'inscrire avec le Numéro de Série du produit

Quand vous lancez la Plateforme d'Education Interactive IQ en tant qu'utilisateur non enregistré, la fenêtre d'Inscription ci-dessous apparaîtra. Vous pouvez aussi ouvrir la fenêtre d'Inscription en sélectionnant « S'inscrire » sur l'icône de la barre de tâche.

Entrez le Numéro de Série du produit (qui est requis lorsque vous achetez le logiciel), le Nom d'Utilisateur, le Téléphone, l'E-mail, et le Pays dans la fenêtre d'Inscription, puis cliquez sur « S'inscrire » pour terminer l'inscription. Après l'inscription, le logiciel vous indiquera le nombre d'ordinateur sur lesquels vous pouvez encore vous inscrire au logiciel. Si vous ne

pouvez pas vous inscrire au logiciel sur autant d'ordinateur que le montant affiché sur la licence du logiciel, les raisons peuvent être :

1. Le Numéro de Série du produit a été utilisé par une autre personne,
2. Le détaillant a vendu illégalement ce logiciel, veuillez appeler l'organisation des consommateurs pour compensation.

2.4.2.2 S'inscrire avec une clé USB ou un Récepteur

Si vous souhaitez vous inscrire avec une clé USB, veuillez brancher la clé USB accessoire ou le Récepteur dans un des ports USB libres de votre ordinateur. Si aucune fenêtre d'Inscription n'apparaît quand vous lancez la Plateforme d'Education Interactive IQ, l'inscription a été réalisée avec succès. Dans le cas où vos 30 temps d'essai sont terminés, l'ordinateur vous demandera de vous enregistrer à chaque lancement du logiciel, là vous pouvez aussi brancher la clé USB ou le Récepteur avant de lancer la Plateforme d'Education Interactive IQ pour l'inscription.

Note : Si vous enlevez la clé USB ou le Récepteur pendant votre utilisation du logiciel IQClick, la fenêtre ci-dessous s'affichera.

2.4.2.3 S'inscrire avec une vérification du matériel

Vous pouvez vous inscrire à la Plateforme d'Education Interactive IQ V5.1 en connectant un quelconque IQBoard, excepté ceux qui sont virtuels. Si vous souhaitez vous inscrire avec une vérification du matériel, veuillez installer un pilote de tableau blanc pertinent et connecter le tableau blanc avec votre PC. Si aucune fenêtre d'Inscription n'apparaît lors du lancement de la Plateforme d'Education Interactive IQ, l'inscription a été réalisée avec succès. Dans le cas où vos 30 temps d'essai sont écoulés, l'ordinateur vous demandera de vous enregistrer à chaque fois que vous lancerez le logiciel, là vous pouvez aussi connecter un tableau blanc avec votre PC avant de lancer la Plateforme d'Education Interactive IQ pour l'inscription.

2.5 Mise à jour

Après le lancement de la Plateforme d'Education Interactive IQ, le système vérifiera automatiquement si le logiciel de mise à jour est disponible. Si elle l'est, il vous demandera de le mettre à jour. Suivez les instructions qui suivent :

1. Cliquez sur « Oui » pour mettre à jour le logiciel, cliquez sur « Non » si vous ne souhaitez pas le mettre à jour maintenant. Vous pouvez aussi cliquer sur l'icône de la barre de tâche, et sélectionner « Mettre à jour » pour accéder à la fenêtre de Mise à Jour. Si c'est la première fois que vous mettez à jour le logiciel, vous pourriez avoir besoin d'entrer vos informations d'utilisateur.

Note :

1. Seuls les membres du logiciel IQClick peuvent mettre à jour le logiciel
2. Si le service de mise à jour a expiré, vous devez payer les frais de mise à jour pour continuer de mettre à jour le logiciel

Lors de la mise à jour du logiciel, si le logiciel affiche « Vous ne pouvez pas mettre à jour le logiciel non enregistré », veuillez désinstaller le logiciel et le réinstaller une nouvelle fois, puis mettez à jour le logiciel

2. Cliquez sur « Mettre à jour » dans la fenêtre de Mise à jour afin de télécharger le logiciel de mise à jour.
3. Après que le téléchargement soit fini, le processus de mise à jour démarrera automatiquement. S'il n'y a pas besoin de mettre à jour la Plateforme d'Education Interactive IQ, cliquez sur « Sortir » pour sortir de la fenêtre.

Partie 2 : Manuel Utilisateur d'IQBoard

Chapitre 1 : Lancer le logiciel de Plateforme d'Education Interactive IQ

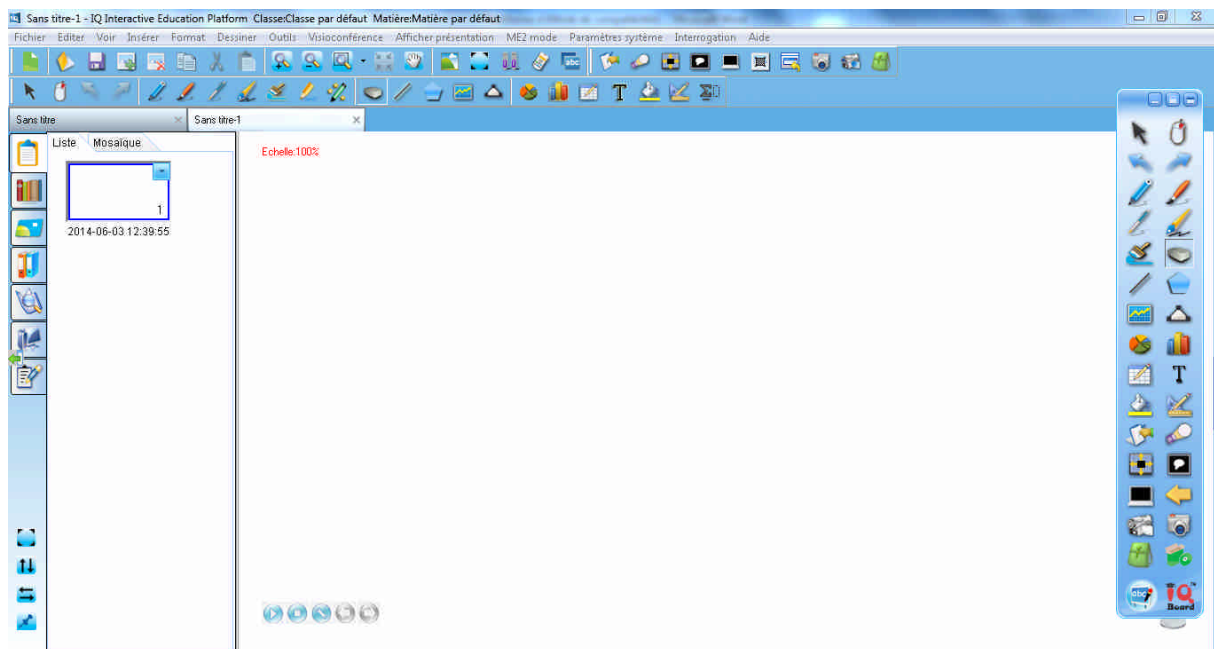
Pour lancer le logiciel de Plateforme d'Education Interactive IQ, suivez les instructions suivantes :

1. Double-cliquez sur le raccourci bureau du « Logiciel de Plateforme d'Education Interactive IQ »,
2. Cliquez sur « Lancer>Programmes>Logiciel de Plateforme d'Education Interactive IQ V5.1>Logiciel de la Plateforme d'Education Interactive IQ »



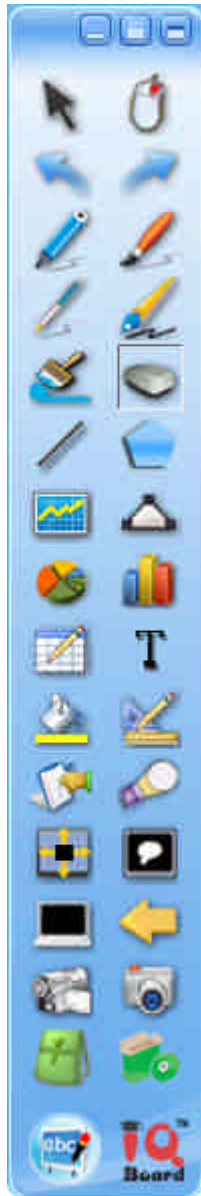
Le logiciel de Plateforme d'Education Interactive IQ procure aux enseignants un compte d'utilisateur temporaire afin de commencer des activités temporaires sans régler les paramètres de leur classe. Vous pouvez ajouter d'autre compte d'utilisateur à partir de « Réglages Enseignant » après vous êtes identifiés comme administrateur.

Note : Le compte d'utilisateur par défaut pour l'administrateur est « administrator », le mot de passe est « 123456 ». Après la première identification, veuillez changer et garder le mot de passe.





La Barre d'Outils Flottante

La Barre d'Outils Flottante vous permet d'accéder aux outils les plus souvent utilisés et aux traits. Contrairement à la barre d'outils traditionnelle, la Barre d'Outils Flottante peut être n'importe où sur l'écran et peut être déplacée.



Changer la position de la Barre d'Outils Flottante : N'importe où la Barre d'Outils


Flottante se trouve, il y a une flèche de commutation de position  sur le côté contraire. Cliquez sur cette flèche pour déplacer la Barre d'Outils Flottante d'un côté à l'autre. Cette fonction vous permet d'accéder à la Barre d'Outils Flottante convenablement sur un grand écran.

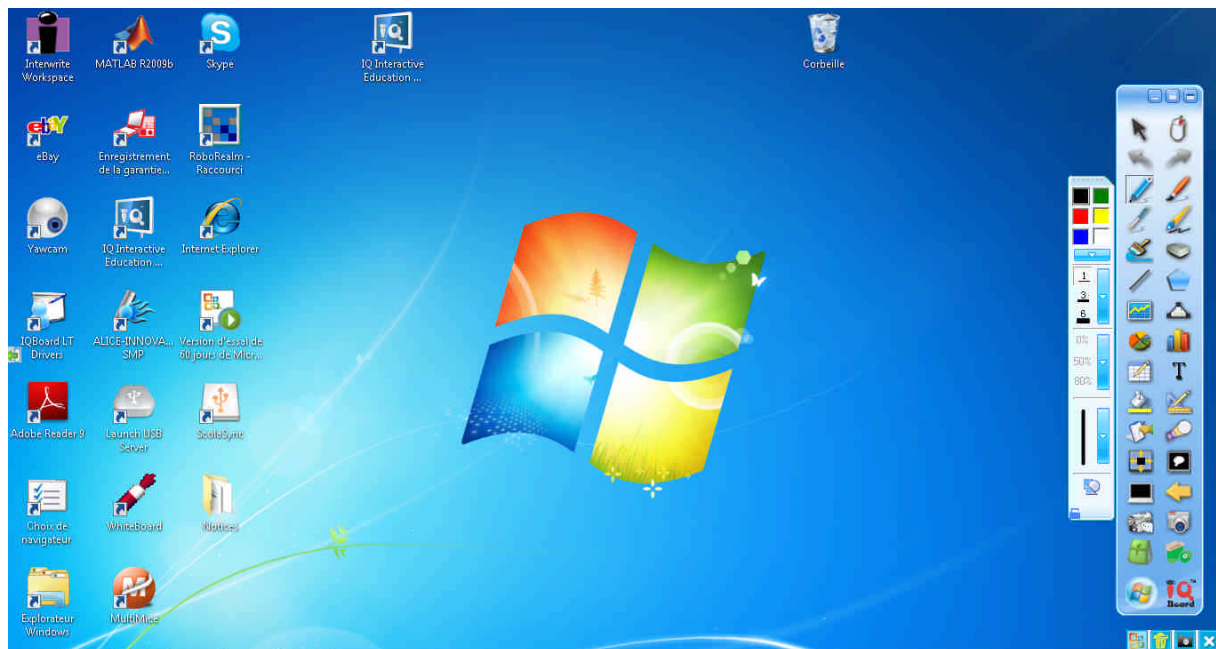
Parquer la Barre d'Outils Flottante : Déplacez la Barre d'Outils Flottante sur tous les bords de l'écran et la barre d'outils se cachera automatiquement d'elle-même. Pour afficher la barre d'outils, déplacez votre curseur sur le bord où la barre d'outils est parquée, ou cliquez sur le bouton  .

Chapitre 2 : Les modes de travail

Le logiciel de Plateforme d'Education Interactive IQ a trois modes de travail principal : le mode Windows, le mode Tableau, le mode Exposition. Dans le mode Windows, vous pouvez utiliser les applications habituelles de votre ordinateur, annoter sur l'écran avec une encre digitale, et utiliser les quelques outils basiques de la Barre d'Outils Flottante. Le mode Tableau affiche les pages du tableau blanc à l'écran. Si votre didacticiel contient des effets d'animation ou des questions interactives, vous pouvez utiliser le mode Exposition pour les afficher.


2.1 Mode Windows


Vous pouvez entrer dans le mode Windows en cliquant sur le bouton  sur la Barre d'Outils Flottante ou en minimisant la fenêtre principale de la Plateforme d'Education Interactive IQ.



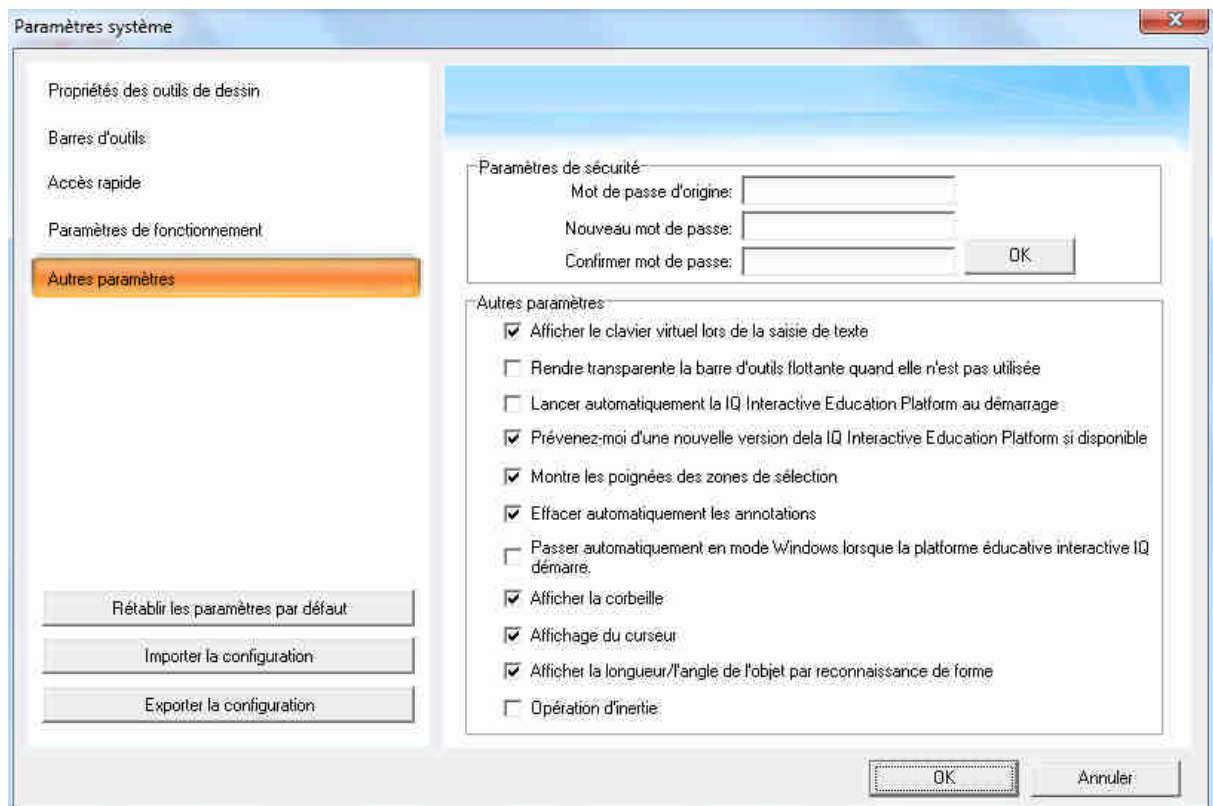
Quelques-unes des plus utiles fonctions de mode Windows :


Annoter sur l'écran : Sélectionnez un des outils de dessin dans la Barre d'Outils Flottante pour entrer dans le mode annotation, un cadre d'annotation apparaîtra autour de l'écran. Vous pouvez annoter sur l'écran à l'encre digitale.


Fonctionner sous Windows : Quand vous n'êtes pas en mode annotation, vous pouvez réaliser les actions habituelles de l'ordinateur que vous faites en utilisant la souris. Dans le mode annotation, vous pouvez aussi réaliser ces opérations habituelles de l'ordinateur en cliquant sur le bouton  sur la Barre d'Outils Flottante.

Nettoyer les annotations : Cliquez sur le bouton  dans le coin en bas à droite, toutes les annotations créées par la Plateforme d'Education Interactive seront effacées.

Nettoyage automatique des annotations : Toutes les annotations créées par la Plateforme d'Education Interactive seront automatiquement effacées lorsque vous changerez ou fermerez la fenêtre. Pour désactiver cette fonction, veuillez sélectionner « Nettoyer Automatiquement le Bureau des Annotations » dans « Autres Réglages » à partir de « Réglages du Système ». Cette fonction est sélectionnée par défaut.






Capture d'écran : Cliquez sur le bouton  dans le coin en bas à droite, vous pouvez capturer l'écran actuellement affiché vers une page du tableau blanc dans le mode Tableau. Toutes les annotations créées avec la Plateforme d'Education Interactive peuvent être rééditées.

Sauvegarder les annotations dans un document Office : Dans le cas où vous avez ouvert un document Word, Excel ou PowerPoint et que vous avez fait vos annotations directement sur ce document, vous pouvez cliquer sur le bouton  dans le coin en bas à droite pour sauvegarder vos annotations de ce document Office dans sa forme originale.


Aller à la page précédente ou suivante dans un fichier Office : Vous pouvez

cliquer sur le bouton  ou sur le bouton  dans la Barre d'Outils Flottante pour aller à la page précédente ou suivante du fichier Office que vous montrez.

Note : Par défaut, les boutons  et  ne sont pas affichés dans la Barre d'Outils Flottante, vous pouvez les ajouter manuellement à travers « Réglages du Système > Barre d'Outils »

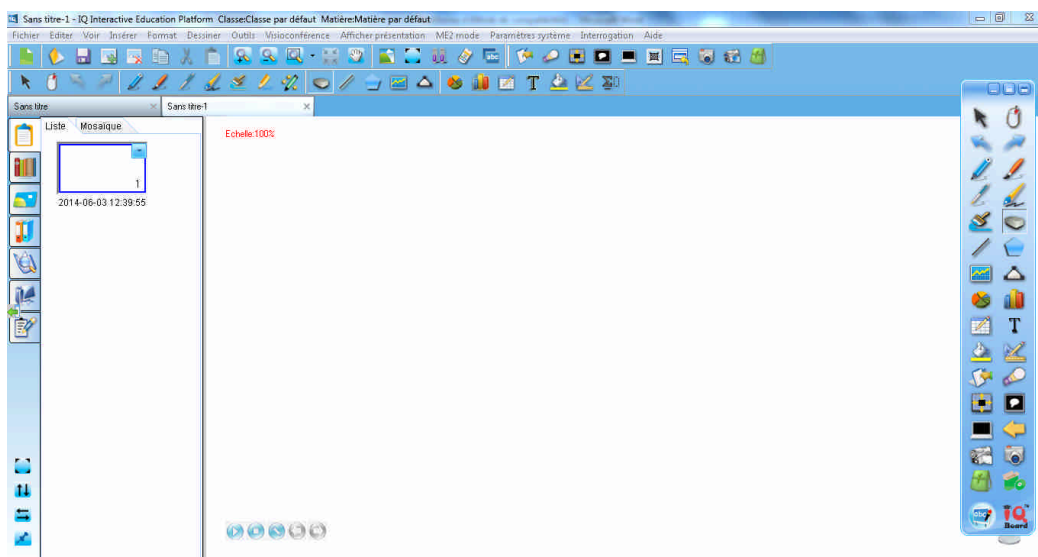
Sortir du mode annotation : Cliquez sur le bouton  dans le coin en bas à droite pour fermer le cadre d'annotation.

2.2 Mode Tableau

Cliquez sur le bouton  dans la Barre d'Outils Flottante pour entrer dans le mode Tableau incluant le mode Plein Ecran, le mode Ecran Fenêtre et le mode Ecran Cadre. Dans ces modes, dans ces modes, il y a une corbeille dans le coin en bas à droite de la page du tableau blanc. Vous pouvez faire glisser un objet de la page vers la corbeille pour le supprimer, ou sélectionner un objet puis cliquez sur la corbeille pour le nettoyer.

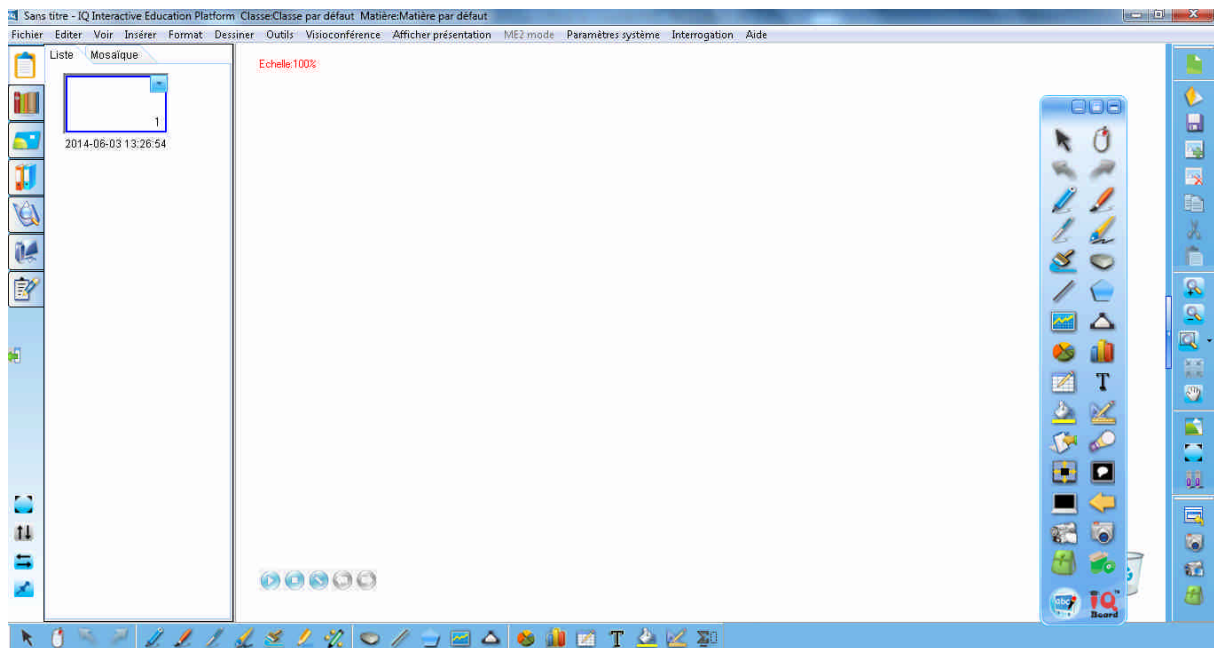
Mode Ecran Fenêtre

Lancer la Plateforme d'Education Interactive, et il entrera automatiquement en mode Ecran Fenêtre. Vous pouvez utiliser les outils dans la fenêtre principale et dans la Barre d'Outils Flottante sous ce mode.




Mode Ecran Cadre

Vous pouvez utiliser les outils dans la fenêtre principale et dans la Barre d'Outils Flottante sous ce mode. Pour entrer dans le mode Ecran Cadre, veuillez sélectionner « Voir>Mosaïque ».



Mode Plein Ecran

Cliquez sur le bouton  sur la Barre d'Outils Commune ou sur le Panneau de Ressource ou sélectionnez « Voir>Plein Ecran » afin d'entrer dans le mode Plein Ecran.

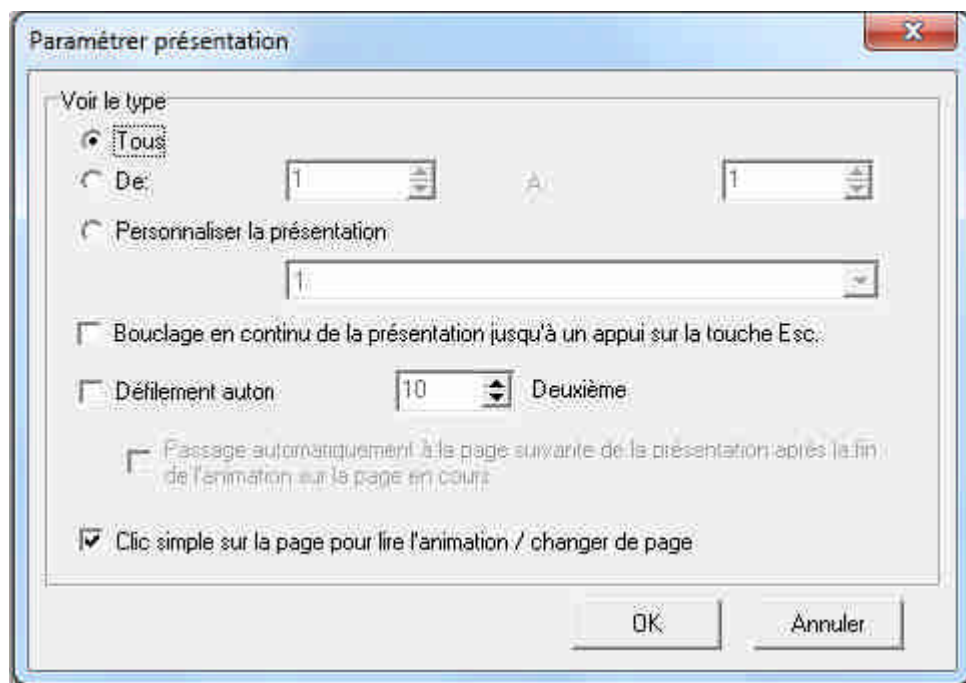


Sous ce mode, vous pouvez utiliser les outils de la Barre d'Outils Flottante. Pour sortir du mode Plein Ecran, cliquez dans le coin en bas à gauche de l'écran.

2.3 Mode Représentation

Si votre didacticiel contient des animations ou des questions interactives, vous devez présenter ce didacticiel dans le mode Représentation. Durant la représentation, vous pouvez faire des annotations avec les outils de dessins dans la Barre d'Outils Flottante ou réalisez d'autres opérations auxiliaires, mais vous ne pouvez pas manipuler les objets, par exemple, copier, coller et déplacer.



Pour personnaliser le mode Représentation, veuillez cliquer sur « Afficher présentation > Paramétrer présentation » dans le Barre de Menu.



Configurations de la page : Vous pouvez choisir de montrer toutes les pages ou nommez la/les page(s).

Représentation en Boucle : Le didacticiel continuera à tourner en boucle jusqu'à ce que vous appuyiez sur la touche « Esc ».

Défilé automatique : Vous pouvez définir un intervalle de temps pour tourner les pages automatiquement.


Tournez la page : Cliquez sur le bouton  ou sur le bouton  dans le coin en bas à gauche pour aller à la précédente ou à la prochaine page.

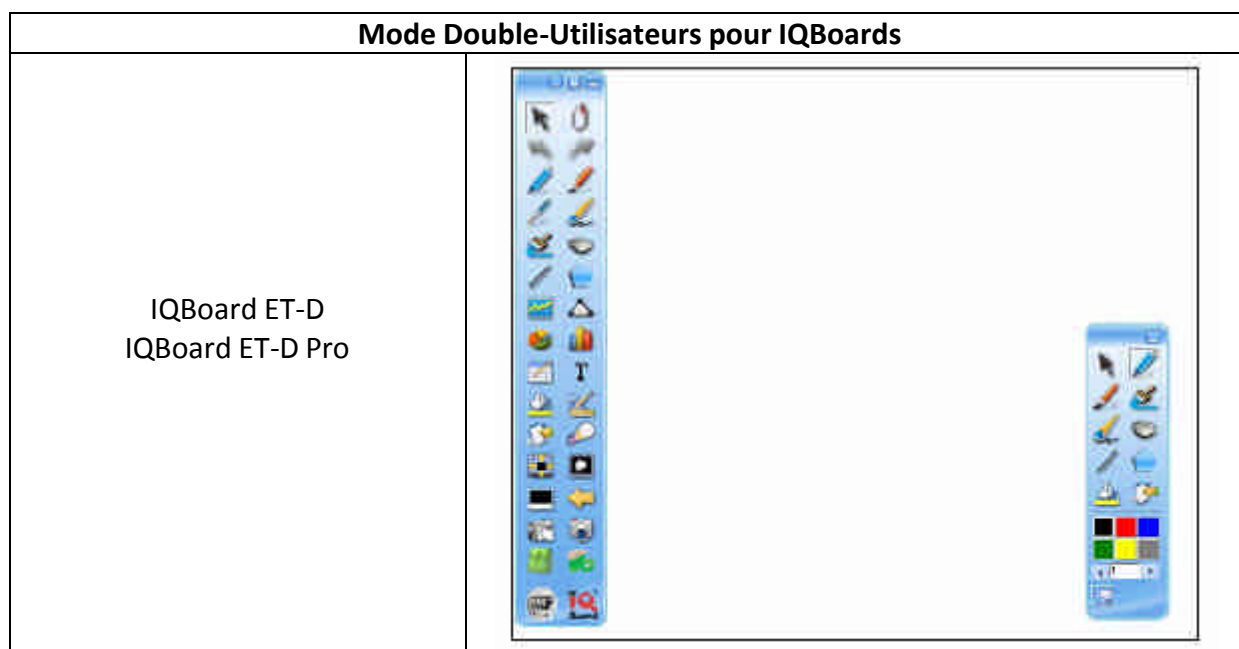
Vous pouvez sélectionner « Clic simple pour lire l'animation/ tourner la page » afin de tourner la page par un seul clic sur un espace vide de la page.

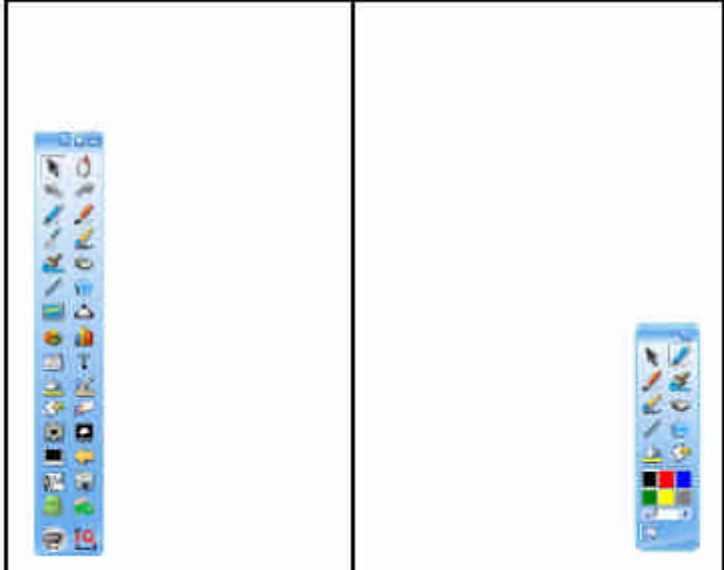
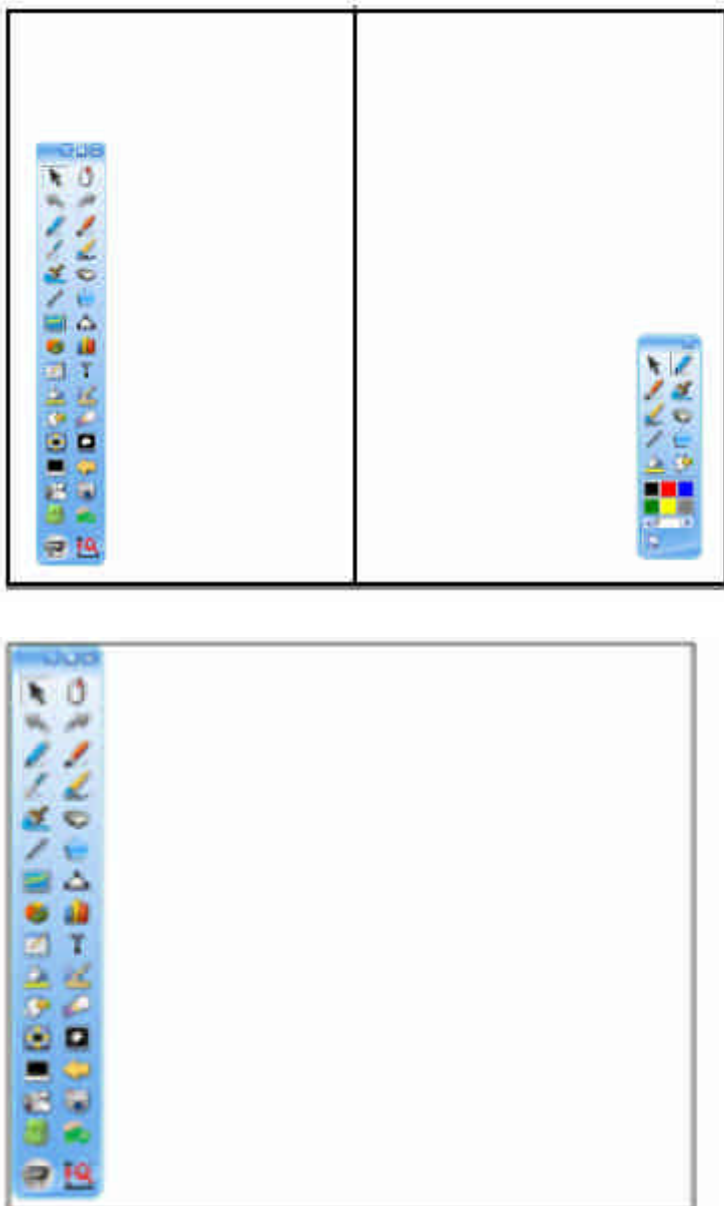
Note :

1. Par défaut, toutes les pages seront montrées à partir du début vers la fin une fois sans la Représentation en Boucle et le défilé automatique.
2. L'intervalle de temps pour le Défilé Automatique est 1-99 secondes.

2.4 Mode Double-Utilisateurs

1. Pour permettre le mode Double-Utilisateurs, veuillez sélectionner « Outils > Double-utilisateurs » dans la Barre du Menu, ou cliquez sur le bouton  dans la Barre d'Outils Commune.



<p>IQBoard PS-D</p>	
<p>IQBoard LT M2 IQBoard DVT IQBoard IR-D</p> <p>Avertissement: Sous le mode Double-Utilisateurs (Plein Ecran), deux utilisateurs peuvent utiliser la sélection, le stylo, le pinceau, le crayon, l'éponge, le tampon, l'effaceur, la règle, les formes et remplir le tableau simultanément.</p>	

2. Dans le mode Double-Utilisateurs, deux stylos peuvent écrire sur le tableau simultanément ; de plus, le Stylo de l'Enseignant et le Stylo de l'Elève peuvent seulement contrôler leurs propres Barres d'Outils Flottantes respectivement.
- ➔ L'écriture manuscrite sera reconnue automatiquement pendant que le Stylo de l'Elève utilise la « Reconnaissance d'écriture Manuscrite ».
 - ➔ L'effaceur (à l'exception de « Tout effacer ») peut nettoyer l'encre digitale de l'autre quand un tel processus d'écriture est en pause.
 - ➔ Lorsque « Tout effacer » est choisi, le Stylo de l'Enseignant peut nettoyer toute l'encre digitale du Stylo de l'Enseignant et du Stylo de l'Elève, alors que le Stylo de l'Elève peut seulement nettoyer sa propre encre digitale.
 - ➔ Dans le mode Double-Utilisateurs, la souris peut seulement contrôler la Barre d'Outils Flottante de l'enseignant.
 - ➔ Le Stylo de l'Elève ne peut pas contrôler la fenêtre flottante où autres outils, comme le temporisateur ou outils d'écran.
 - ➔ Les raccourcis à gauche que l'enseignant peut utiliser dans le mode Double-Utilisateurs sont: Sélectionner, Stylo (double-cliquer pour changer entre quatre couleurs), Effaceur, Raccourcis d'Applications, Barre de Raccourcit et Démarrer (la représentation minimise la Barre d'Outils Flottante de l'enseignant) ; Les raccourcis à droite que l'élève peut utiliser dans le mode Double- Utilisateur sont : Sélectionner, Stylo, Effaceur et Démarrer (la représentation diminue la Barre d'Outils Flottante de l'élève).
3. Pour quitter le mode Double-Utilisateur : Vous devez utiliser le Stylo de l'enseignant pour cliquer sur le bouton dans le coin en bas à gauche du tableau. Si le Stylo de l'élève a été manipulé dans le mode Double-Utilisateurs, lorsque le Stylo de l'enseignant veut quitter le mode Double-Utilisateurs, une fenêtre telle que celle-ci-dessous s'affichera :

2.5 Mode Utilisateurs Multiples

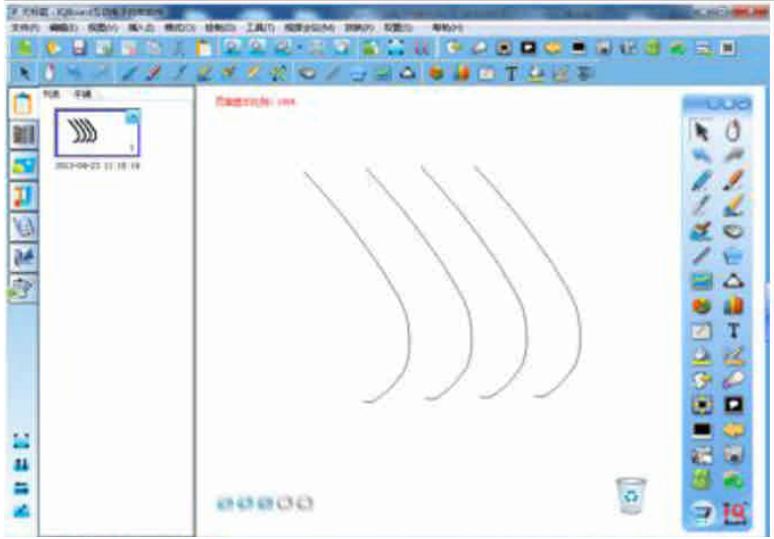
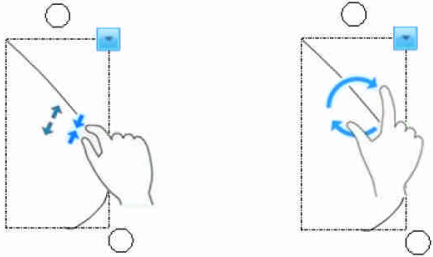
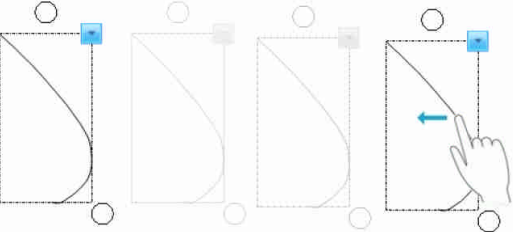
Sous le mode Tableau, plusieurs utilisateurs peuvent écrire simultanément, et utiliser des outils à l'aide de la Reconnaissance des Gestes, tel que le Zoom, la Rotation, etc., en incluant un dispositif de support multi-touch Windows.

Avant d'utiliser le mode Utilisateur Multiple, veuillez vous assurer que :

1. Multi-touch est disponible dans le tableau blanc ou l'écran tactile que vous utilisez.
2. Le système opérateur que vous utilisez est WIN7 ou WIN8.
3. Vous vous êtes inscrit au logiciel IQBoard à l'aide d'un Numéro de Série utilisateur-multiple ou une clé UB.
4. Le mode Utilisateur Multiple peut être activé en connectant plusieurs ordinateurs avec IQBoard DVT, IQBoard IRx-D et IQBoard LT, sans avoir besoin de Numéro de Série ou clé USB

Pour utiliser le mode Utilisateur-Multiple :


1. Activez le mode Utilisateur-Multiple comme mentionné auparavant, puis entrez dans le mode Tableau ou le mode Plein Ecran du logiciel IQBoard.
2. Sélectionnez un crayon de la Barre d'outils de Dessin, tel qu'un stylo, un pinceau, un crayon, un tampon, une éponge, et un crayon créatif, puis les utilisateurs multiples pourront écrire en même temps.
3. Vous pouvez faire pivoter ou zoomer un ou plusieurs objets sélectionnés sur la page du tableau blanc à l'aide de la Reconnaissance des Gestes par Windows OS.

<p>Mode Utilisateurs Multiples</p>	<p>Conseil : Le mieux est que tous les utilisateurs utilisent le même crayon pour écrire dans le mode Utilisateurs Multiples</p> 
<p>Reconnaissance des Gestes (Zoom et Rotation)</p>	 <p style="text-align: center;">Zoom Rotation</p>
<p>Mouvement Inertiel</p>	 <p>Sélectionnez et poussez l'objet pour le déplacer vers l'avant automatiquement.</p>

Chapitre 3 : Utiliser la Plateforme d'Education Interactive IQ


3.1 Gestion du fichier

Nouveau :  Créer un nouveau fichier

Ouvrir :  Vous pouvez ouvrir les fichiers enregistrés sous .cdf, .cdp, .pdf, .doc, .ppt, .xls, .docx, .pptx et .xlsx.

Note : Vous pouvez aussi faire glisser les documents vidéo ou offices (.doc, .docx, .ppt, .pptx, .xls, .xlsx) directement dans la page du tableau blanc pour l'ouvrir.

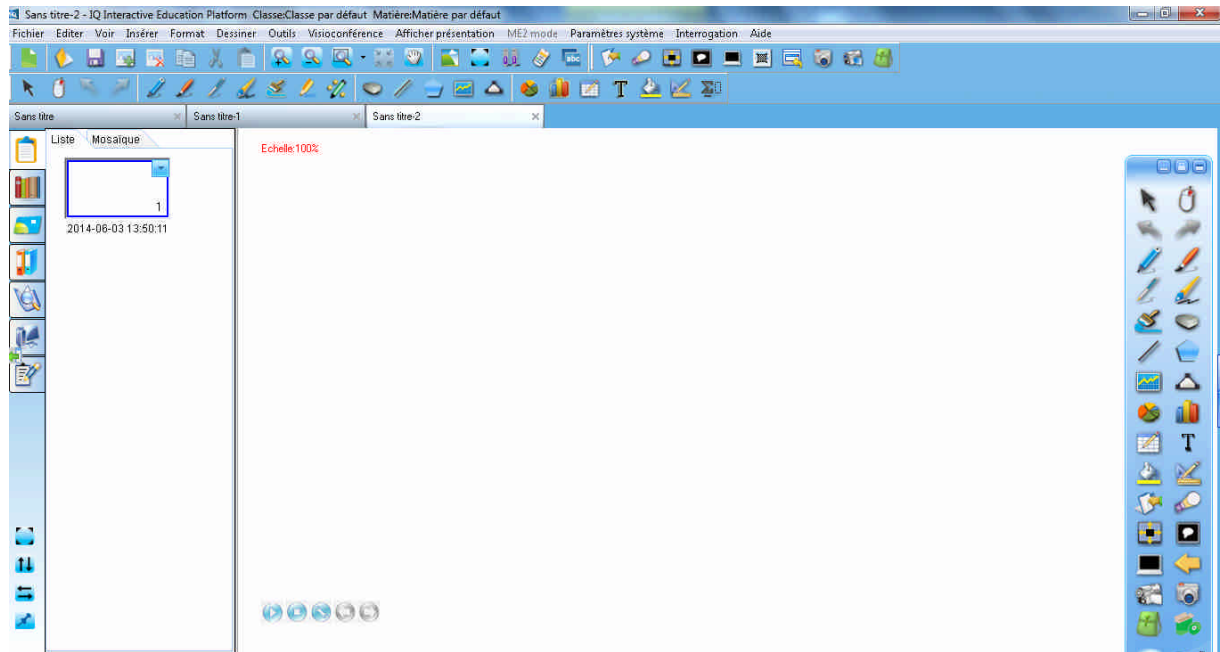
Fermer : Cliquez sur « Fichier>Fermer » sur la Barre de Menu pour fermer le fichier que vous êtes en train de consulter.

Sauvegarder/ Sauvegarder sous :  Vous pouvez sauvegarder le fichier que vous êtes en train de consulter sous plusieurs formats, comprenant .bmp, .emf, .wmf, .pdf, .cdp, .jpg, .html, .gif, .png, .tif, .doc, .ppt, .xls, .docx, .xlsx, .pptx, .cdf. Le fichier sera automatiquement nommé par l'heure actuelle.

Note : Vous pouvez uniquement sauvegarder un fichier déjà existant sous les formats .bmp, .emf, .wmf, .jpg, .gif, .png et .tif. Dans le système Windows, vous pouvez sauvegarder le fichier sous les formats .doc, .xls, .ppt, .docx, .xlsx et .pptx seulement en utilisant le compte de l'Administrateur.

Sauvegarder comme modèle : Si le schéma du fichier que vous consultez est susceptible d'être utilisé fréquemment dans le futur, vous pouvez aussi le sauvegarder comme modèle, celui-ci pourra être récupéré dans l'onglet Modèle. Cliquez sur « Fichier>Sauvegarder comme modèle » dans la Barre de Menu pour sauvegarder le fichier comme modèle.

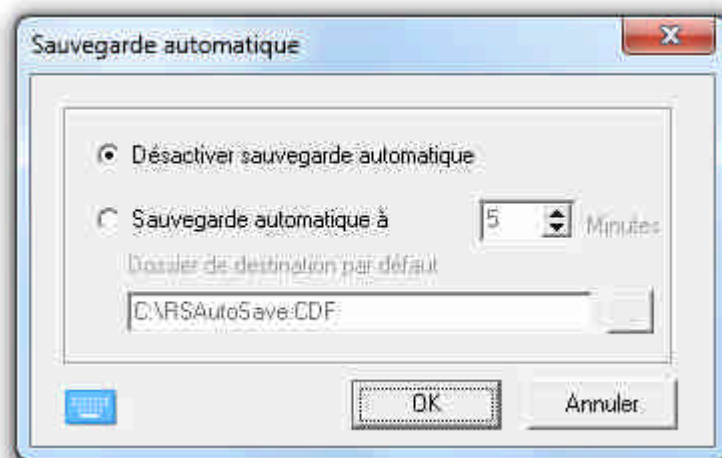
Onglets multiples : Vous pouvez créer ou ouvrir plusieurs fichiers en même temps avec le logiciel IQBoard, et cliquer sur les onglets pour passer entre ces fichiers.




Crypter un Fichier : Vous pouvez crypter un fichier sous .cdf. Le fichier crypter ne pourra pas être ouvert sans le mot de passe correct. Cliquez sur « Fichier>Crypter » dans la Barre de Menu pour crypter le fichier courant.

Note : Le mot de passe peut être composé de tout type de caractère (sensible à la casse), avec une longueur de 8 caractères maximum. Soyez sûr de vous souvenir du mot de passe après l'enregistrement. Notre compagnie ne fournit aucun service pour craquer le mot de passe d'un fichier crypté.


Sauvegarde automatique : La fonction de sauvegarde automatique peut minimiser votre perte en cas d'un problème inattendu. Cliquez sur « Fichier>Sauvegarde automatique » dans la Barre de Menu pour permettre la sauvegarde automatique.



Imprimer : Vous pouvez imprimer un fichier à partir de la Plateforme d'Education Interactive IQ. Cliquez sur « Fichier>Options d'impression » pour pouvoir imprimer, puis cliquez sur « Imprimer » ou « Imprimer la page courante » pour imprimer les pages dont vous avez besoin.

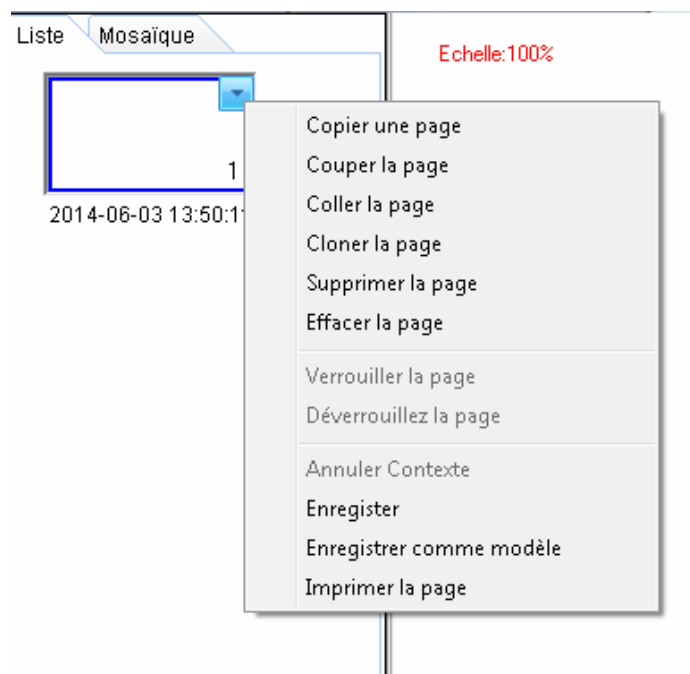
Envoyer : Cliquez sur « Fichier>Envoyer un Mail » dans la Barre de Menu ou sur «  > Envoyer un Mail » dans la Barre d'Outils Flottante pour envoyer le fichier courant comme pièce jointe d'un e-mail sous le format .cdf, .pdf, .ppt.

3.2 Gestion de la Page

Insérer :  Insérer une page blanche après la page courante.

Supprimer :  Supprimer la page courante

Copier/Couper/Coller : Sélectionnez la vignette de la page que vous voulez copier/couper/coller dans l'onglet Page.



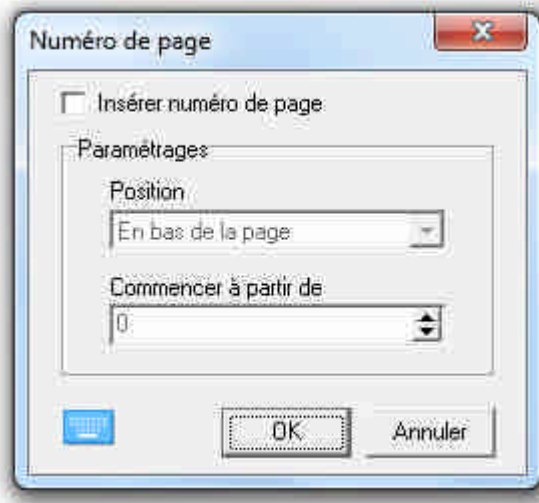
Cloner : Cliquez sur la flèche du menu de la page des vignettes et sélectionnez « Cloner la Page ». Puis faites un clic droit sur la page des vignettes et sélectionnez « Cloner la Page ». La page dupliquée apparaîtra immédiatement après la page courante.

Nettoyer : Nettoyer tous ce qui se trouve sur la page courante.

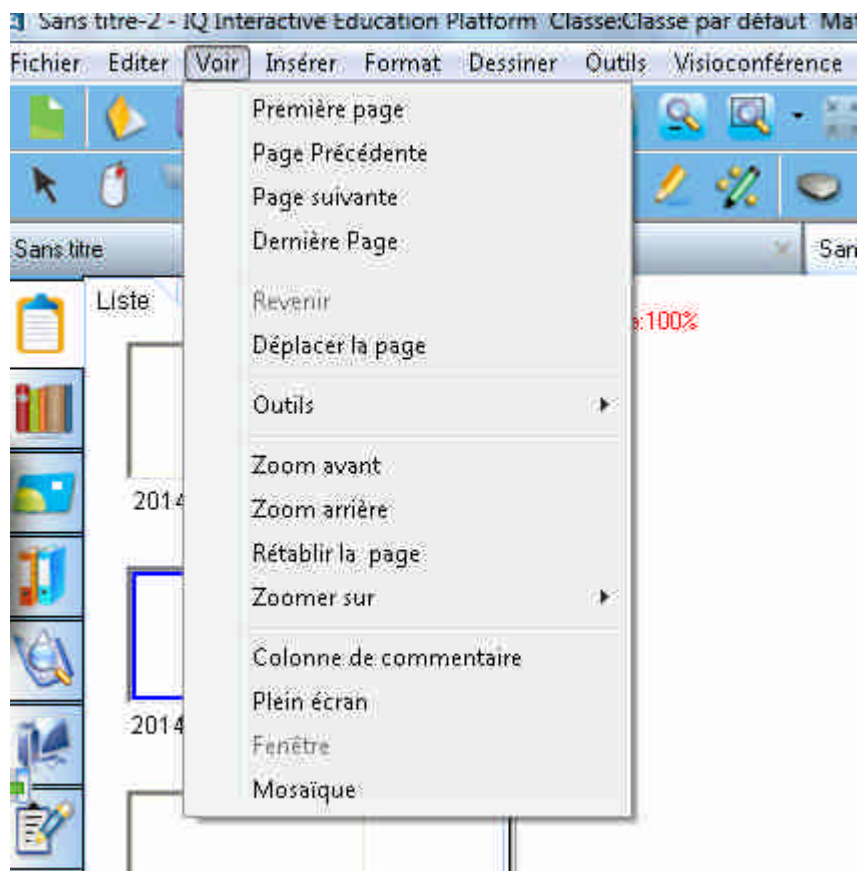
Verrouiller/Déverrouiller une Page : Lorsqu'une double page est affichée, vous pouvez sélectionner une vignette de la page que vous souhaitez verrouiller, et cliquez sur la flèche de son menu pour sélectionner « Verrouiller la Page ». Quand vous changez de page, la page est bloquée, pendant que les autres pages peuvent être changées dans le mode Double Page.

Pour Déverrouiller la page, veuillez sélectionner « Déverrouiller la Page » dans le menu de la flèche de la vignette liée.


Insérer le nombre de page : Cliquez sur « Insérer>Numéro de page » dans la Barre de Menu, puis vous pouvez régler la position du nombre de page et le commencement de là où commence la numérotation des pages dans la fenêtre Insérer le nombre de page qui apparaît.





Afficher : Aller à la page précédente ou suivante.





Ou 

Déplacer :  Une page de tableau blanc peut être agrandie à l’infini. Vous pouvez déplacer la page pour avoir plus d’espace ou pour afficher une quelconque party de la page à l’écran.

Retour :  Faire revenir la page à sa position originale.

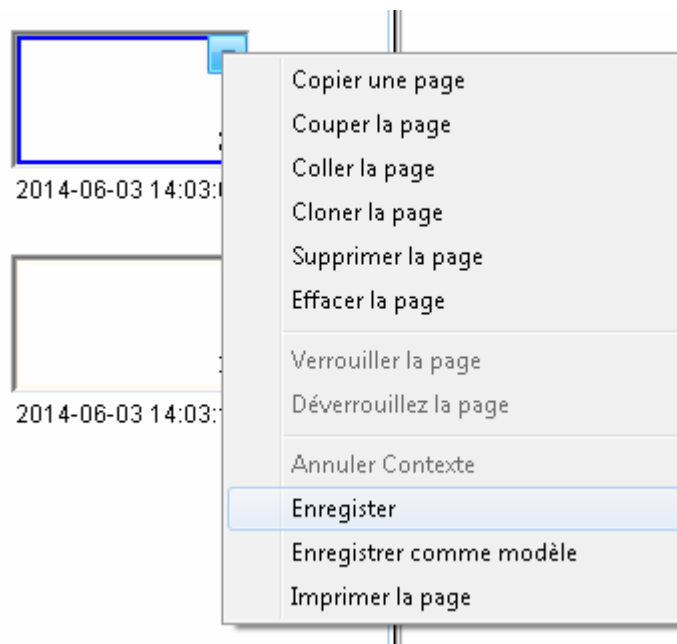
Zoom :  Par défaut, les pages du tableau blanc sont affichées dans leurs dimensions réelles. Mais vous pouvez utiliser les outils zoom pour agrandir ou réduire la taille de la page du tableau blanc.

1. Agrandir/Réduire : Après que le pointeur de la souris soit devenu une lampe, cliquez sur la page pour l’agrandir ou la réduire. Lorsque vous cliquez sur  , vous pouvez aussi maintenir et faire glisser un carré pour agrandir une partie.
2. Rétablir : Rétablir la page à 100%. Vous pouvez aussi sélectionner de 50% à 200% dans le menu en bas du glissement.
3. S’adapter à la page : Adapter toute la page à votre affichage.

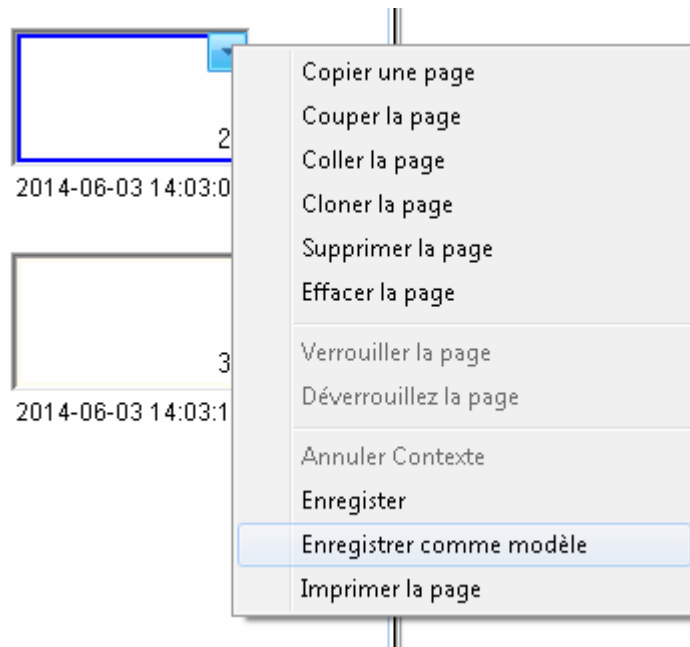
Arrière-plan :  Vous pouvez préciser une unique couleur, un gradient, un quadrillage, ou une image (.jpg, .jpeg, .wmf, .emf, .png, .bmp) comme arrière-plan.



Sauvegarder : La Plateforme d'Education Interactive peut sauvegarder tous les pages du tableau blanc sous format .cdf et .cdp. Vous pouvez aussi sauvegarder les pages du tableau blanc sous d'autres formats, comprenant les formats de documents (.doc, .pt, .xls), les formats des pages web (.html), et les formats d'image (.bmp, .emf, .jpg, .wmf, .gif, .png, .tif). Les objets sous format .cdf peuvent être réédités.










Sauvegarder la Page comme Modèle : Si le schéma de la page du tableau blanc courante est susceptible d'être utilisé fréquemment dans le futur, vous pouvez aussi le sauvegarder en tant que Modèle, vous pourrez retrouver ce dernier dans l'onglet Modèle. La Plateforme d'Education Interactive nommera le fichier par l'heure courante.



3.3 Créer des Objets

3.3.1 Outils de Dessin à Main levée

Les outils de dessin à main levée sont les outils les plus utilisés, avec lesquels vous pouvez annoter, écrire, dessiner sur l'écran interactif. Sept Outil de Dessin à Main levée sont fournis,

incluant le Stylo , le Pinceau , le Crayon , le Feutre , le MultiPinceau , le Crayon à papier  et le Stylo Magique . Vous pouvez ajuster chacune des propriétés si nécessaire.

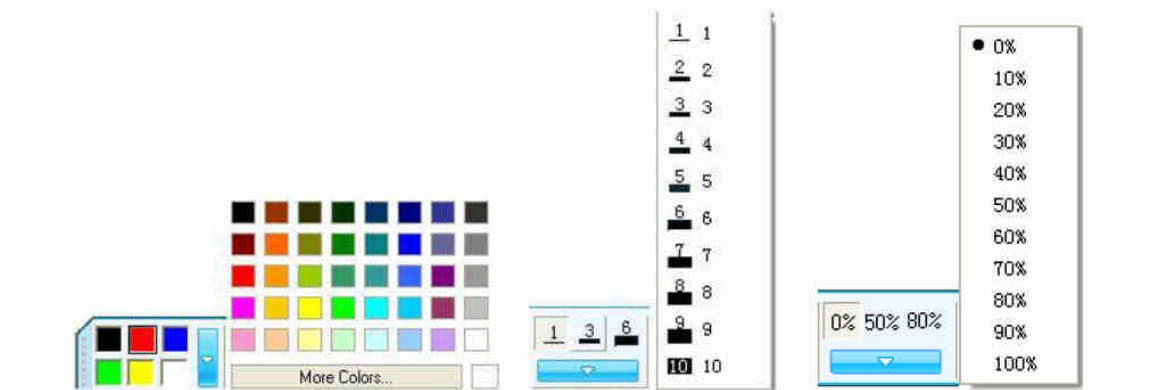
Les objets dessinés grâce au Stylo Magique disparaîtront au bout de 8 secondes. Le Stylo Magique possède aussi un outil de reconnaissance pour ouvrir les Animations d'Ecran, les Spots, la Loupe et même pour supprimer un objet en dessinant des formes données.

Note :

1. Le Rouleau est différent de celui des Outils de Dessin à Main levée dans la configuration des couleurs. Il y a 6 boutons de couleur au total. En sélectionnant une couleur pour chacun des boutons de couleur, vous aurez une écriture avec une combinaison d'effet de 6 couleurs.
2. Si la couleur de l'arrière-plan est la même que celle du stylo, le logiciel choisira un stylo de la couleur opposé.
3. Dans le mode Windows, la transparence du dessin est de 0%.

Vous pouvez personnaliser les propriétés de la Barre de Dessin à Main levée comme indiqué par la suite.


Couleur, Epaisseur, Transparence : Double cliquez sur n'importe quelle couleur, épaisseur ou bouton de transparence ou cliquez sur la flèche du menu de sections pour les ajuster.

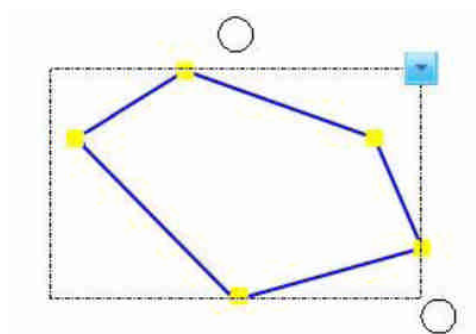


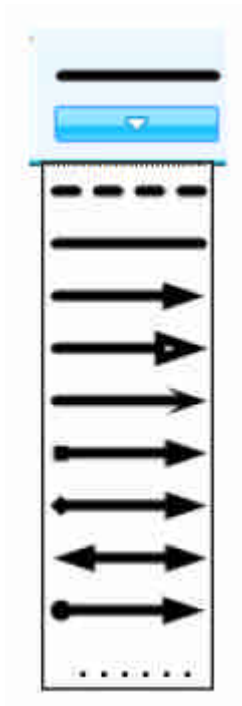
Trainée de flèche : Plusieurs effets de trainée de flèche sont fournis avec l'outil Stylo, l'outil Crayon créatif et l'outil Stylo Magique. Cliquez sur la flèche de menu de la section Flèche et sélectionnez l'effet de trainée que vous souhaitez dans la liste des Effets de

Trainée. Vous pouvez aussi cliquer sur  pour personnaliser votre propre style de ligne.





Reconnaissance de forme : L'outil Style a aussi une fonction de Reconnaissance de Forme. Si vous autorisez cette fonction, le trait dessiné par le Stylo se transformera automatiquement en Ligne Droite, Arc, Cercle, Rectangle, Triangle ou Polygone, et les Lignes Droites adjacentes seront automatiquement combinée au polygone. Pour autoriser cette



fonction, cliquez sur  dans la Barre d'Outils de Propriétés. Vous pouvez aussi cliquer et glisser tous les points dans les coins pour modifier la forme.





Outil de Reconnaissance : L'outil de Stylo Magique possède aussi une fonction d'outil de Reconnaissance. Si vous autorisez cette fonction, vous pouvez ouvrir les Spots, la Loupe, les Animations d'Ecrans et les Effaceurs avec le Stylo Magique.

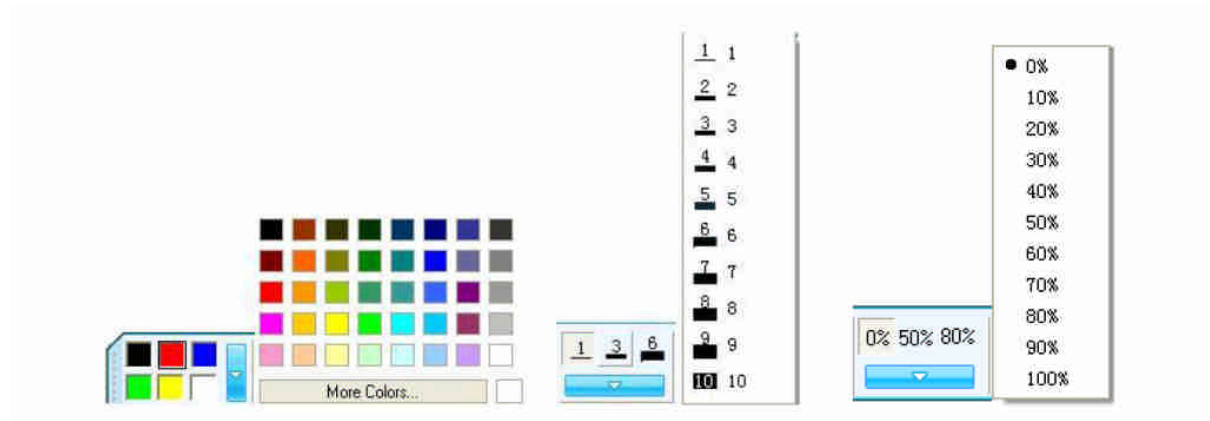
	<p>Dessinez un cercle pour ouvrir le Spot.</p>
	<p>Dessinez un carré pour ouvrir la Loupe.</p>
	<p>Dessinez une flèche à droite ou à gauche pour ouvrir les Animation d'Ecran. (Droite ou gauche)</p>
	<p>Dessinez une flèche vers le haut ou vers le bas pour ouvrir les Animations d'Ecran. (Haut ou Bas)</p>

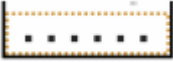
	<p>Dessinez une flèche inclinée pour ouvrir les Animations d'Écran (toutes directions).</p>
	<p>Gribouillez sur un objet pour le nettoyer</p>

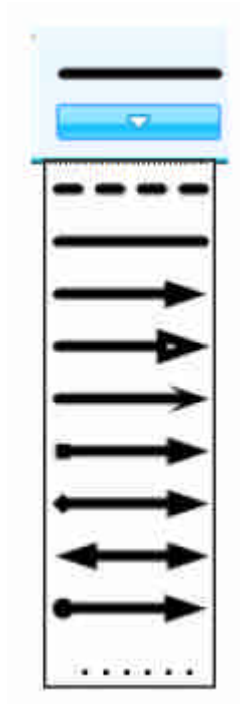
3.3.2 Traits

Différents types de lignes droites sont fournies. Les propriétés des traits peuvent aussi être ajustées.


Couleur, Epaisseur, Transparence : Double cliquez sur une quelconque couleur, épaisseur ou bouton de transparence ou cliquez sur la flèche du menu de la sélection pour les ajuster.



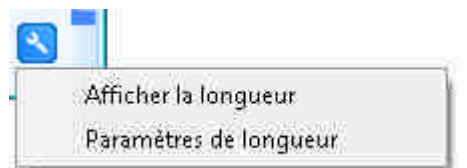
Effet de Trait : Cliquez sur la flèche du menu de la section Trait puis sélectionnez l'effet de trait que vous souhaitez dans la liste. Vous pouvez aussi cliquer sur  pour personnaliser vos propres styles de trait.



Montrer la longueur : Quand vous ajoutez un trait à votre page de tableau blanc, vous pouvez afficher la longueur du trait.

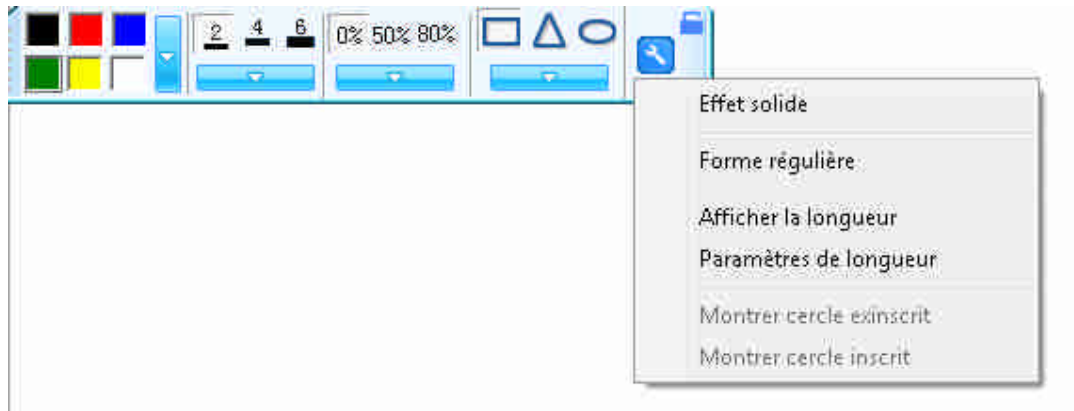
Veillez cliquer sur  dans la Barre de Tache des Propriétés et sélectionner « Montrer la longueur ».

Vous pouvez aussi configurer l'unité et les décimales de la longueur dans « Réglage de la longueur ».

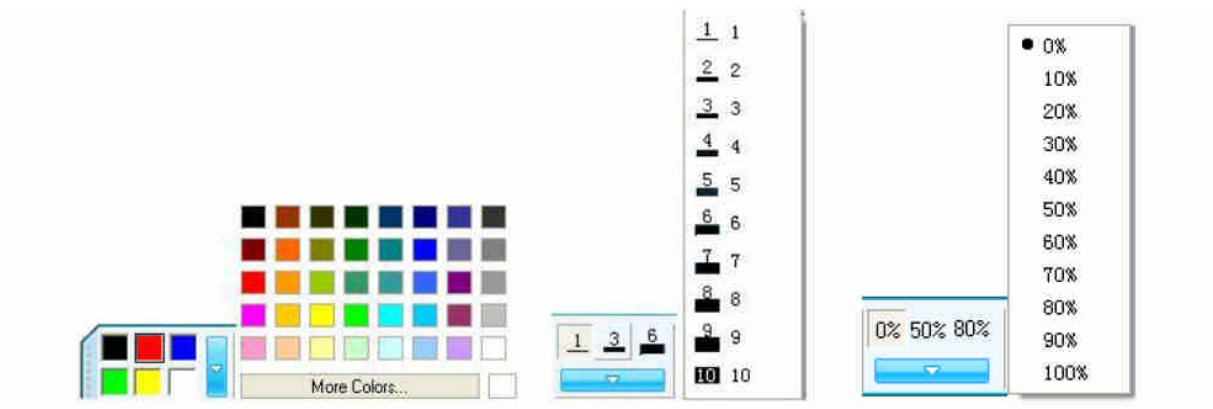


3.3.3 Formes

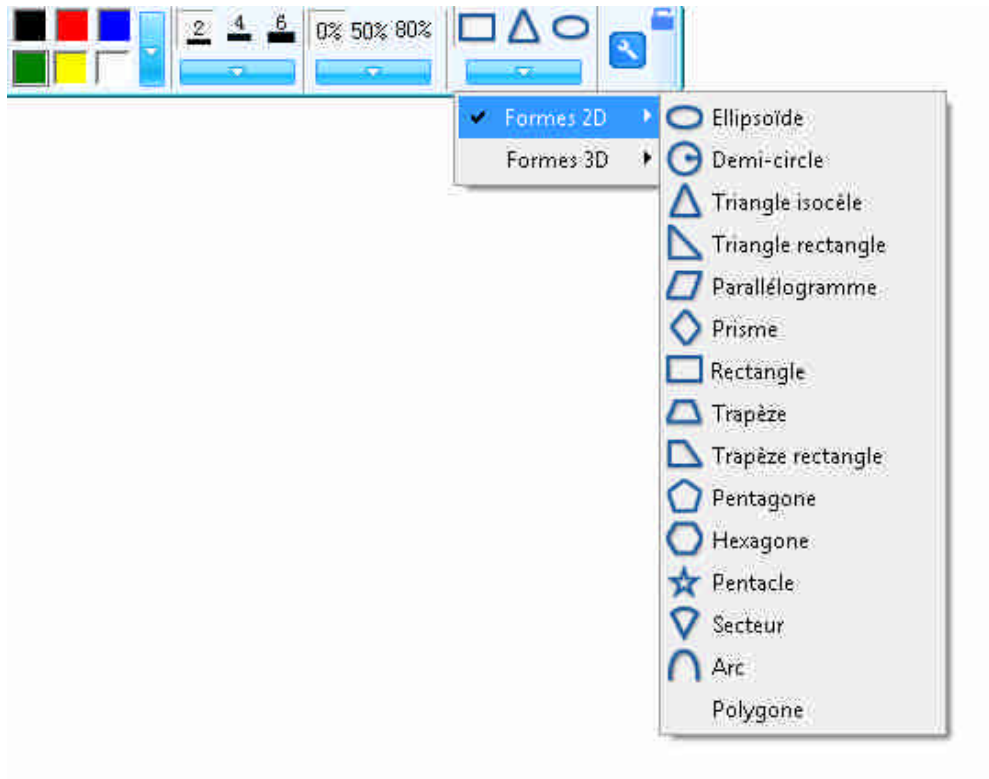
Différentes sortes de formes 2D et 3D sont fournies. Vous pouvez personnaliser les propriétés de l'outil Formes.




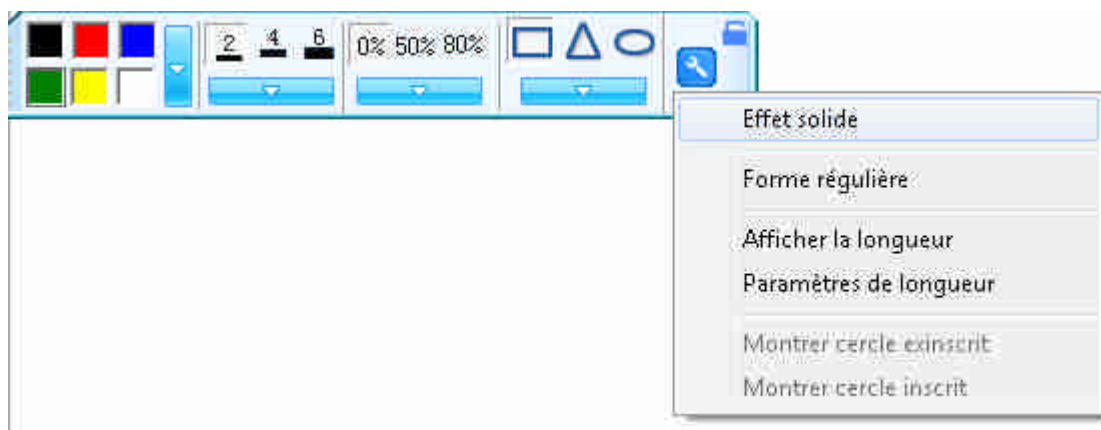
Couleur, Epaisseur, Transparence : Double cliquez sur une quelconque couleur, épaisseur ou bouton de transparence ou cliquez sur le flèche du menu de la sélection pour les ajuster.



Style de Forme : 3 boutons de forme sont fournis dans la Barre de Tache des propriétés de l'outil Forme, incluant Rectangle, Triangle et Cercle par défaut. Pour appliquer d'autres formes, veuillez double-cliquer sur un des boutons de forme ou cliquez sur la flèche du menu de la section Forme pour en choisir une.



Autres réglages :  Cliquez sur de la Barre de Tache des Propriétés pour faire plus de réglages pour configurer vos formes.



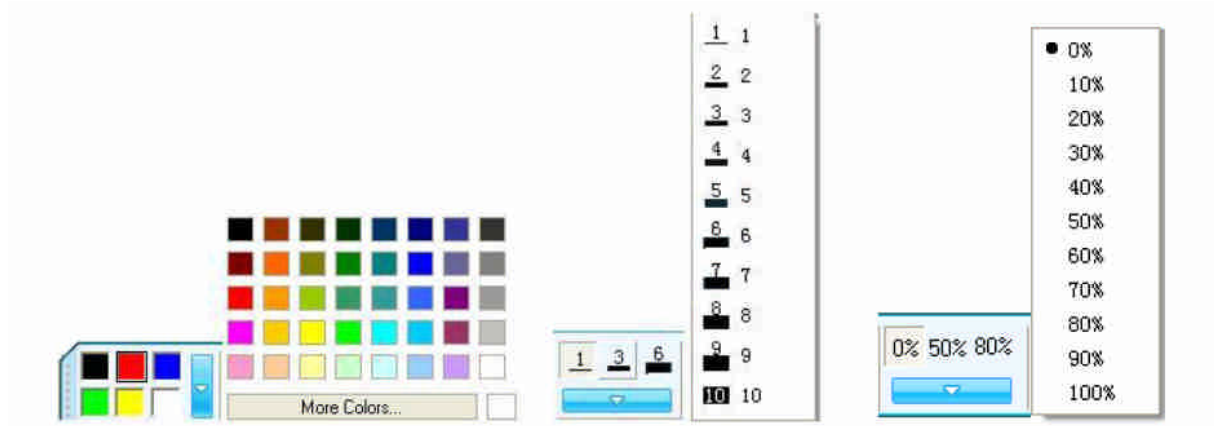
3.3.4 Fonctions

Plus de 200 types de graphiques de fonctions sont fournis. Cliquez sur l'outil Fonction pour choisir un des graphiques de fonctions disponibles, puis cliquez à l'endroit où vous souhaitez placer le graphique de la fonction sur l'écran.

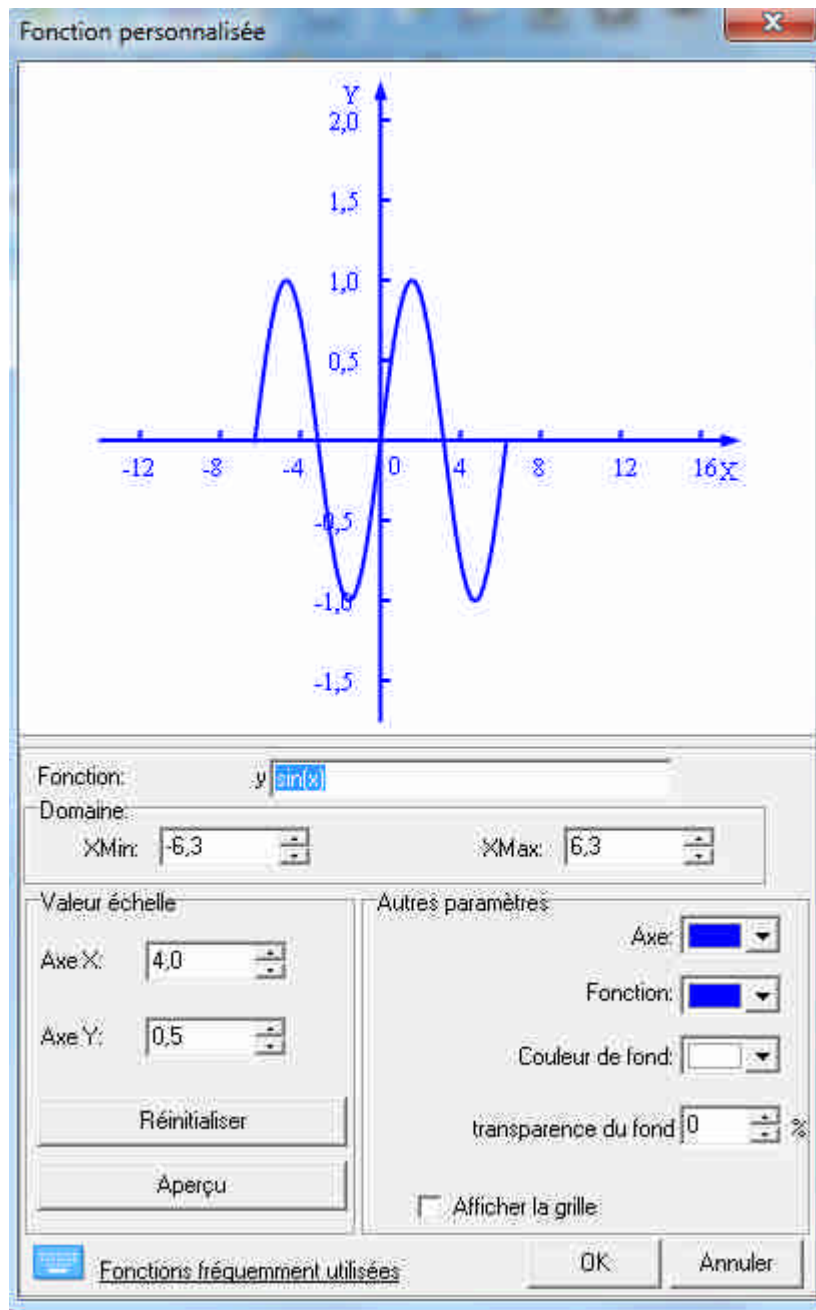
Vous pouvez cliquer sur une zone de la courbe de la fonction pour sélectionner la courbe de la fonction ; vous pouvez aussi cliquer sur la zone d'un système coordonné pour sélectionner tout le graphique de la fonction.

Les fonctions peuvent aussi être personnalisées.


Couleur, Epaisseur, Transparence : Double cliquez sur une quelconque couleur, épaisseur ou bouton de transparence ou cliquez sur le flèche du menu de la sélection pour les ajuster.

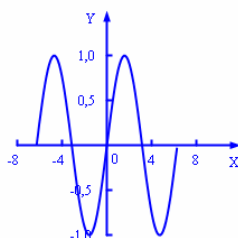


Expression de fonction : Une variété d'expression de fonction est fournie dans la section Fonction. Pour personnaliser vos propres expressions e fonctions, veuillez cliquez sur « Personnaliser » pour définir la fonction, le domaine, l'échelle de valeur et les autres réglages.




Partager un système coordonné : Vous pouvez mettre toutes les fonctions ensemble

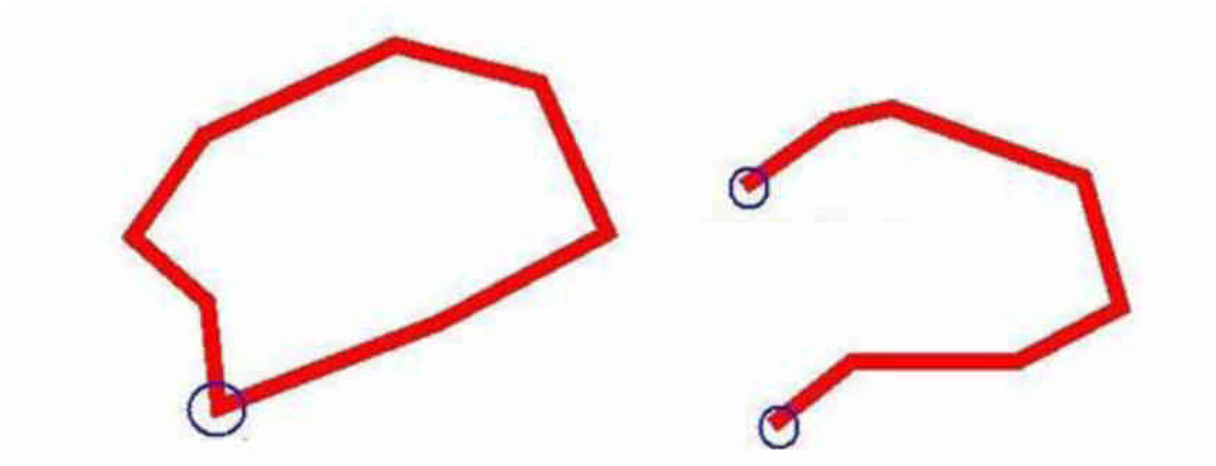
sur un système coordonné en cliquant sur  en bas de la Barre de Tache des Propriétés. Si Partager un Système Coordonné est déjà sélectionné, vous pouvez cliquer dessus pour le fermer.



3.3.5 Point par Point


Cet outil vous permet de créer un polygone ou une ligne brisée. Vous pouvez changer entre

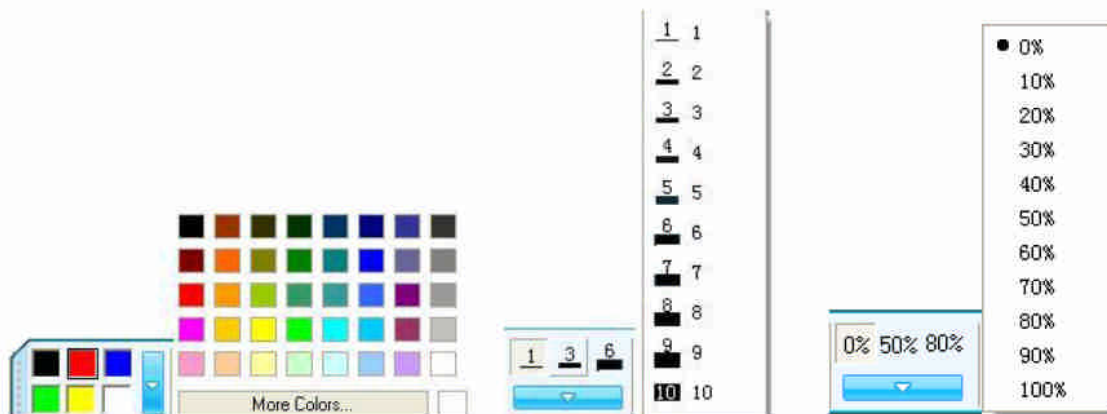
eux en cliquant sur  dans la Barre d'Outil des Propriétés. Pour créer un Polygone ou une Ligne Brisée, veuillez cliquer sur l'outil Point par Point, et cliquez en différents points pour créer un polygone ou une ligne brisée. Double-cliquez sur le dernier point pour finir le polygone ou la ligne brisée. Vous pouvez aussi faire chevaucher le dernier point avec le premier pour former une forme. Tous les points peuvent être déplacés.




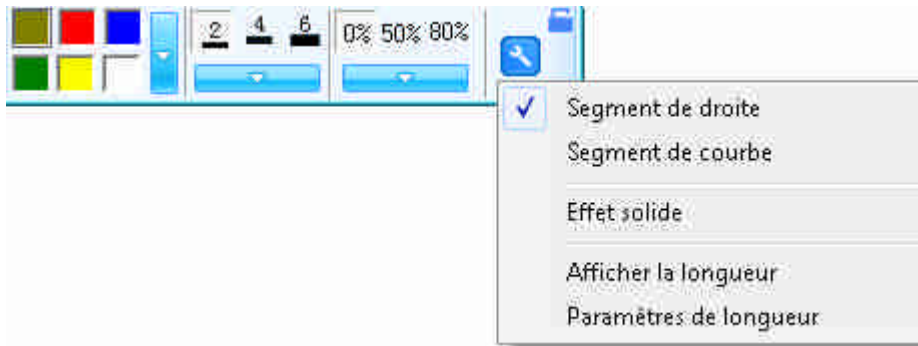
Point par Point peut aussi être personnalisé.

Couleur, Épaisseur, Transparence : Double cliquez sur une quelconque couleur,

épaisseur ou bouton de transparence ou cliquez sur le flèche du menu de la sélection  pour les ajuster.




Autres Réglages : Cliquez sur  dans la Barre d'Outil des Propriétés pour réaliser d'avantage de réglages.




Note : Montrer la Longueur est valide seulement pour les Ligne Brisée.

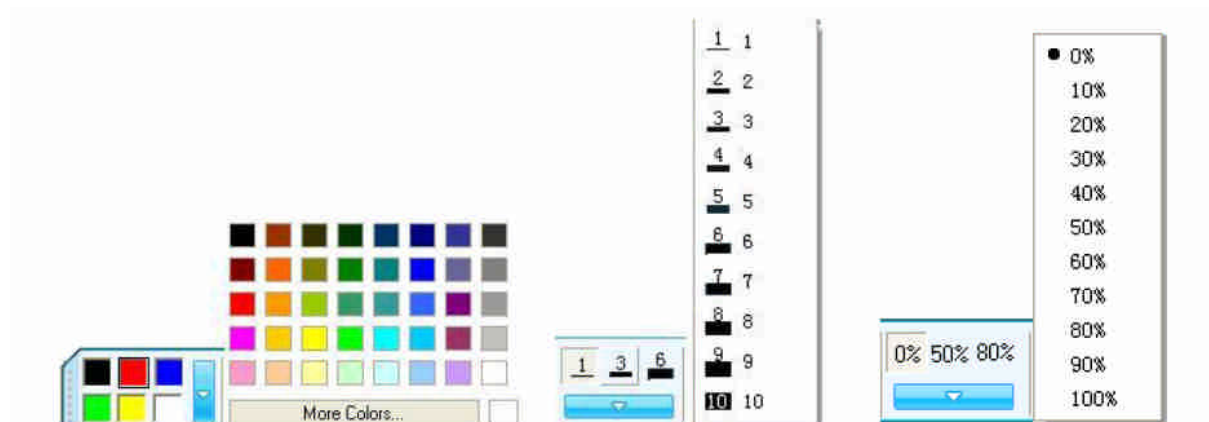
3.3.6 Table

Pour créer une table, veuillez cliquer sur , et configurer la couleur du cadre, l'épaisseur, la transparence, le nombre de rangée et le nombre de colonne ans le second niveau du menu. Créez ensuite la table en cliquant à l'endroit où vous souhaitez la créer sur l'écran et en faisant glisser jusqu'à ce que la table est la taille que vous désirez.

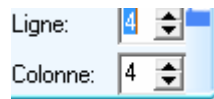


3.3.6.1 Personnaliser la Table

Couleur, Epaisseur, Transparence : Double cliquez sur une quelconque couleur, épaisseur ou bouton de transparence ou cliquez sur le flèche du menu de la sélection  pour les ajuster.



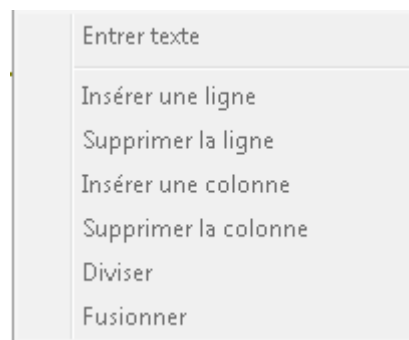
Nombre de rangée et de colonne : Vous pouvez sélectionner un nombre de rangé et de colonne compris entre 1 et 20. Veuillez entrer les nombres que vous souhaitez directement, ou ajuster les nombres avec les boutons flèches.



A small dialog box with two input fields. The first field is labeled 'Ligne:' and contains the number '4'. The second field is labeled 'Colonne:' and also contains the number '4'. Both fields have small up and down arrow buttons to their right.

3.3.6.2 Table d'Opération

Après avoir sélectionné une cellule, les actions suivantes sont disponibles :




Entré de Texte : Vous pouvez aussi double cliquer sur la cellule pour insérer un texte.

Insérer une rangée/Insérer une colonne : Une nouvelle rangée ou colonne apparaîtra à côté de la courante.

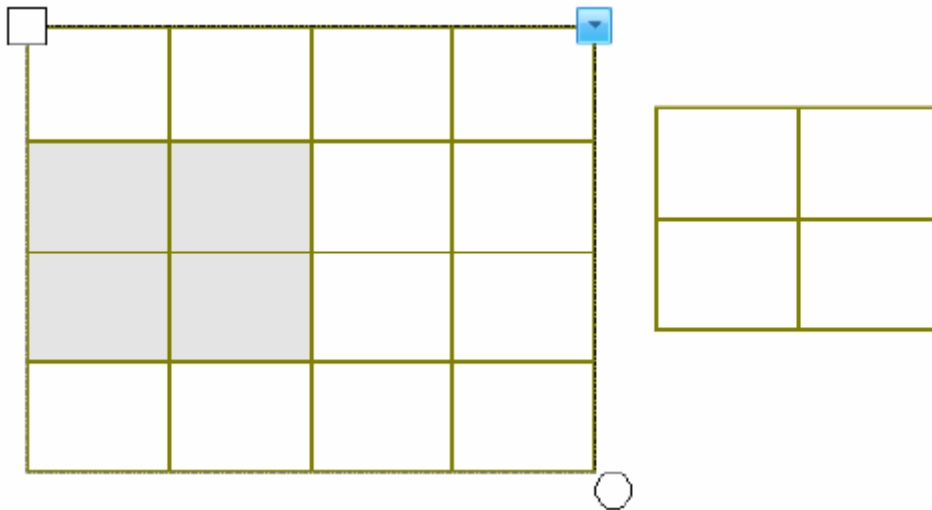
Supprimer une rangée/ Supprimer une colonne : La rangée ou la colonne sélectionnée sera supprimée.

Diviser : Entrez le nombre de la rangée et de la colonne de la cellule que vous souhaitez diviser et divisez-la.

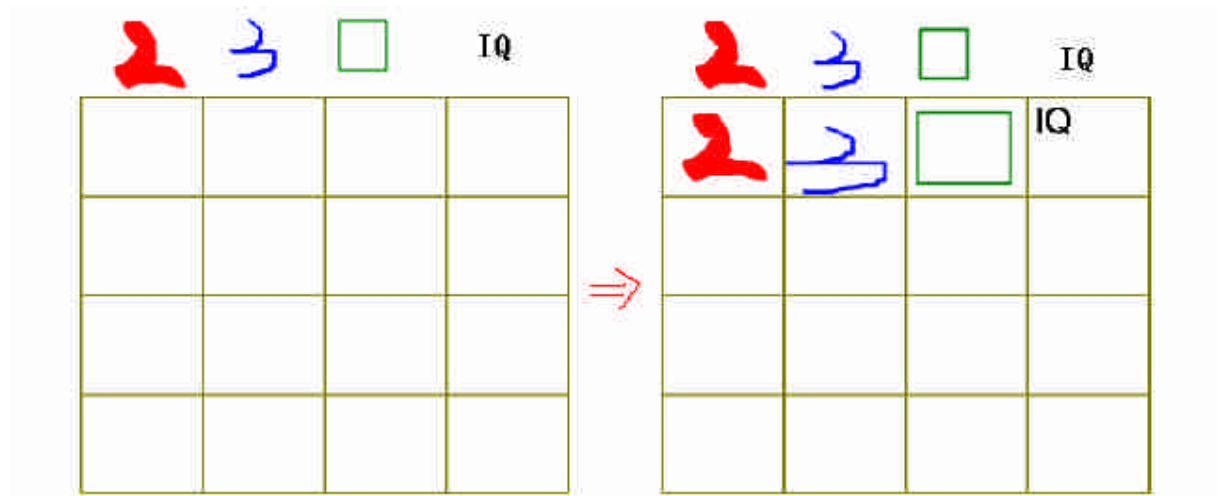
Fusionner : Sélectionnez différentes cases pour les faire fusionner.

Déplacer : Cliquez sur le carré  dans le coin en haut à gauche de la table, et ensuite faites glisser la table dans une position différente sur la page.

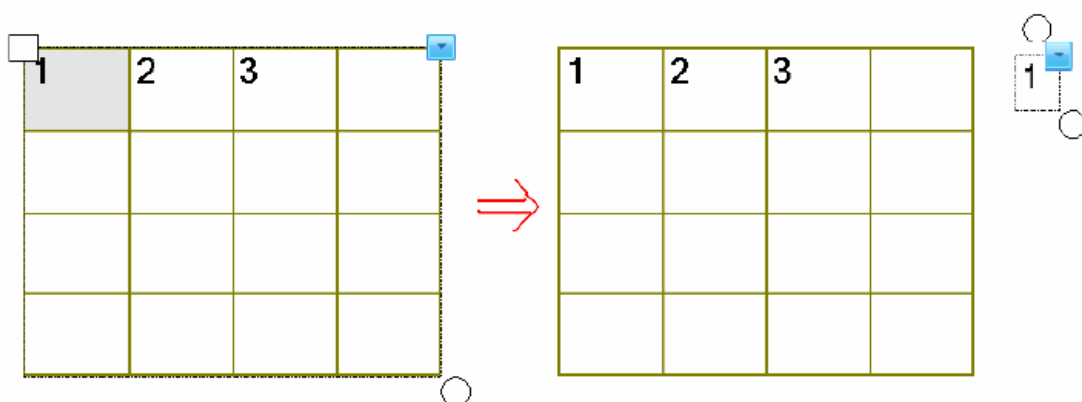
Nouvelle Table : Si vous sélectionnez plusieurs cases et les faites glisser vers une position différente sur la page, vous serez capable de créer une nouvelle table constituée de la sélection des cases et de leurs contenus.



Mettre un objet dans une case : Sélectionné l'objet cible et faites le glisser dans la case de la table.

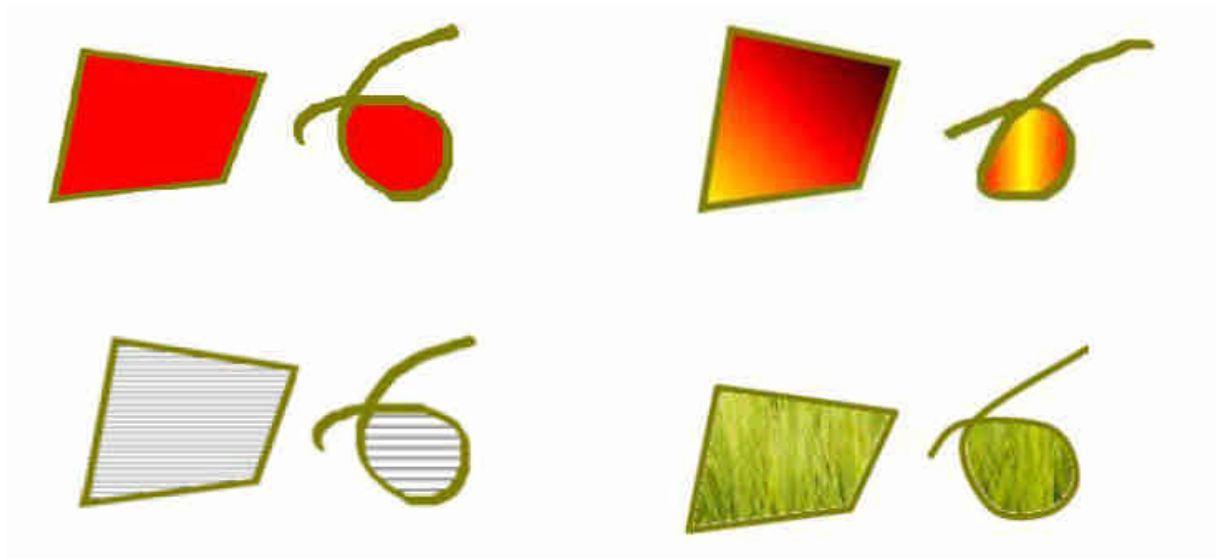


Déplacer des objets des cases : Sélectionner l'objet cible et ensuite faites le glisser d'une case à l'autre, ou vers la page.

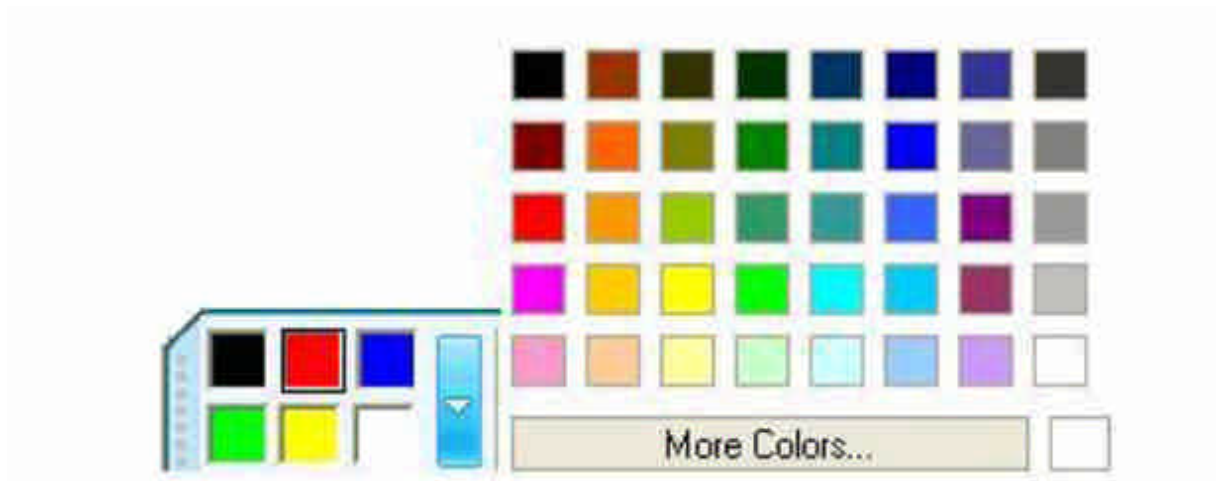


3.3.7 Remplir

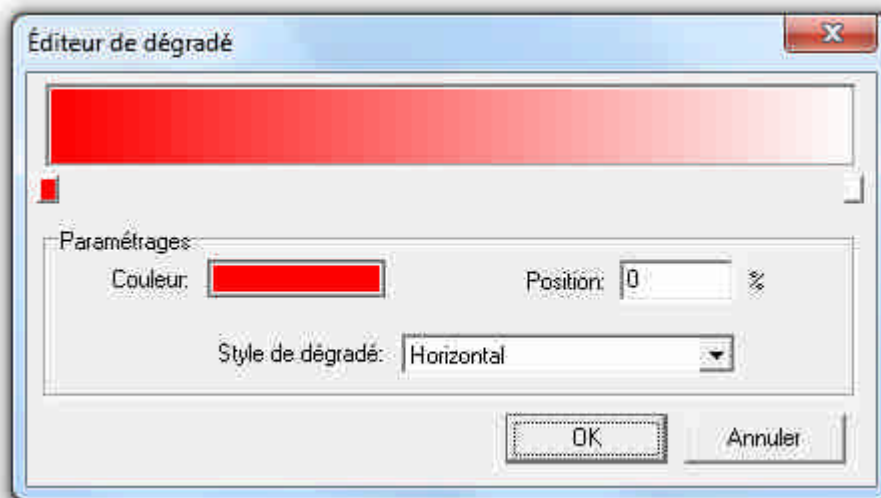
Vous pouvez remplir avec de la couleur, un gradient, un modèle ou une image (bmp, jpg, gif, png, emf, wmf, ico) l'espace de toutes formes géométriques fermées.



Remplir avec de la Couleur : Six couleurs sont fournies par défauts. Pour appliquer d'autre couleur, veuillez double-cliquer sur le bouton de remplissage couleur, ou cliquer sur le bouton de réglage à côté, puis sélectionnez la couleur que vous souhaitez dans la liste de Couleur.



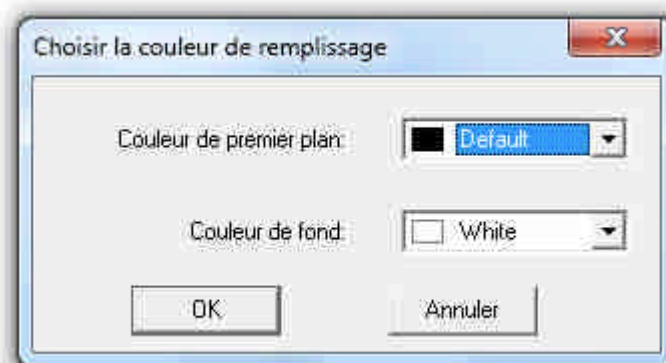
Remplir avec le Gradient : Six gradients sont fournis par défaut. Pour appliquer d'autre gradient, veuillez double-cliquez sur le bouton de remplissage gradient, ou cliquer à côté du bouton de réglage, puis sélectionner le gradient que vous souhaitez dans l'Éditeur de Gradient.



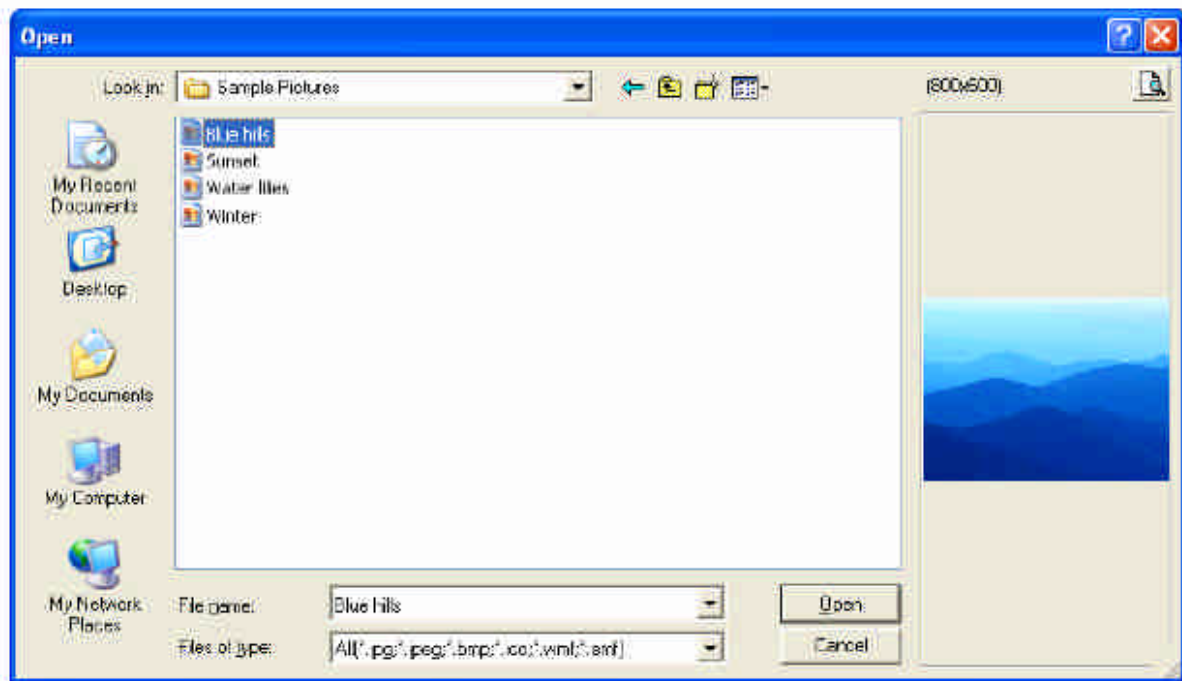
Pour appliquer un nouveau gradient, veuillez cliquer au-dessous de la barre de gradient pour définir l(es)arrêt(s) de couleur. Vous pouvez aussi sélectionner une direction de gradient.


Note : Pour effacer un arrêt de couleur intermédiaire, faites simplement un clic droit sur l'arrêt.

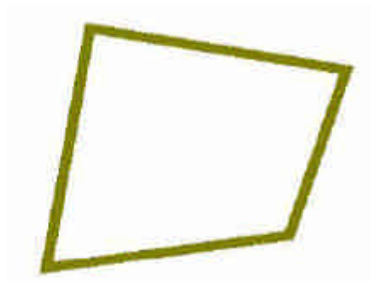
Remplir avec un modèle : Six modèles sont fournis par défaut. Pour appliquer d'autres modèles, veuillez double-cliquer sur un bouton de remplissage, ou cliquez à côté du bouton de réglage, puis sélectionner ensuite la couleur du premier plan et celle de l'arrière-plan.



Remplir avec une image : Double-cliquez sur le bouton de remplissage avec image, ou cliquez à côté sur le bouton de configuration pour sélectionner une image de remplissage.

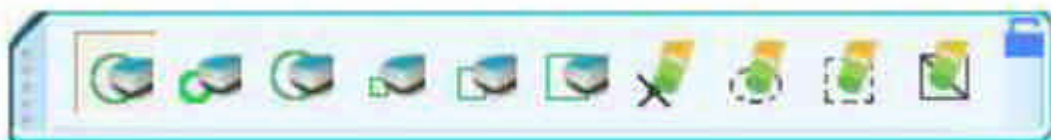


Nettoyer l'effet de remplissage : Cliquez sur le bouton , puis cliquez sur la figure géométrique pour nettoyer l'effet de remplissage.



3.3.8 Effaceur

Cinq méthode d'effacement sont fournies, incluant les effaceurs normaux, l'effaceur en Cercle, l'effaceur de Zone, l'effaceur d'Objet et Effacer Tout.





Effaceurs Normaux :





Les effaceurs normaux

sont utilisés pour nettoyer l'encre digitale créée par les Outils de Dessin à Main levée. Il y a six Effaceurs Normaux de différentes tailles et formes.


Effaceur d'objet  : Sélectionnez « Effaceur d'objet » et cliquez sur un objet pour le nettoyer.

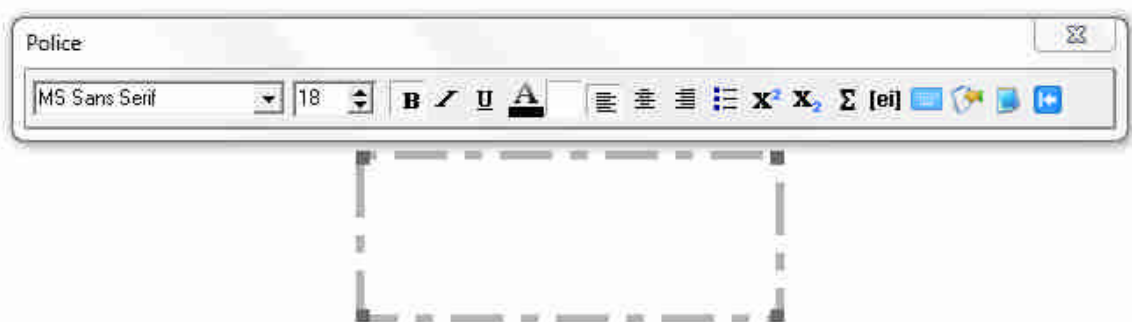
Effaceur en cercle  : Sélectionner « Effaceur en cercle » et dessinez un cercle autour de(s) l'objet(s) que vous souhaitez effacer.

Effaceur de Zone  : Sélectionner « Effaceur de Zone » et faites glisser un rectangle autour de(s) l'objet(s) que vous souhaitez effacer.



Effacer tout  : Sélectionner « Effacer tout » et cliquez sur la page pour enlever tous les objets de cette page.


3.3.9 Texte

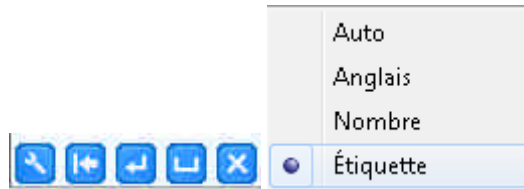
Sélectionnez  et cliquez à l'endroit où vous souhaitez que le texte commence sur la page. La boîte de Texte et la barre d'outils de Police apparaîtra.




3.3.9.1 Entrer un texte


Vous pouvez entrer un texte à l'aide du Clavier Tactile  ou de la Reconnaissance d'écriture manuscrite . Vous pouvez aussi importer un texte d'un document de format .txt dans la Boite de texte.

La Plateforme d'Education Interactive IQ peut reconnaître votre écriture manuscrite comme des Lettres, des Nombres ou des Symbol. Vous pouvez cliquer sur  dans la barre d'outils de Reconnaissance d'Ecriture Manuscrite, et sélectionner le type de reconnaissance.



3.3.9.2 Changer le Format du Texte



Changez le format de texte, incluant le type de police, la taille de la police, le surlignage, la couleur et autres, avec la barre d'outils de Police si nécessaire. Vous pouvez aussi annoter des symboles phonétiques pour les textes en Anglais en cliquant sur .

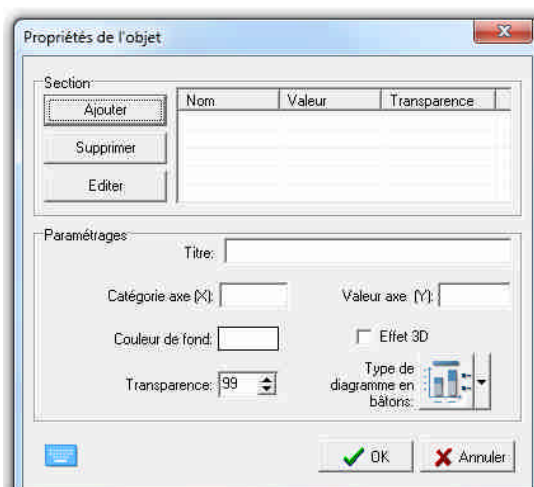
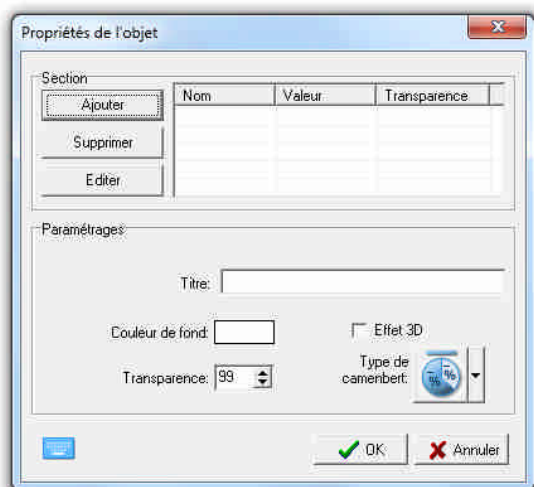
Note : Si vous enseignez le Chinois dans votre classe, vous devez changer l'interface de langage en premier. Allez dans l'outil Texte de la même manière et ensuite vous pouvez cliquer sur pour annoter des symboles phonétiques (Pinyin)  pour les textes en Chinois. De plus, vous devez installer Microsoft Pinyin IME 2003 pour pouvoir accéder à cette fonction.

3.3.9.3 Editer un texte

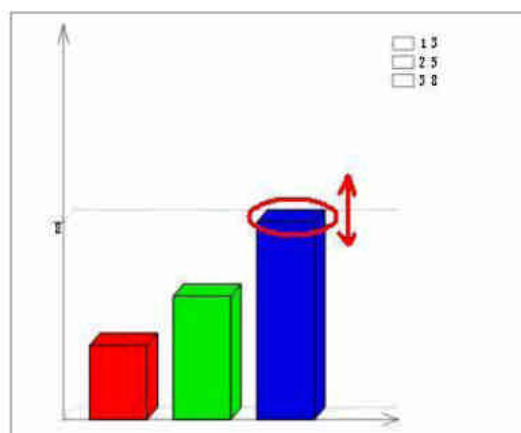
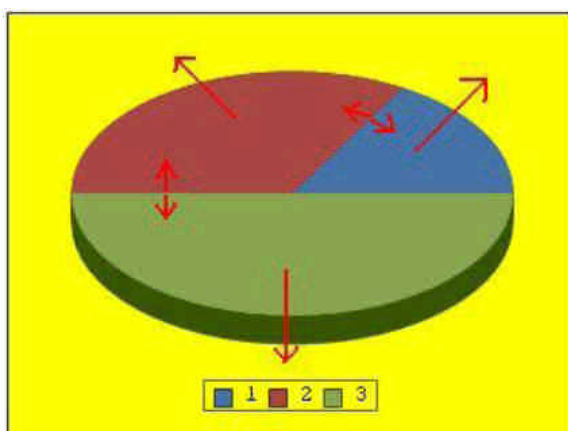
Faites un clic droit sur le texte sélectionné pour le copier, le couper, le coller, le supprimer, sélectionner tout ou annuler le texte.

3.3.10 Camembert et Graphique à Barre

Sélectionnez  ou , puis cliquez à l'endroit de l'écran où vous souhaitez mettre le Camembert ou le Graphique à Barre.




En haut des fenêtres de réglage, vous pouvez mettre le Nom, la Valeur et la Transparence pour les graphiques. Vous pouvez aussi mettre un Titre, un effet 3D, un arrière-plan coloré, un style pour le Camembert et un Titre, une catégorie (X) Axis, une valeur (Y) Axis, un Arrière-Plan en couleur, des effets 3D, et un style pour le Graphique à Barre.

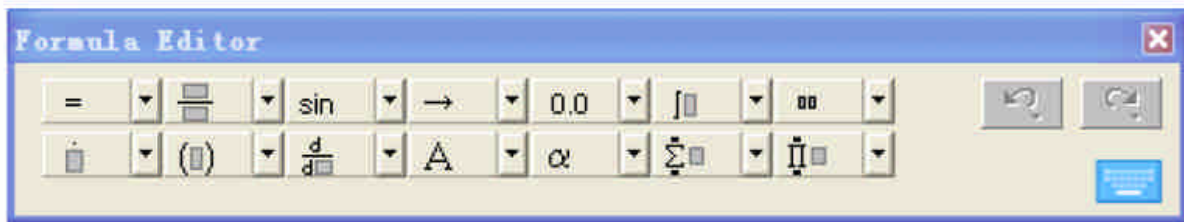


Pour le graphique à barre, vous pouvez modifier la magnitude de chaque barre directement ; pour le Camembert, vous pouvez modifier la magnitude de chaque secteur et en séparer un des autres secteurs du camembert.

3.3.11 Editeur de Formule

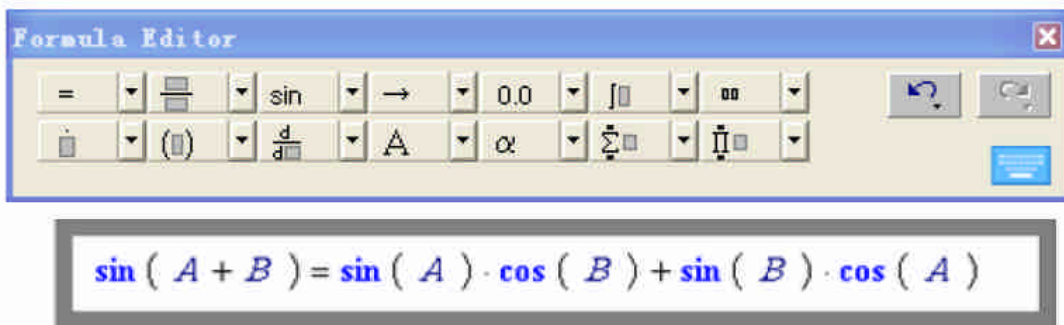
Editeur de Formule vous permet d'ajouter des formule de mathématiques ou des équations de chimie compliquées sur la page de tableau blanc.


Sélectionnez  et cliquez sur la page, ensuite la fenêtre de l'éditeur de formule apparaîtra.



Entrez la formule dans la Boîte d'Édition de Formule.

Cliquez sur la page, et la formule que vous avez éditée apparaîtra.

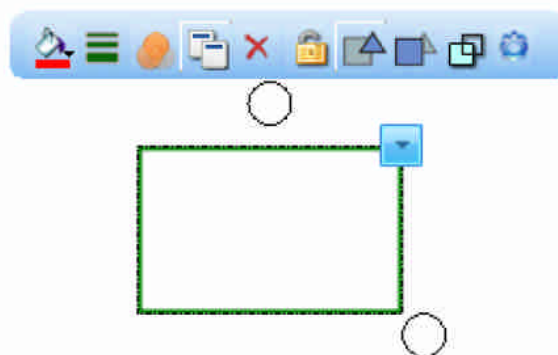


Note : Dans le système Windows 7, vous pouvez cliquer sur  dans l'Éditeur de Formule pour permettre la fonction de Reconnaissance de Formule, ce qui vous permet d'entrer la formule à main levée.

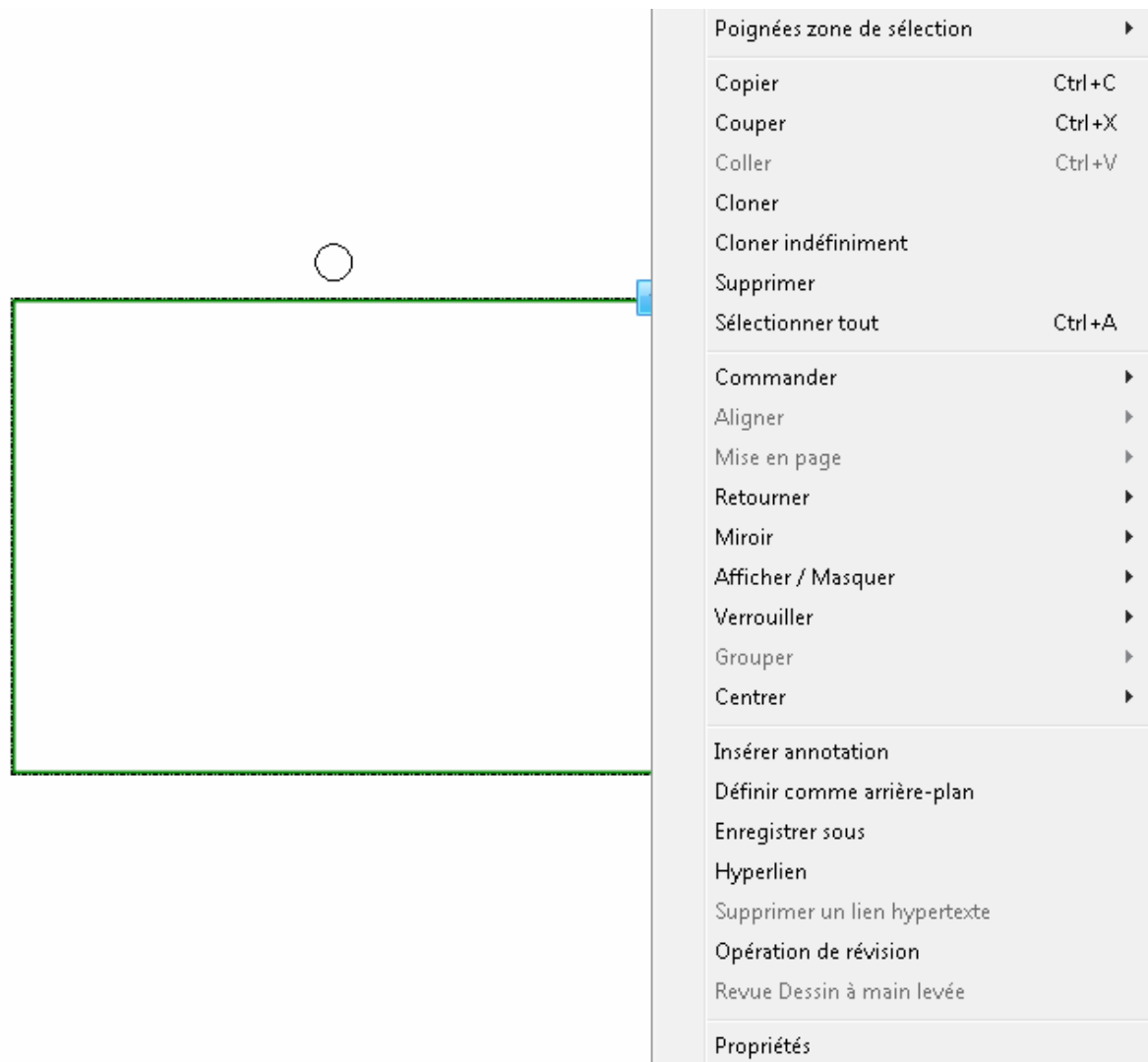
3.4 Manipuler des objets




3.4.1 Poignées des zones de sélections

Fréquemment utilisé, les outils d'éditeurs seront fournis dans les poignées des zones de sélections selon les objets que vous avez sélectionnés. Vous pouvez choisir un de ces outils pour éditer un objet.



3.4.2 Menu de Clic-droit



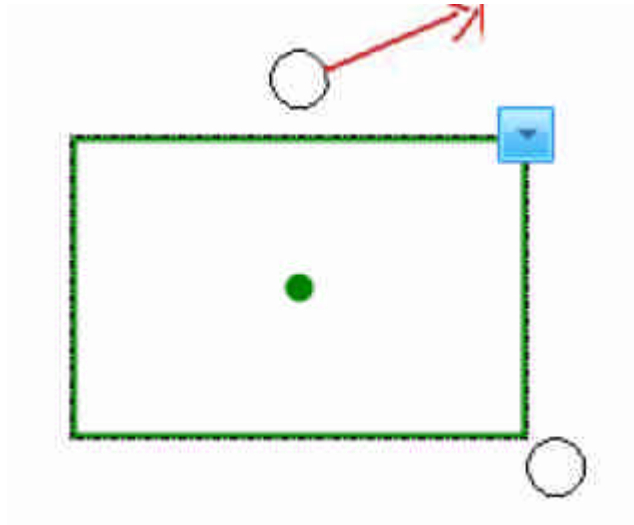
Copier , **Couper** , **Coller** , **Dupliquer** : Vous pouvez copier, couper ou dupliquer tout objet sur la page, et le coller sur la même page ou sur une page différente.

Duplication infinie : Vous pouvez dupliquer un ou plusieurs objets autant de fois que vous le souhaitez.

Supprimer : supprimer un ou plusieurs objets sélectionnés.

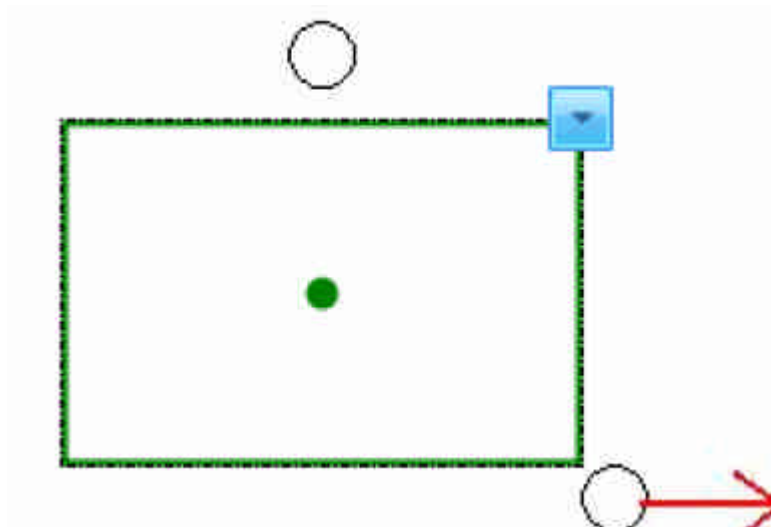
Sélectionner tout : Sélectionner tous les objets sur la page.

Rotation d'objet : Lorsqu'un objet est sélectionné, un triangle de sélection apparaît autour de l'objet. Vous pouvez trouver la Poignée de Rotation à côté de ce rectangle. Par défaut, les rotations de l'objet se font autour de son point central. Vous pouvez définir un autre centre en faisant glisser le point central.



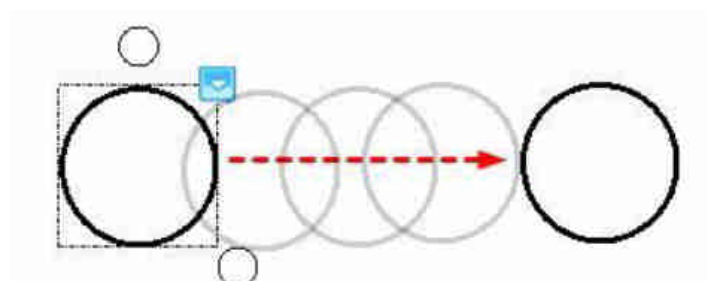
Centrer : Vous pouvez afficher ou cacher le point central de l'objet.

Ajuster la taille l'objet : Vous pouvez sélectionner un ou plusieurs objets, et faire glisser les Poignées d'Ajustement de taille pour augmenter ou réduire la taille.

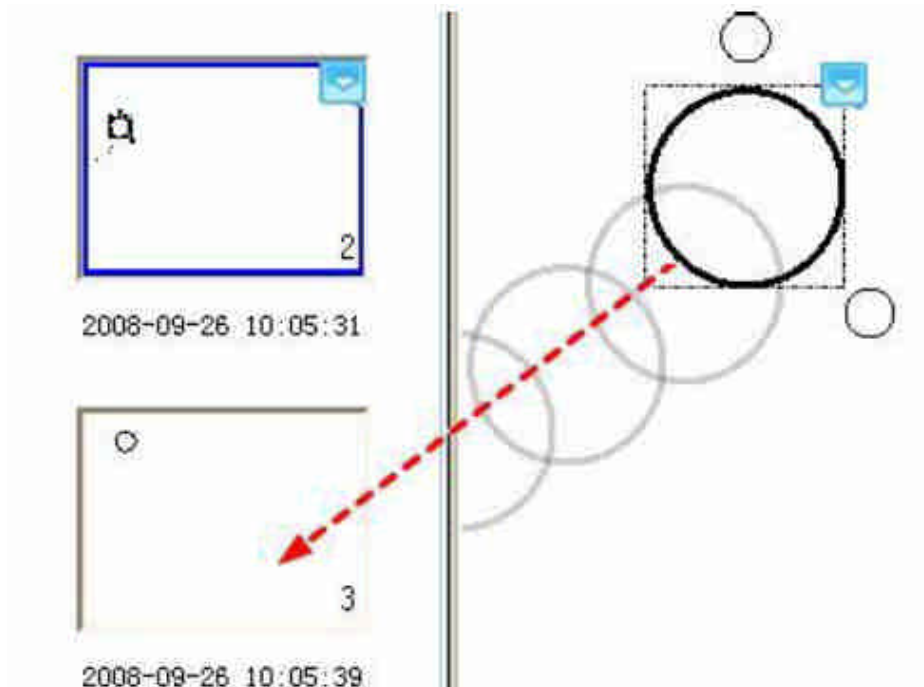


Déplacer l'objet : Vous pouvez déplacer les objets vers une autre position dans la même page. Vous pouvez aussi déplacer les objets vers une autre page.

Pour déplacer un objet vers une autre position dans la même page, veuillez sélectionner un ou plusieurs objets, et faire glisser les objets vers une nouvelle position sur la page.



Pour déplacer des objets vers une autre page, veuillez sélectionner un ou plusieurs objets, puis faites glisser le(s) objet(s) sur la vignette d'une autre page ou sur l'onglet Page.



Grouper les objets : Vous pouvez grouper plusieurs objets ensemble, et les manipuler ou les éditer comme si ils étaient un seul objet.

Note : Vous ne pouvez pas grouper les Outils Etiquettes, les Outils Mathématiques, les Camembert et Graphique à Barre.

Organiser les objets : Si les objets se chevauchent sur une page, vous pouvez changer l'ordre d'empilement, avec « Amener vers l'avant », « Envoyer vers l'arrière », « Amener devant », ou « Envoyer derrière ».

Alignement des objets : Vous pouvez aligner les objets sélectionnés en bas, en haut, à droite, à gauche ou au centre.

Mise en page : La mise en page automatique et la mise en page personnalisée sont disponibles.

Objet miroir : Vous pouvez avoir un objet miroir rapidement en sélectionnant « Miroir gauche », « Miroir droit », « Miroir haut », « Miroir bas ».

Afficher/cacher un objet : Vous pouvez choisir d'afficher ou de cacher un ou plusieurs objet(s).

Insérer des annotations : La Plateforme d'Éducation Interactive vous permet d'insérer vos propres notes et annotations à un objet. Les annotations insérées peuvent être rééditées ou déplacées.

Retourner un objet : Vous pouvez retourner un objet horizontalement ou verticalement.

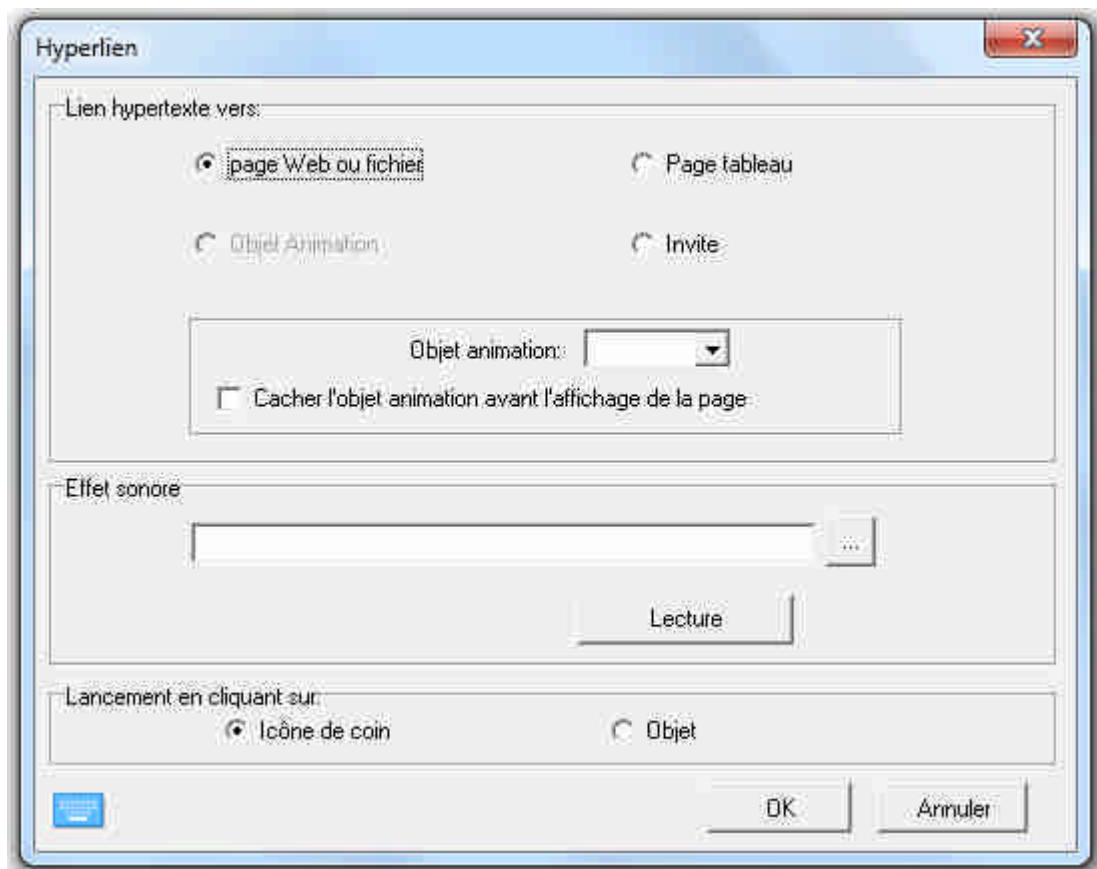
Insérer un objet à l'arrière-plan : Vous pouvez insérer un ou plusieurs objets sélectionnés à l'arrière-plan. Les objets insérés à l'arrière-plan ne pourront pas être manipulés ou édités.

Sauvegarder un objet : Vous pouvez sauvegarder un ou plusieurs objets comme des documents image dans le format .bmp, .png, .gif, .jpg, .emf, .wmf ou .tif.

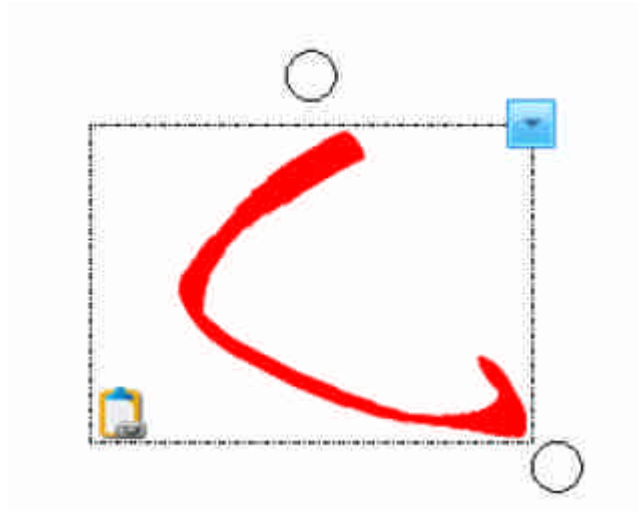
Objet Verrouillé : Vous pouvez verrouiller un objet pour empêcher sa modification, son mouvement, sa rotation. Vous avez aussi la possibilité de le débloquer à tout moment.

Ajouter un lien Hypertexte à l'Objet : Vous pouvez ajouter un lien Hypertexte à n'importe quel objet sur la page du tableau blanc à partir d'une page web ou d'un document de votre ordinateur.

Faites un clic droit sur l'objet sélectionné, puis cliquez sur « Lien Hypertexte », la fenêtre de lien Hypertexte apparaîtra comme ci-dessous :

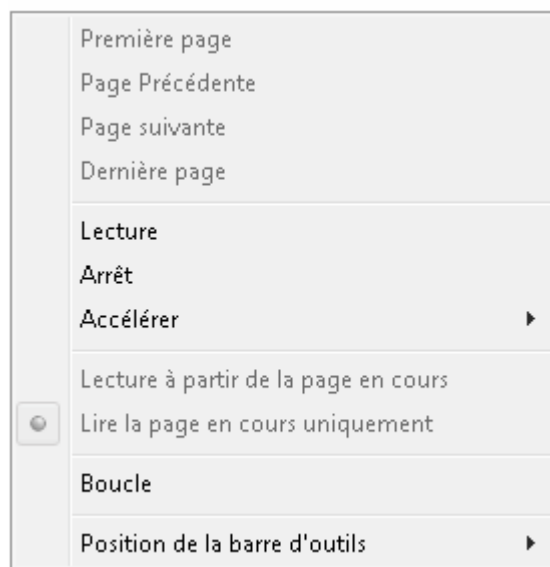


Vous pouvez ensuite créer un lien Hypertexte à partir de l'objet vers un document, une page web, un FTP, ou un site web (par exemple www.iqboard.net). Si vous voulez ajouter un effet sonore lors du lancement du lien Hypertexte, veuillez feuilleter et sélectionner un document audio pour la section Effet Sonore. Vous pouvez choisir d'ouvrir le lien en cliquant sur une icône dans le coin ou sur l'objet lui-même.

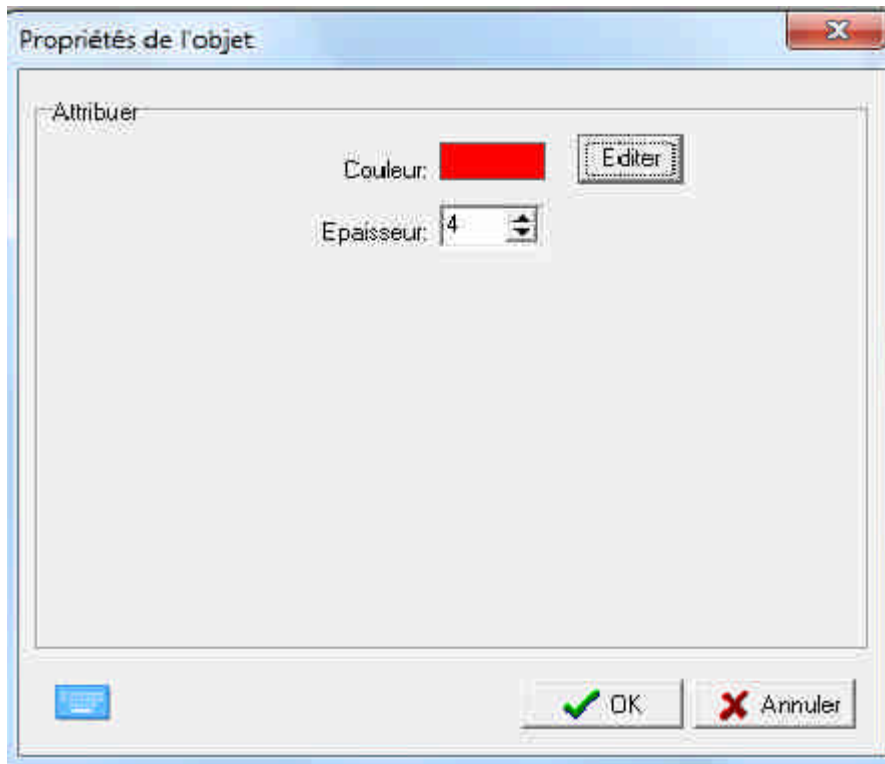


Révision d'opération : Quand vous êtes en train de créer et de manipuler des objets, la Plateforme d'Education Interactive IQ enregistre automatiquement vos opérations, et vous permet de revoir ces opérations en permanences.

Révision de dessin à main levée : Vous pouvez revoir l'ordre des traits pour les objets créés par les Outils de Dessin à main levée. Vous pouvez choisir « Boucle » à partir de l'icône des réglages pour revoir la répétition du dessin à main levée.



Changer les propriétés d'un objet : Vous pouvez sélectionner un objet sur la page et changez ses propriétés.



3.5 Opération de révision

Lorsque vous êtes en train de créer et de manipuler des objets, la Plateforme d'Education Interactive IQ enregistre automatiquement vos opérations, et vous permet de les revoir en permanence.



Lire/Pause : Lire ou mettez en pause votre enregistrement d'opération sur la page du tableau blanc. Quand vous mettez en pause l'enregistrement de l'opération, vous pouvez faire des annotations sur la page.

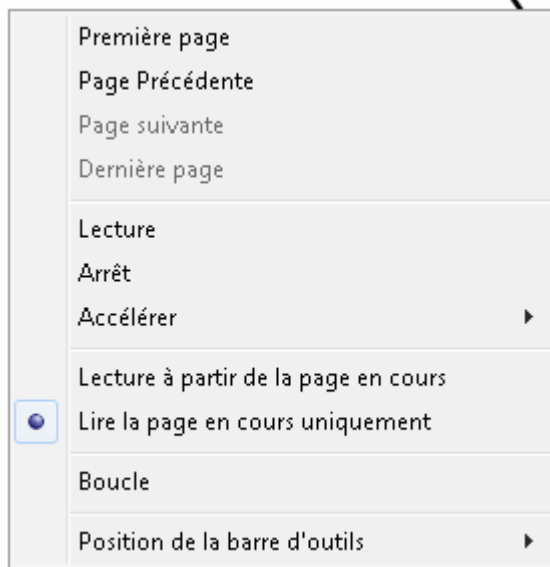
Arrêt : Arrêtez d'enregistrer les opérations.

Lire la page courante seulement : Lisez votre enregistrement d'opération sur la page courante seulement.

Lire à partir de la page courante : Lisez votre enregistrement d'opération à partir de la page courante jusqu'à la dernière page.

Boucle : Lorsque cette fonction est sélectionnée, elle permet de répéter la lecture.

Position de la Barre d'Outils : Ajuster la position de la Barre d'outils d'opération de révision.

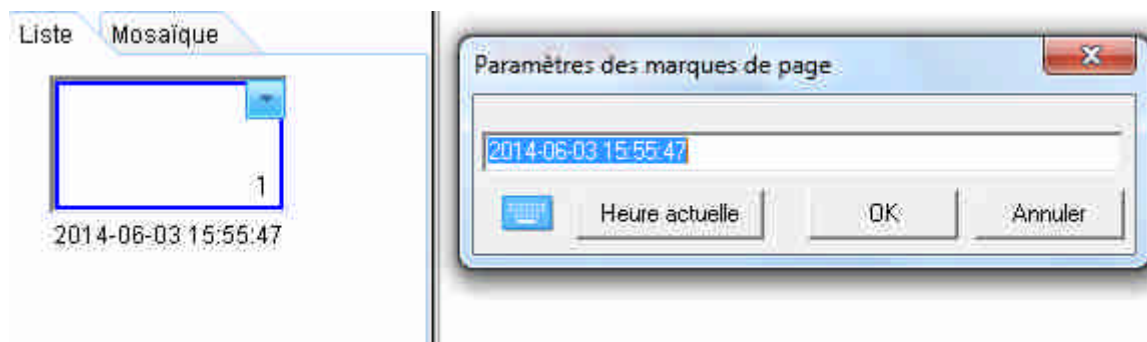


3.6 Panneau de Ressource

Le panneau de ressource comprend 7 onglets, avec Page, Outils Réserve, Modèle, Ressource Librairie, Outil de Recherche, Locale et Panneau de préparation des cours.

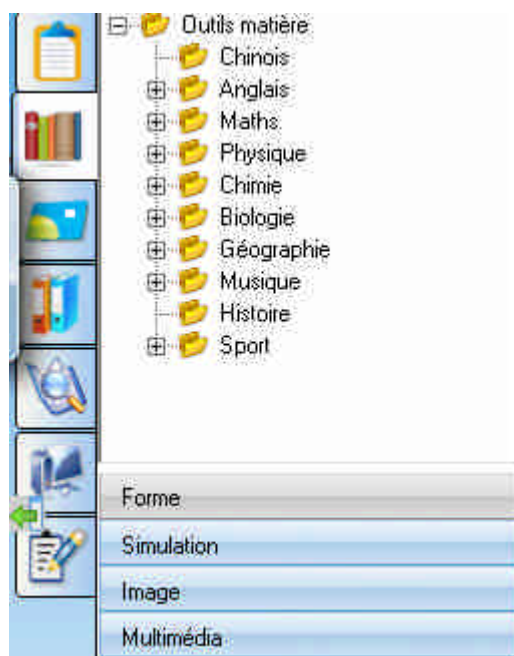
3.6.1 Page

L'onglet Page fournit 2 modes de visualisation : Mode Liste et le Mode Mosaïque. Pour renommer la page, double cliquez sur le titre sous la vignette de la page, puis entrez le nom.



3.6.2 Outils de réserve

Dans l'onglet d'Outils de Réserve, vous pouvez trouver un nombre d'outils interactifs utiles classés par sujet. A partir du menu clic-droit, vous pouvez supprimer, renommez, importez des documents ou des dossiers, ajouter un nouveau dossier. Vous pouvez aussi faire glisser l'objet directement dans un dossier pour le sauver.



Pour ajouter un outil de sujet à la page, vous pouvez sélectionner une vignette d'outil Sujet et cliquer sur la page, ensuite l'outil Sujet apparaîtra sur la page ; vous pouvez aussi sélectionner une icône d'outil Sujet et la faire glisser dans un rectangle sur la page du tableau blanc, ensuite l'outil Sujet apparaîtra sur la page.

Note :

1. L'onglet des Outils Sujets est disponible seulement après que IQBoard ou qu'une clé USB soit connecté à votre ordinateur.
2. Vous pouvez seulement supprimer et renommer les Outils Sujets ou les Dossiers que vous avez-vous-mêmes ajouté ou enregistré

3.6.3 Modèle

L'onglet modèle propose des modèles variés dans le format cdf. A partir du menu clic-droit, vous pouvez aussi supprimer, créer un nouveau fichier, importer un document ou un fichier, exporter un fichier pour un modèle.

Pour ouvrir un modèle, veuillez sélectionner la vignette modèle que vous souhaitez insérer au tableau blanc dans la zone pré visualisée.

Note : Les modèles ont une fonction de gestion d'utilisateur. Hors les modèles par défaut, chaque utilisateur peut seulement voir les modèles sauvegardés dans son compte.

3.6.4 Bibliothèque de Ressource

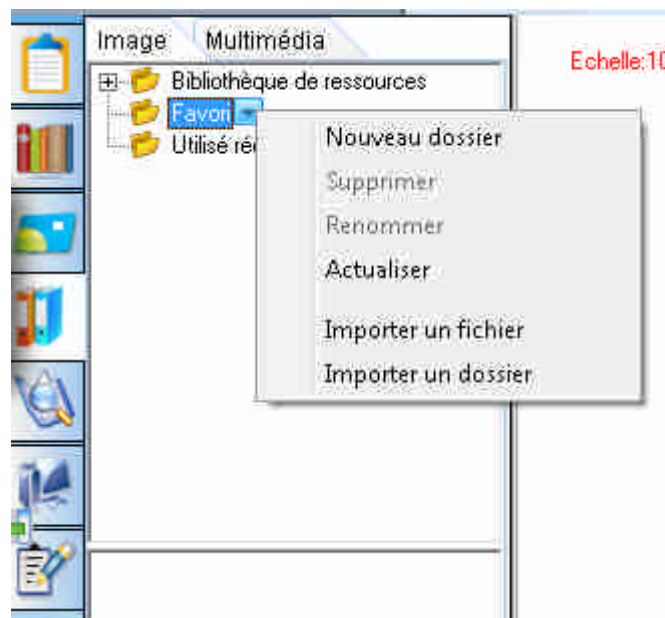
L'onglet ressource vous fournit un grand nombre de photos et de ressources multimédias à utiliser dans vos présentations. Vous pouvez aussi sauvegarder un objet créé dans la Bibliothèque de Resource.

Trois manières d'ajouter une image ou une ressource multimédia à la page du tableau blanc :

1. Sélectionnez une vignette Ressource et cliquez sur la page, la ressource sera insérer à la page.
2. Sélectionnez une vignette Ressource et tracez un rectangle sur la page, la ressource sera insérée et adaptée à la taille du rectangle. Lorsque vous faites glisser l'objet, vous pouvez presser la touche majuscule pour conserver ce rapport d'aspect.
3. Sélectionnez une vignette Ressource et faites la glisser sur la page, la ressource sera alors insérer sur la page.

Note : Lorsque vous souhaitez utiliser une ressource image dans le format .edf à partir du fichier Favoris, seuls la première et la troisième méthode sont disponibles.

Vous pouvez mettre des annotations sur les séquences flash ou vidéo insérer sur la page. Lorsque vous mettez des annotations, la lecture des séquences flash ou vidéos s'arrêtera ; les annotations seront déplacées à la couche suivante quand les séquences flash ou vidéo commenceront.



Pour lire les ressources audio/vidéo sur la page :

Vous pouvez définir un clip vidéo pour le lire, ou capturer une image de la vidéo et l'insérer sur la page. Pour définir un clip vidéo, veuillez cliquer sur le bouton « Clip Vidéo », ensuite une barre de temps et une liste s'afficheront.

Veillez faire glisser la barre de temps pour définir les points de débuts et de fins, et cliquez sur « Clip », ensuite les clip-vidéos seront ajoutés à la liste. Vous pouvez renommer ou supprimer ces clip-vidéos de la liste. Veuillez sélectionner le vidéo clip et cliquez sur « Lire » pour le regarder. « Lire dans l'ordre » est disponible.

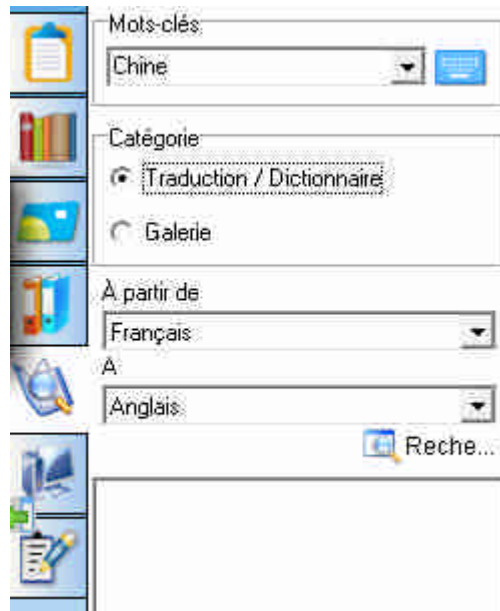


Note :

1. Vous pouvez seulement ajouter et renommer les fichiers que vous avez-vous-même ajouté.
2. La Bibliothèque de Ressource possède une fonction de gestion d'utilisateur. Hors les modèles par défaut, chaque utilisateur peut seulement voir les modèles sauvegardés dans son compte.

3.6.5 L'Outil Recherche

Avec l'Outil Recherche, vous pouvez traduire un mot ou une phrase dans un langage cible, le chercher dans un dictionnaire, et chercher des images pour l'illustrer. Il Vous permet aussi d'insérer les résultats de vos recherches sur la page.



Traduction/Dictionnaire : Entrez le mot ou la phrase que vous souhaitez traduire ou chercher le dans le dictionnaire, et choisissez le langage source et le langage cible, puis cliquez sur « Rechercher ». Vous pouvez insérer les résultats de la recherche sur la page courante en cliquant sur « Insérer sur la Page Courante ». Les résultats de recherche insérés sur la page peuvent être réédité pr un double-clic.

Galerie : Entrez le mot que vous souhaitez chercher et cliquer sur « Rechercher ». Vous pouvez sélectionner « Ouvrir à partir d'une page web » pour afficher les résultats de la recherche dans une page web. Si vous souhaitez insérer une image dans les résultats de votre recherche sur la page, vous pouvez cliquer et la faire glissez vers n'importe quel endroit vide de la page.

3.6.6 Local

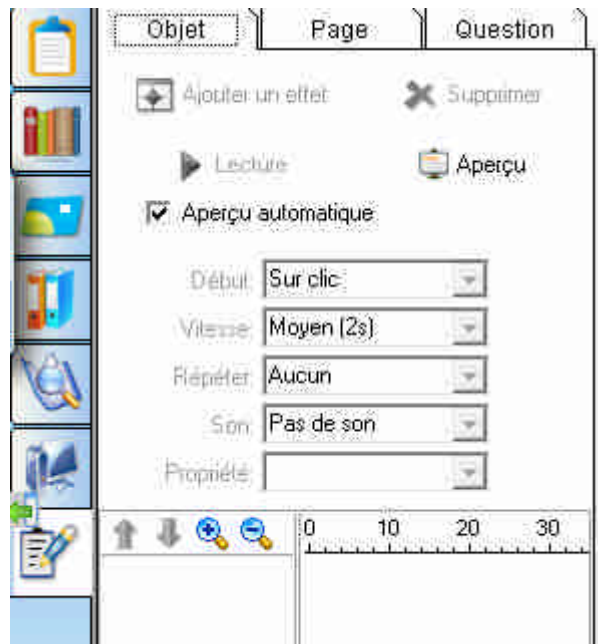
L'onglet local vous permet d'ajouter des fichiers EDF, BMP, EMF, WMF, TIF, JPG, GIF, PNG, CDF, SWF, AVI, WMV, ASF, DAT, MPG, MPEG, RM, RMVB, MOV, VOB et FLV de votre ordinateur à la page de tableau blanc. Pour un document dans un autre format, vous pouvez double-cliquer sur la vignette pour l'ouvrir.

Pour insérer un fichier sur la page comme un objet, veuillez sélectionner le fichier correspondant dans la zone pré visualisée, puis cliquez sur la page ou faites glisser le fichier sur la page.

Note : Pour les images en format BMP, JPG, JPE ou TIF, vous pouvez ajuster leurs transparences en changeant leurs propriétés.

3.6.7 Panneau de Préparation de Leçon

Dans le Panneau de Préparation de Leçon, vous pouvez ajouter des effets d'animations pour des objets ou des pages, et pouvez aussi insérer des questions dans vos leçons.

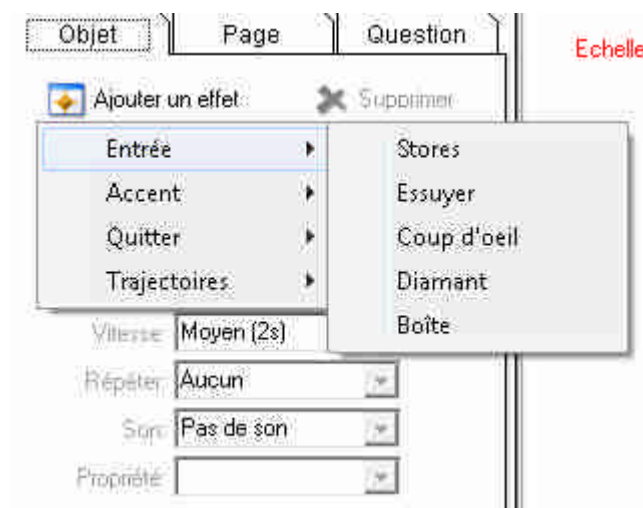


3.6.7.1 Effets pour les objets

Vous pouvez définir des effets pour tous les objets sur la page.

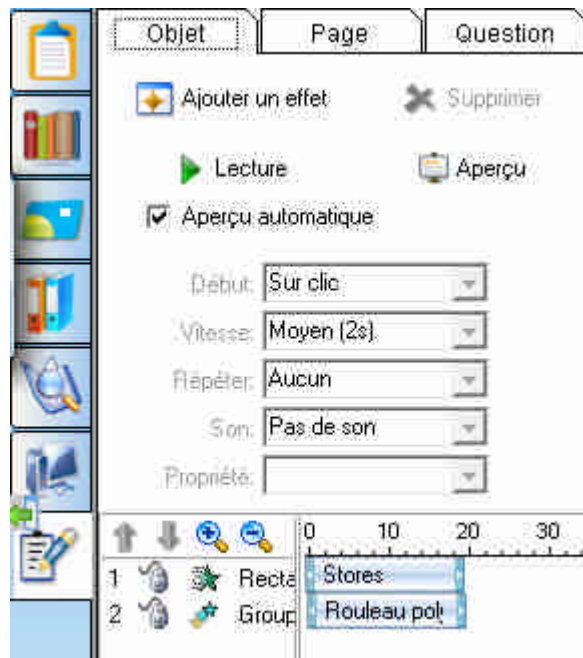
Ajouter un effet : Vous pouvez ajouter quatre types d'animation, « Entrée », « Effet d'accentuation », « Sortie » et « Trajectoire de Mouvement », pour un ou plusieurs objets sélectionnés sur la page.

Pour ajouter un effet à l'objet, veuillez sélectionner un ou plusieurs objets, et cliquer sur « Ajouter un Effet », puis sélectionnez un type d'effet dans le menu contextuel.

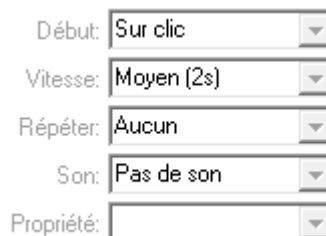


Note : Lorsque vous ajoutez des effets, vous pouvez pré-visualiser les effets ajoutés si vous cliquez auparavant sur « Prévisualisation automatique ».

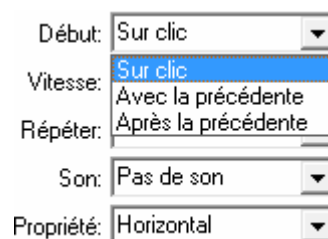
Après avoir ajouté un effet, les effets s'afficheront dans la liste des Effets selon l'ordre.



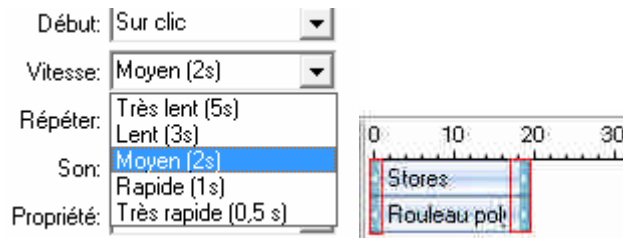
Définir un effet : Vous pouvez personnaliser l'effet sélectionné courant.



Vous pouvez personnaliser la façon de jouer les effets. Le système vous offre trois façons : « Cliquer sur » (par défaut), « Avec Prévisualisation », et « Après Prévisualisation ».



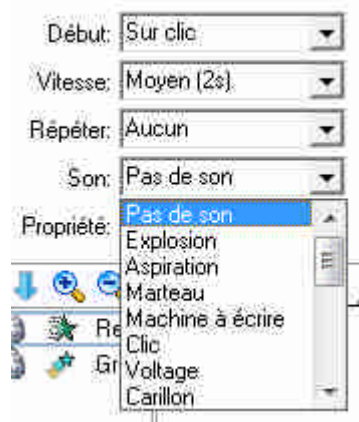
Vous pouvez personnaliser la vitesse de lecture des effets à partir du menu déroulant. Vous pouvez aussi ajuster la vitesse de lecture en augmentant ou en diminuant la longueur de la barre de temps pour un effet.



Le système offre beaucoup de types de relectures différentes.




Le système vous offre plus de 20 sortes d'effets sonores.



Le menu déroulant de propriété varie selon les différents effets d'animations. Vous pouvez ajuster la valeur des propriétés pour changer l'effet de lecture.



Pour changer l'ordre de lecture, veuillez sélectionner l'objet à partir de la Liste d'Objet Animé, puis cliquez sur « Déplacer en haut » ou « Déplacer en bas ».

Enlever l'effet : Vous pouvez enlever les effets de l'objet dont vous n'avez plus besoin à partir de la liste d'Objet Animé.  Supprimer

Note :

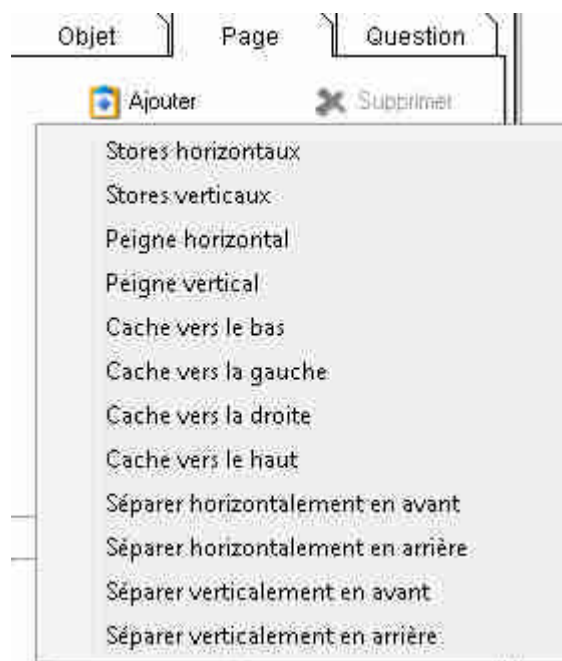
1. Quand un objet est effacé, tous les effets qui lui sont affectés seront supprimés automatiquement.
2. Vous pouvez enlever plusieurs objets animés en même temps en pressant la touche majuscule

Prévisualisation Automatique : Vous pouvez pré-visualiser les effets de l'objet sélectionné. Sélectionnez l'objet que vous souhaitez pré-visualiser, puis cliquez sur « Prévisualisation Courante ». Une fois que la prévisualisation est terminée, le logiciel arrêtera la prévisualisation automatiquement.

Prévisualisation de Lecture : Cette fonction vous permet de pré-visualiser tous les effets des objets de la page courante.

3.6.7.2 Effet Page

Ajouter un Effet Page : Pour ajouter des effets à une page, veuillez cliquer sur « Page », et sélectionner l'effet pertinent à partir du menu déroulant.



Après avoir ajouté des effets, les effets seront affichés dans la liste des Effets selon l'ordre, une petite icône apparaîtra dans le coin en haut à gauche de la vignette de la page.



Cliquez sur « Appliquez sur toutes les pages », ensuite toutes les autres pages partageront les mêmes effets avec la page courante.



Personnaliser l'Effet Page : Vous pouvez personnaliser les effets Pages, y compris la vitesse de lecture et le son.

Veillez sélectionner l'effet Page que vous souhaitez personnaliser, puis sélectionner la vitesse désirée à partir de la liste de Vitesse. Vous pouvez aussi ajuster la vitesse de lecture en augmentant ou en diminuant la longueur de la barre de temps pour un effet.

Vous pouvez sélectionner l'effet son désiré dans la liste Son.

Changer l'Effet Page : Vous pouvez changer les effets pages selon vos besoins. Veuillez cliquer sur « Changer », et sélectionnez l'effet page que vous voulez changer, puis choisissez l'effet page désiré.

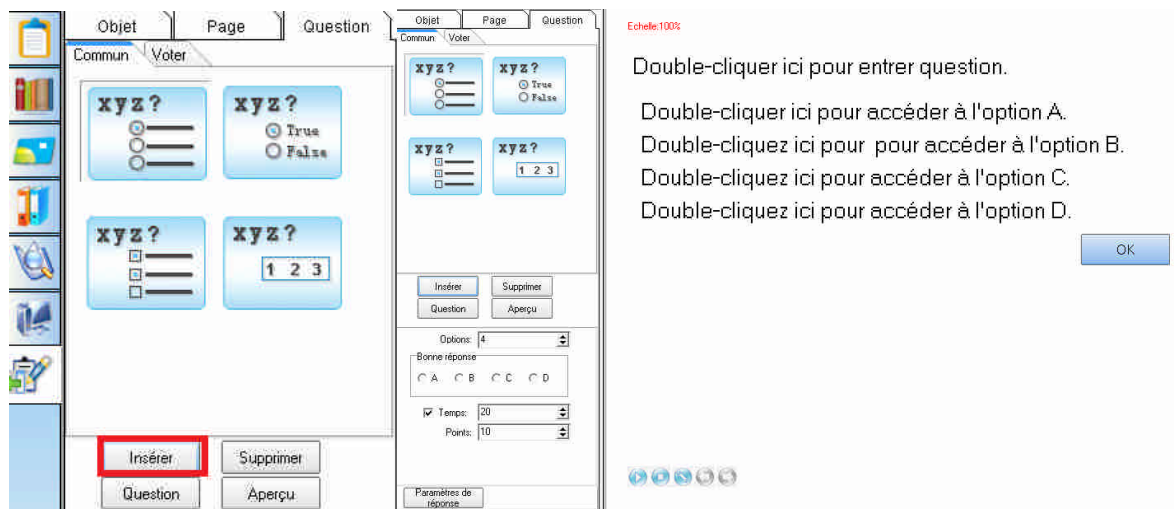
Supprimer l'Effet Page : Vous pouvez supprimer n'importe quel effet page que vous souhaitez. Veuillez sélectionner l'effet page que vous souhaitez supprimer, puis cliquez sur « Effacer ».

Note : Vous pouvez aussi effacer les effets pages en supprimant la page. Pour effacer plusieurs effets d'animations en même temps, pressez la touche majuscule et sélectionnez les, les uns après les autres.


3.6.7.3 Ajouter un Quiz Interactif

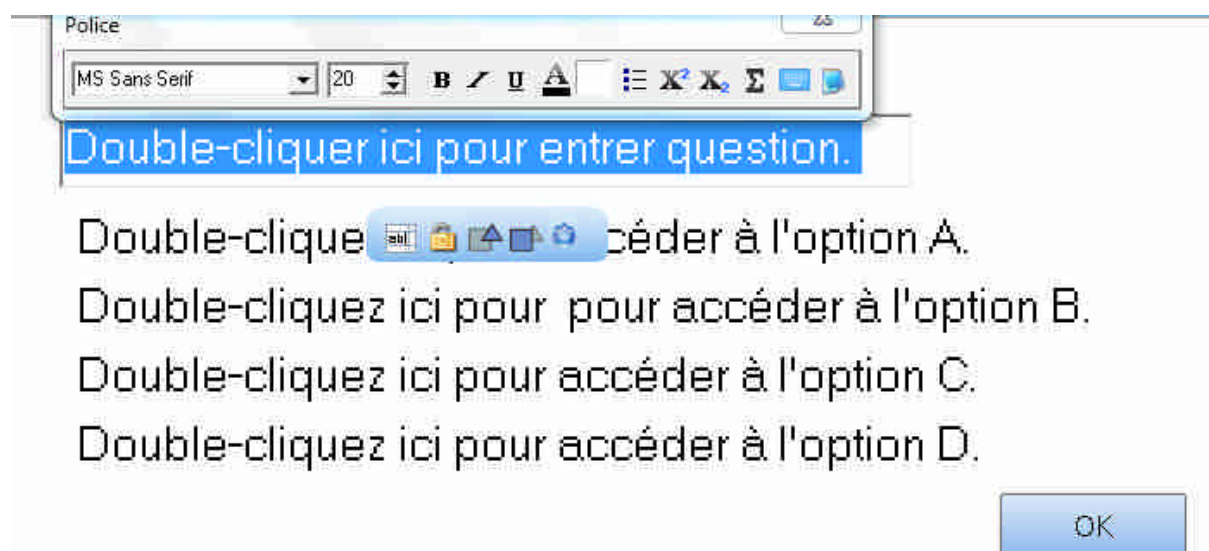
La Plateforme d'Éducation Interactive IQ vous offre des types de questions générales, comprenant le Choix Binaire, le Choix Multiple, le Vrai ou Faux, le Texte à Trou et le Vote, ceux qui vous aidera à engager vos élèves dans une plus grande mesure.

Cliquez sur l'icône du type de question que vous souhaitez insérer sur le Panneau de Réglage des Questions et cliquez sur « Insérer », ensuite le type de question que vous avez sélectionné s'affichera sur la page courante.



Editer une Question : Vous pouvez éditer les questions interactives que vous insérez.

Pour activer la boîte texte de Titre ou d'Option, vous pouvez double-cliquer dans la boîte de texte, ou cliquez sur « Insérer un Texte » et en conséquence la boîte texte, ou sélectionner la boîte texte et cliquez sur  dans les poignées de zone de sélection.



Editer la question dans la boîte de texte. Pour quitter la boîte de Texte, cliquez simplement sur une partie vide de la page. Vous pouvez faire glisser la boîte de texte de Titre ou d'Option pour changer sa position.

Echelle:100%

00:20

$$1 + 1 = ?$$

A.1

B.2

C.3

D.4

OK

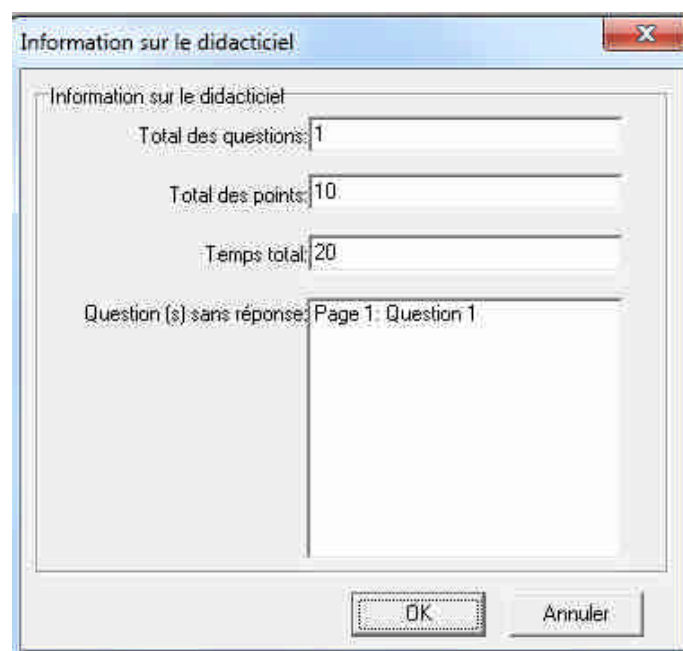
Personnaliser une Question : Vous pouvez changer les propriétés de votre question.

Note : Dans le Texte à Trou, vous pouvez mettre une ou plusieurs bonnes réponses par question. Chaque ligne est une bonne réponse (Par exemple, $-+ = 2$, la réponse peut être 1,1 ; 0.2 ; 2.0). Veuillez regarder les échantillons d'images au-dessus.

Paramétrage des Réponses : Vous pouvez ajouter un lien ou un son pour les réponses bonnes ou mauvaises.





Information sur la Leçon : Vous pouvez vérifier le nombre total de questions, de points, de temps et la quantité de question sans réponse ici.



3.7 Outils Assistant


3.7.1 Outils Ecran

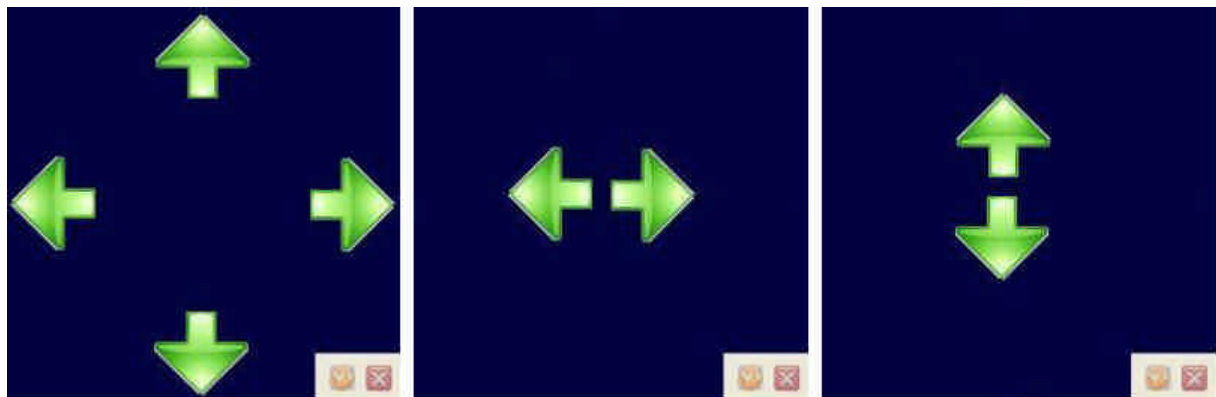
La Plateforme d'Education Interactive IQ vous offre des types d'outils écran, comprenant le Spot, la Révélation d'Ecran, la Flèche d'Ecran, le Surligneur et l'Ecran Noir. Vous pouvez avoir ces outils à partir de « Outils » dans la Barre de Menu, la Barre d'Outils Assistant ou la Barre d'Outils Flottante.

Projecteur :  Vous pouvez faire glisser la bordure pour zoomer et déplacer le Spot. La couche la plus basse de la zone surlignée peut être exploitée. Vous pouvez cliquer sur  en bas droit de l'écran pour ajuster les propriétés du projecteur.

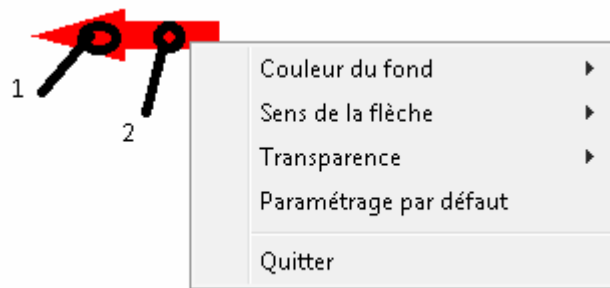


Révéler l'écran : Trois méthodes de révélation sont fournies : haut-bas, gauche-droite, toutes les directions.

La zone non couverte peut être opérationnelle. Vous pouvez cliquer sur  en bas droit de l'écran pour ajuster les propriétés de la fonction Révélation d'Ecran.



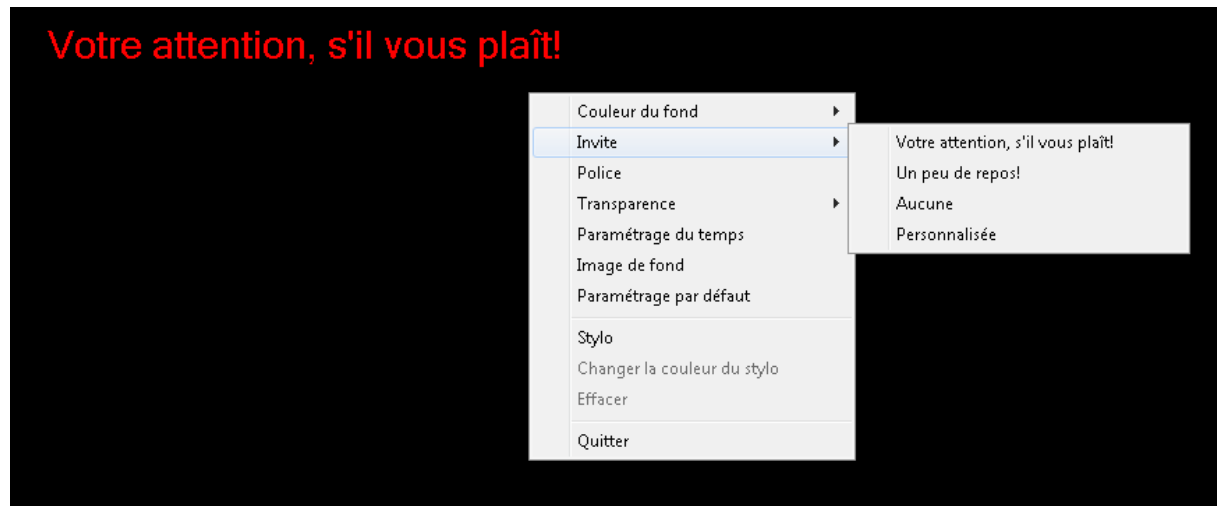
Flèche d'écran : Vous pouvez placer une grande flèche sur l'écran interactif pour attirer l'attention sur une zone de l'écran. A l'aide d'un clic droit sur la flèche, vous pouvez changer la couleur de l'arrière-plan, la direction et la transparence de la flèche.




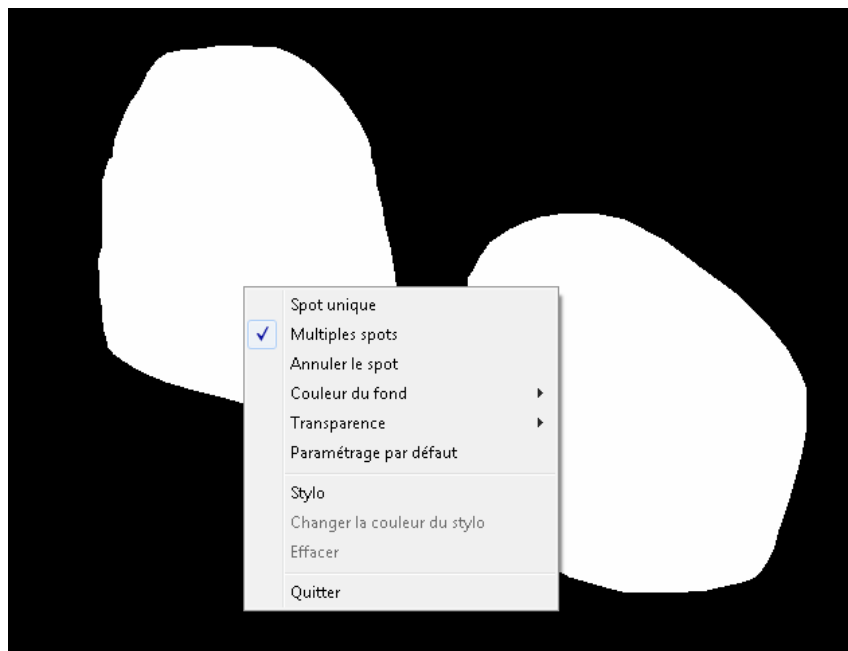
1-Cliquez et maintenez cette position, la direction de la flèche suivra chacun de vos mouvements

2-Cliquez et maintenez cette position pour déplacer la flèche sans changer sa direction

Ecran Noir : Vous pouvez afficher un fond d'écran noir, tout comme une couleur, une image, un message rapide, pur attirer l'attention ou introduire le prochain pas de l'enseignant. Vous pouvez aussi configurer le temps pour l'écran noir. Pour fermer l'Ecran Noir avant la fin du temps, veuillez presser les touches « Ctrl + Alt + E ».




Mettre en surbrillance : Vous pouvez cliquer sur le bouton  en bas à droite de l'écran pour ajuster les propriétés de la Surbrillance, tout comme la couleur de l'arrière-plan et la transparence. Et vous pouvez sélectionner Spot Unique ou Multi Spot pour surligner une ou plusieurs zones pour attirer l'attention.



3.7.2 Outils d'Etiquettes

La Plateforme d'Education Interactive IQ vous fournit des types d'Outils d'Etiquettes, comprenant l'Etiquette Dimension, l'Etiquette Angle, Compas, Règle, Rapporteur, Triangle Rectangle Isocèle et Triangle avec un angle de 30°.

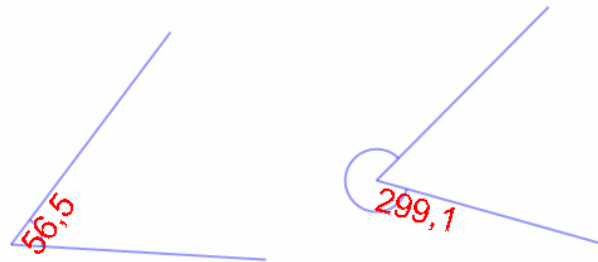
Vous pouvez avoir ces Outils d'Etiquettes en sélectionnant  à partir de « Outils » dans la Barre de Menu, la Barre d'Outils Assistant ou la Barre d'Outils Flottante.



Etiquette Dimension : Créez une Etiquette de Dimension pour annoter la distance entre deux points. Pour ajouter une Etiquette dimension sur la page, veuillez déplacer le curseur sur la page, déterminer le point de commencement de la dimension et cliquez, ensuite déplacez le curseur vers un autre point de la page et cliquez. Ces deux points seront liés automatiquement, et la longueur sera affichée.

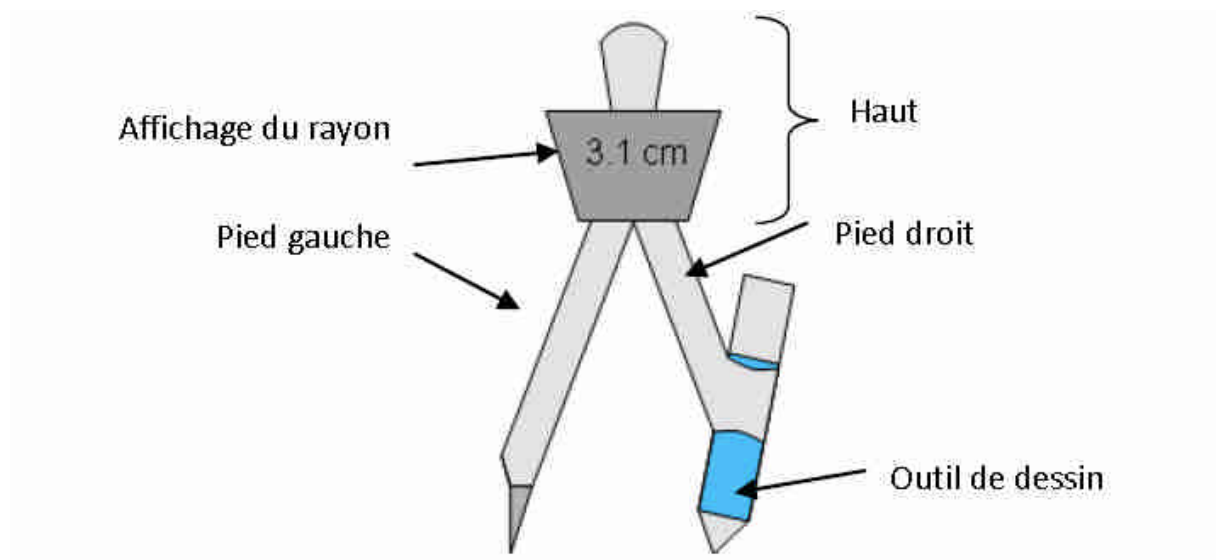


Etiquette d'Angle : Vous pouvez utiliser l'outil d'Etiquettes d'Angle pour mesurer un angle, et encore modifier la magnitude de l'angle. Pour ajouter une Etiquette Angle sur la page, veuillez déplacer le curseur sur la page et cliquez pour déterminer le vertex, cliquez de nouveau pour déterminer un côté de l'Angle, puis déplacez le curseur, l'angle pertinent sera affiché sur la page.



Note : L'affichage des degrés de l'Etiquette Angle est le degré créé par la rotation du second côté par rapport au premier côté dans le sens antihoraire.

Compas : Vous pouvez utiliser l'outil Compas pour dessiner un arc ou un secteur.



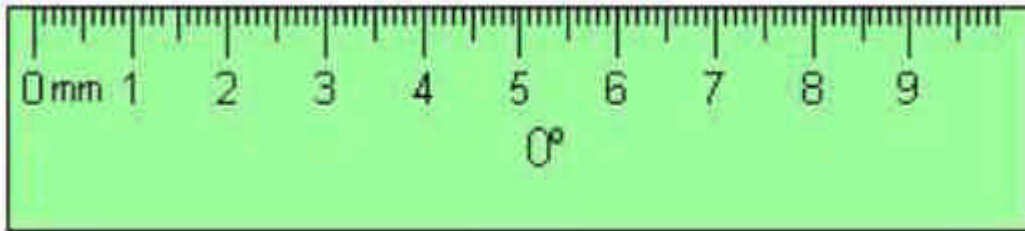
Pour déplacer le compas, veuillez cliquer sur le haut ou sur le pied gauche du compas, et tenez pour déplacer le compas pour changer sa position.

Pour changer le rayon, veuillez cliquer sur le pied droit du compas, et tenez pour déplacer vers la gauche ou la droite horizontalement, ensuite la longueur du rayon changera et s'affichera sur le compas.

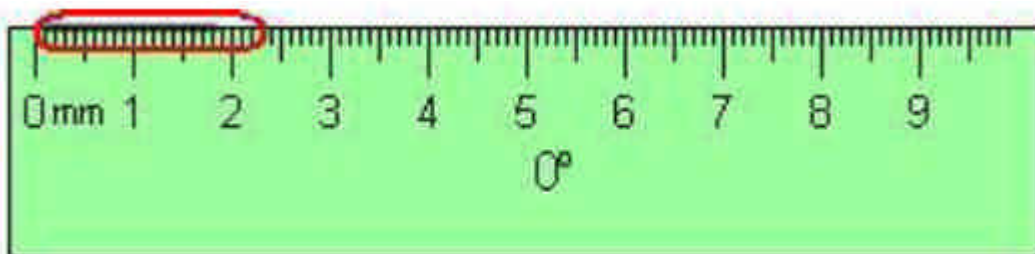
Pour dessiner un arc ou un secteur, veuillez cliquer et tenir l'outil de dessin du compas, puis faite le tourner pour dessiner.

Vous pouvez changer les propriétés à partir du menu clic-droit, tout comme la couleur, la transparence, les nombres digitales, les unités (Il y a cm, mm, pix, inch dans la liste déroulante ; vous pouvez aussi taper manuellement l'unité dont vous avez besoin.),

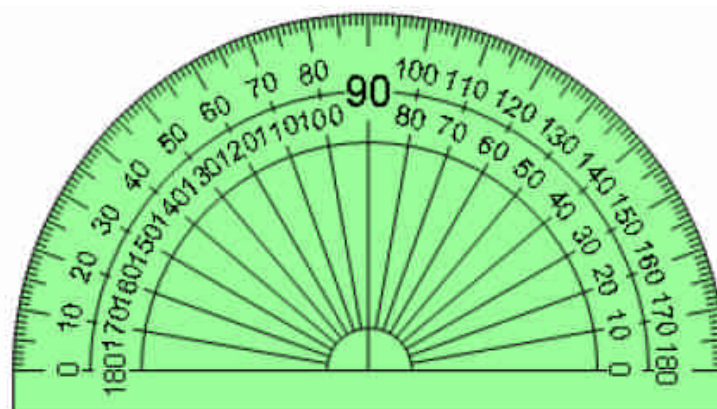
Règle : Vous pouvez utiliser la Règle pour mesurer les objets et pour dessiner un trait d'une quelconque taille particulière (10 cm par défaut ; possibilité d'être agrandi à l'infini). Pour ajouter une Règle sur la page, veuillez déplacer le curseur sur page, déterminer la position de la règle et cliquez, ensuite la règle sera afficher sur la page du tableau blanc.



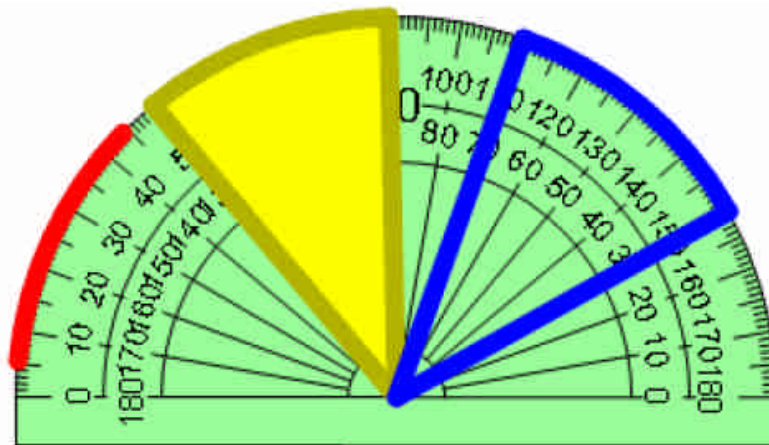
Vous pouvez aussi utiliser les Outils de Dessins à Main Levée ou l'outil Règle pour dessiner un trait droit avec une longueur particulière le long des graduations de la règle. Quand vous tournez la règle, l'angle courant de la rotation est affiché au centre de la règle.



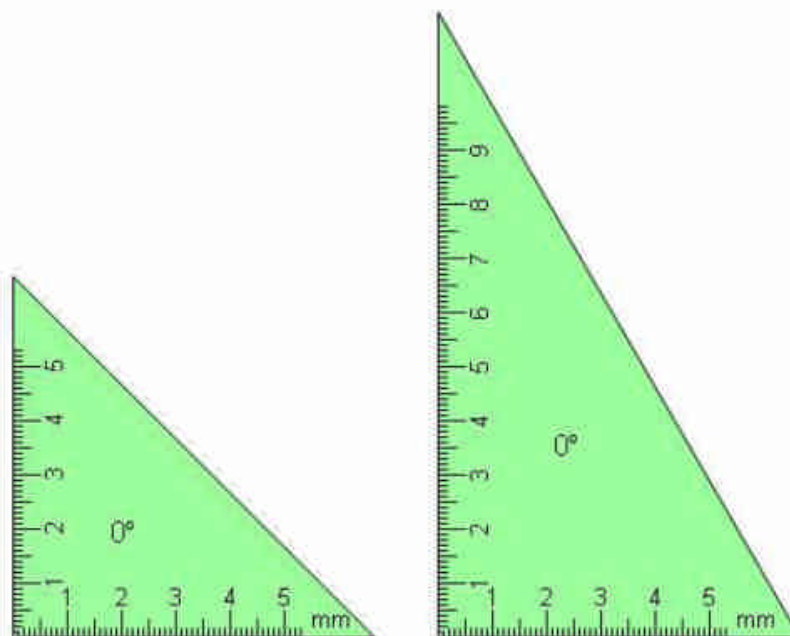
Rapporteur : Vous pouvez ajouter un rapporteur sur la page de tableau blanc. Vous pouvez aussi utiliser le rapporteur pour mesurer des angles et dessiner des arcs avec un angle particulier. Pour ajouter un Rapporteur à la page, veuillez déplacer le curseur sur la page, déterminer la position du rapporteur et cliquer, puis le rapporteur sera affiché sur la page.



Vous pouvez aussi sélectionner Arc, Secteur Solide ou Secteur Creux à partir du menu du clic-droit, et ensuite utilisez les Outils de Dessin à Main Levée ou l'Outils Trait pour dessiner une forme sélectionnée le long de la graduation du rapporteur.



Triangle Rectangle : Deux outils Triangles Rectangles sont fournis, Triangle Rectangle Isocèle et Triangle Rectangle à Angle de 30°. Pour ajouter un Triangle Rectangle sur la page, veuillez déplacer le curseur sur la page, déterminer la position du triangle rectangle et cliquez, ensuite le triangle rectangle s'affichera sur la page.





Triangle isocèle


Triangle à 30°


Vous pouvez utiliser les Outils de Dessins à Main Levée et l'outil Trait pour dessiner un trait droit le long de la graduation du triangle rectangle. Lorsque vous tournez le triangle rectangle, l'angle de rotation courante sera affiché dans le centre du triangle droit.


3.7.3 Capture d'Écran


Pour activer la fonction Capture d'Écran, vous pouvez cliquer sur « Outils » dans la barre de Menu, ou cliquer sur  dans la barre d'Outils Assistant, ou cliquer sur  dans la barre d'Outils Flottante.




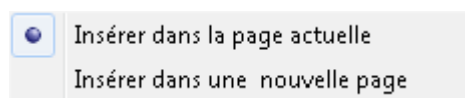
Pour capturer de l'écran complet : cliquez sur  « Capture d'Écran Complet » pour capturer tout l'écran.

Pour capturer une fenêtre e l'écran : cliquez sur le bouton  « Capture de Fenêtre » de la barre d'outil, sélectionnez la fenêtre que vous voulez capturer, et cliquez sur la fenêtre.



Pour capturer une zone rectangulaire de l'écran : cliquez sur  « Zone de Capture », puis appuyez et faites glisser le curseur pour définir une zone rectangulaire que vous souhaitez capturer.

Pour capturer une zone à main levée : cliquez sur  « Zone à Main levée », puis appuyez et faite glisser le curseur pour définir librement la zone que vous souhaitez capturer.

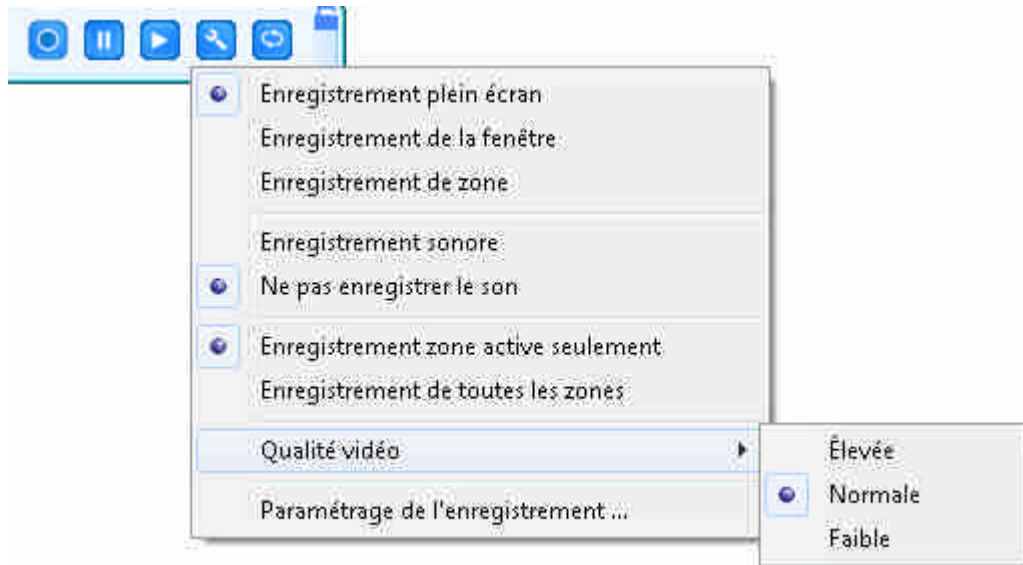
Vous pouvez aussi cliquer sur  pour sélectionner la méthode d'insertion de l'écran capturé. « Insérer sur la page courante » et « Insérer sur une nouvelle page » sont disponibles.




3.7.4 Enregistrement d'Écran et Lecture

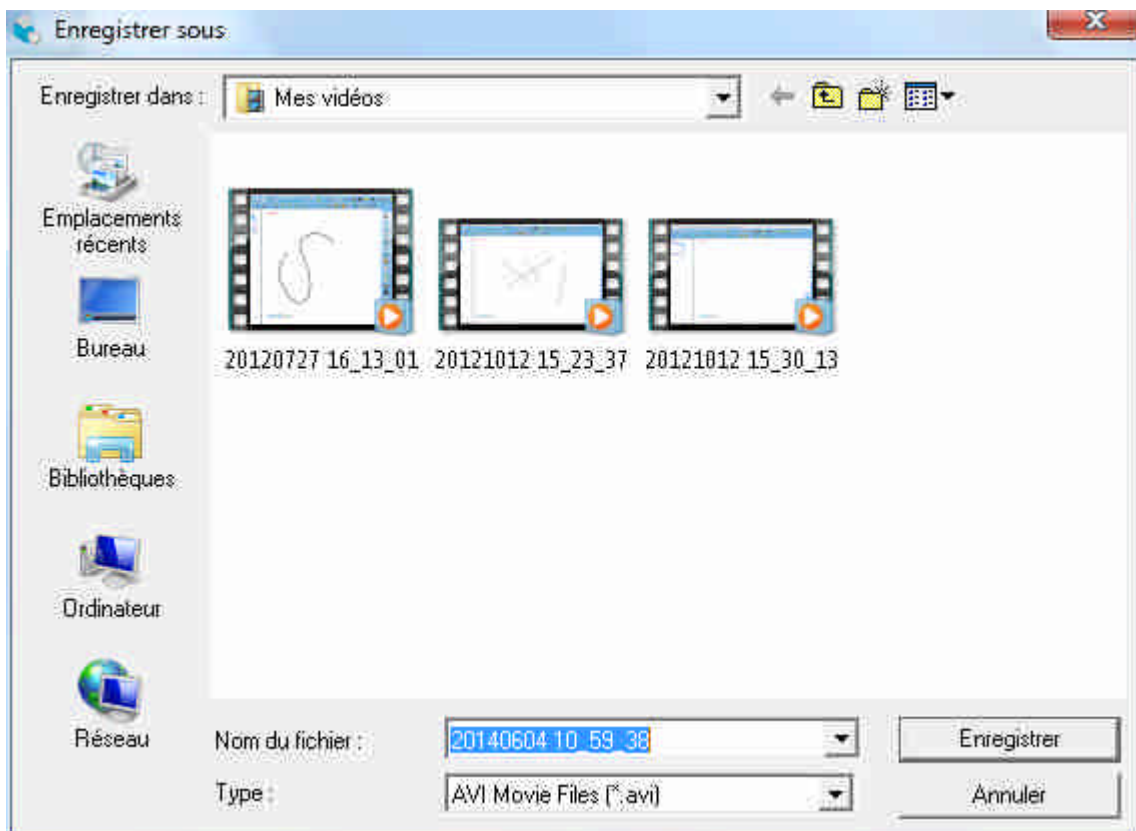
Pour activer la fonction Enregistrement d'Écran, vous pouvez cliquer sur « Outils » dans la Barre de Menu, ou cliquer sur  dans la barre d'outils Assistant, ou cliquer sur  dans la barre d'Outils Flottante.

Enregistrement d'écran : Pour réaliser un enregistrement d'écran, veuillez sélectionner le style d'enregistrement que vous souhaitez à partir de « Options ». La qualité vidéo peut aussi être ajustée.





Cliquez sur , une fenêtre Prompte apparaîtra, cliquez sur « OK », puis une fenêtre d'enregistrement de fichier apparaîtra.

Déterminez le nom du fichier et le chemin, puis cliquez sur « Sauvegarder » pour commencer l'enregistrement.



Note : Vous pouvez, par défaut, sauvegarder le chemin de votre vidéo de « Options »



Sauvegarder le Chemin> Chemin par Défaut ».

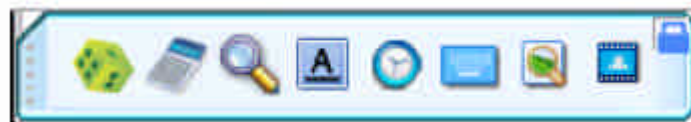
Pendant l'enregistrement, vous pouvez cliquer sur  pour mettre en pause votre enregistrement ; et vous pouvez cliquer sur  pour finir l'enregistrement.


Lecteur Vidéo  :

Convertisseur : Vous pouvez convertir les fichiers d'enregistrements AVI en format SWF, WMV et EXE.


3.7.5 Outils Spéciaux


La Plateforme d'Education Interactive IQ fournit aussi quelques outils utiles, tel que des Dés, une Calculatrice, une Loupe, un Déplacement de Bande Perforée, une Horloge et un Clavier Virtuel, Couche Perspective, Capture Vidéo. Pour obtenir des Outils Spéciaux, vous pouvez cliquer sur « Outils » dans la Barre de Menu, ou cliquer sur  dans la barre d'Outil Assistant, ou cliquer sur  dans la barre d'Outils Flottante.




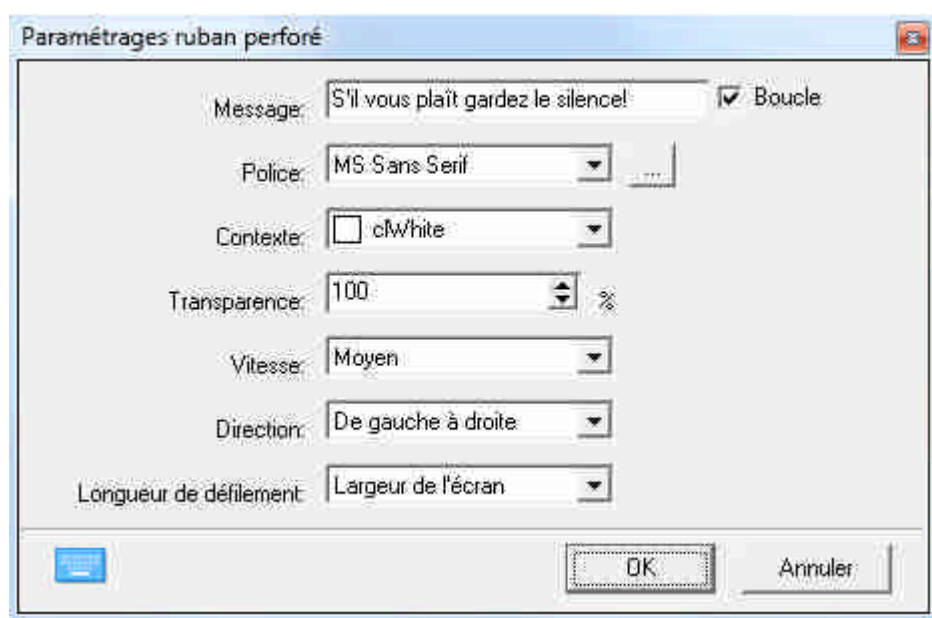
Dés  : Vous pouvez utiliser les Dés pour générer 1 à 7 nombres aléatoires. Et vous pouvez cliquer sur « Réglage de Paramètre » pour régler la valeur maximum et la quantité de nombre.





Calculette  : La Plateforme d'Education Interactive IQ peut appeler la calculette à partir de votre système opérateur.

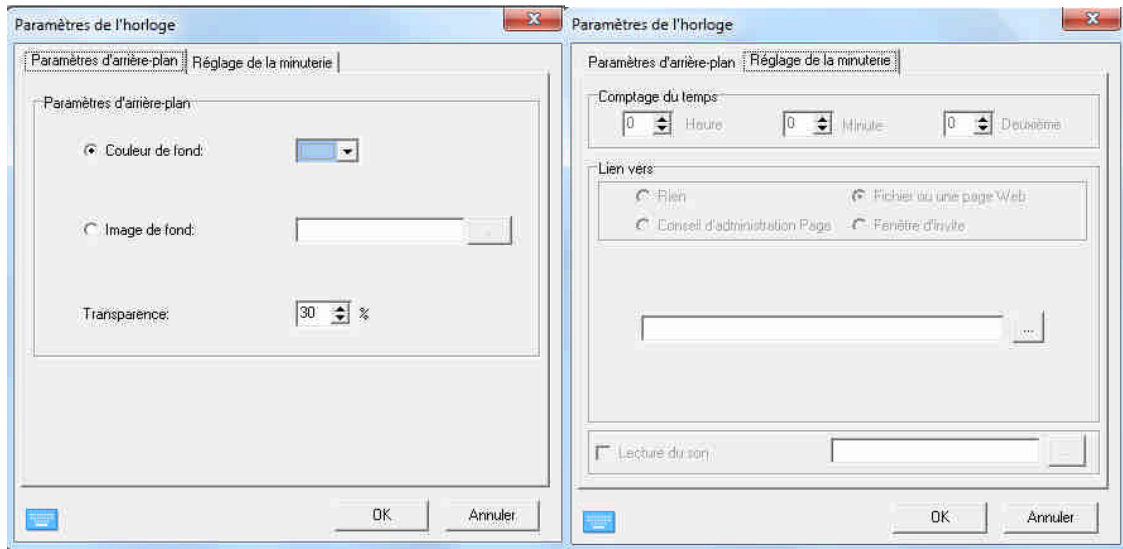
Loupe  : La loupe peut facilement agrandir des zones de l'écran. A partir du menu du clic droit vous pouvez changer les Propriétés de la Loupe, tel que la forme à agrandir, l'échelle, la taille de la fenêtre, et etc...


Ruban Perforé  : Vous pouvez créer un ruban perforé sur l'écran pour afficher un message.




Horloge et Chronomètre  : L'outil Horloge vous permet d'afficher une horloge ou un compteur sur l'écran.

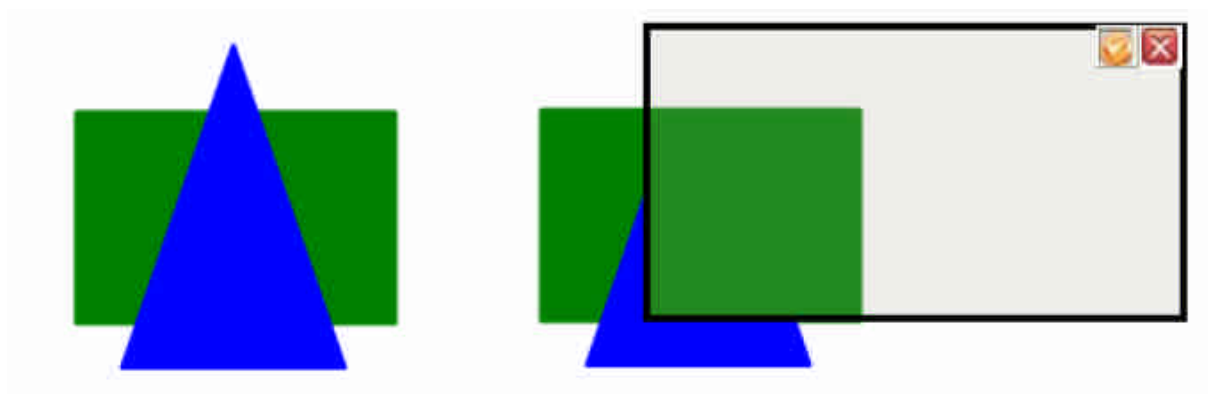
Vous pouvez personnaliser l'Horloge en cliquant sur l'icône .




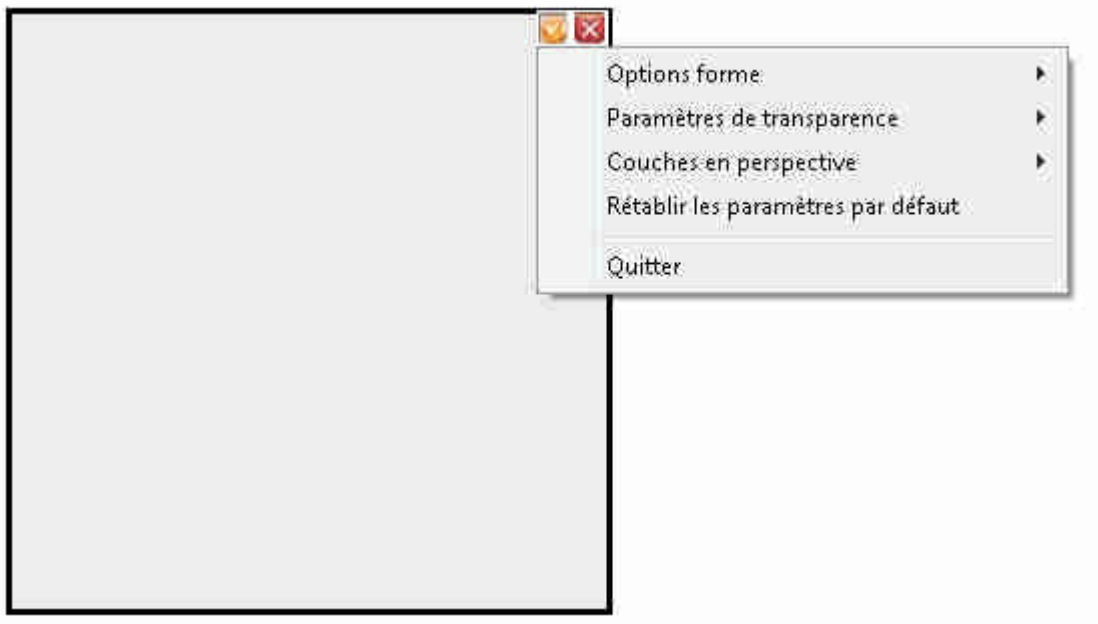
Clavier Virtuel  : La Plateforme d'Éducation Interactive IQ peut appeler votre Clavier Virtuel à partir de votre système opérateur.

Couche Perspective  : Avec la Couche Perspective, la perspective de couches de nombreux objets et l'affichage d'objet ou d'image au-dessus peut être atteint.



Pour utiliser la Couche Perspective, veuillez la déplacer dans les couches superposées.





Par défaut, le nombre de(s) couche(s) perspective(s) est d'une couche ; mais vous pouvez faire un clic droit sur l'outil ou cliquer sur  en haut à droite pour définir la forme, la transparence, et les couches perspectives.



Capture Vidéo : Avec la Capture Vidéo, la caméra connectée ou la vidéo DV peut être affichée. Et vous pouvez capturer la vidéo sur la page du tableau blanc.

Pour utiliser la Capture Vidéo, veuillez cliquer sur  de la fenêtre de Capture Vidéo, la caméra ou la vidéo DV connectée sera affichée sur le logiciel. Et vous pouvez cliquer sur  pour définir la résolution de la vidéo.

Note : S'il y a plusieurs caméras et vidéos DV connectées à l'ordinateur en même temps, vous pouvez changer la source vidéo.

Vous pouvez aussi cliquer sur  pour définir l'insertion de la vidéo capturée sur la page courante ou sur une nouvelle page, ensuite cliquez  pour lancer la capture.



3.7.6 Assistant Instantané

Cliquez sur  dans la barre d'Outils Flottante pour fermer la fenêtre courante.

Cliquez sur  dans la barre d'Outils Flottante pour minimiser la fenêtre courante.

Note : Par défaut, ces deux icônes ne sont pas sur la barre d'Outils Flottante, vous pouvez personnaliser la barre d'Outils Flottante dans Réglages du Système > Barre d'Outil dans la Barre de Menu.

3.7.7 Accès rapide aux applications souvent utilisées


Avec les Applications Souvent Utilisées, vous pouvez accéder rapidement à n'importe quel programme et fichier externe. Pour obtenir les Applications Souvent Utilisées, veuillez cliquer sur « Applications Souvent Utilisées » dans la Barre Menu, ou cliquez sur  dans la barre d'Outils Assistants, ou cliquez sur  dans la barre d'Outils Flottante, puis la barre d'outil d'Application apparaît (affichage Programme IE par défaut).





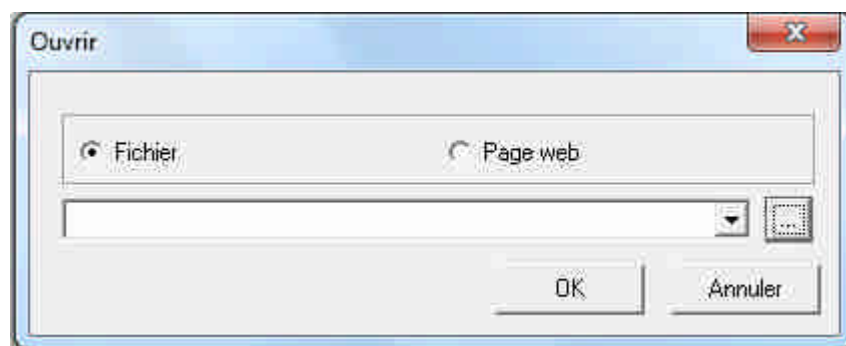
Puis cliquez sur un raccourci de la barre d'outil pour ouvrir directement un programme extérieur ou un fichier.

En même temps, vous pouvez cliquer sur  pour ajouter ou supprimer une quelconque application.

3.7.8 Fenêtre Intégrée

Avec Fenêtre Intégrée , vous pouvez intégrer des documents office (do, xls, ppt, docx, xlsx, et pptx) pour intégrer une page et pouvoir l'éditer comme on veut.

Pour ajouter une Fenêtre Intégrée sur la page, veuillez sélectionner « Fenêtre Intégrée » dans la Barre de Menu, ou cliquez sur  dans la barre d'Outils Assistants, ou cliquez sur  dans la barre d'Outils Flottante ; ensuite déplacez le curseur à l'endroit où vous souhaitez intégrer et faite un simple clic dessus. Une fenêtre ouverte apparaît comme ci-dessous :



Vous pouvez sélectionner un fichier ou une page web que vous souhaitez ouvrir, et ensuite cliquez sur « OK », votre fichier ou votre page web sélectionné sera intégrée dans la page du tableau.





Cliquez sur les icônes en bas pour les opérations suivantes :


Ouvrir		Pour rouvrir le fichier ou la page web que vous voulez intégrer.
Lire		Pour lire le fichier ou la page web que vous avez ouvert.
Lecture		Pour lire un fichier ouvert.
Pause		Pour mettre en pause la lecture en cours.
Arrêter		Pour arrêter la lecture en cours.
Sauvegarder		Pour sauvegarder les fichiers Word et Excel révisés par l'utilisateur courant.
Agrandir		Pour agrandir dans un document Office ouvert ou une page web.
Réduire		Pour réduire dans un document Office ouvert ou une page web.
Maximiser		Pour maximiser la fenêtre.
Restaurer		Pour restaurer la fenêtre.
Fermer		Pour fermer la fenêtre intégrée et l'afficher sur la page du tableau en tant qu'objet.

Note : Pour Windows XP, vous devez mettre à jour IE7 pour agrandir/réduire la page web.

3.7.9 Outil de Fondu

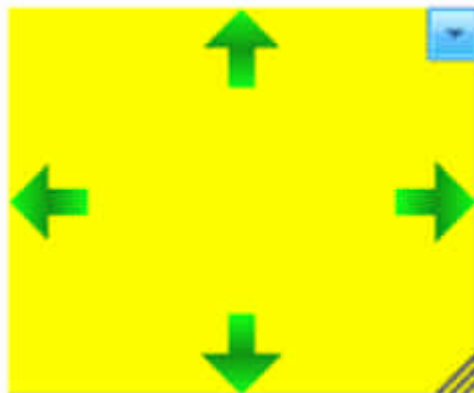
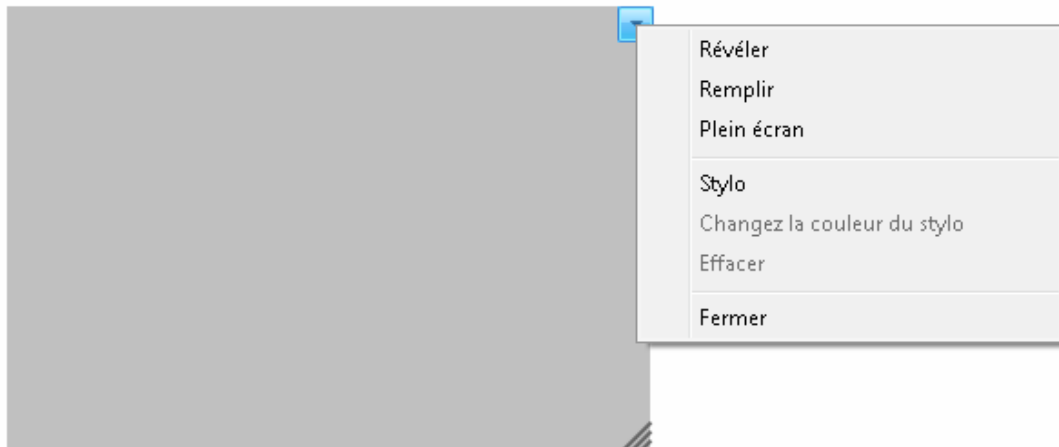
Avec Outil de Fondu, vous pouvez ombrager quelque contenu de la page du tableau. Parfois cela est utile dans les cours ou les démonstrations.

Pour ajouter un Outil de fondu sur la page, veuillez sélectionner « Outil de fondu » dans la Barre Menu, ou cliquez sur  dans la barre d'Outils Assistants, ou cliquez sur  dans la barre d'Outils Flottante.

Pour tracer un rectangle d'ombre sur le contenu du tableau, vous pouvez changer la taille de l'ombre en cliquant sur le rectangle et en le tenant pour le déplacer ou en cliquant sur le bouton de glissement  dans le coin en bas à droite et en le tenant pour le déplacer.



Par un clic droit sur l'Outil Ombre, vous pouvez configurer son affichage en sélectionnant « Révéler » ou « Remplir » ou « Plein Ecran ». Vous pouvez aussi faire des annotations sur la zone de l'arrière-plan de l'Outil de fondu en cliquant sur « Annotation ». Cliquez sur « Nettoyer les annotations » pour nettoyer vos annotations. Si vous fermez l'outil de fondu sans sélectionner « Nettoyer les annotations » ou « Revenir au Défaut », vos annotations seront affichées la prochaine fois que vous l'Outil de fondu.





Pour fermer l’Outil de fondu, vous pouvez double-cliquer dessus ou sélectionner « Fermer » dans le menu du clic droit.




Note : L’Outil de fondu ne peut ombrager les fenêtres flottantes comme une vidéo, une séquence flash, une fenêtre intégrée et une image dynamique.

3.7.10 Texte vers Voix

Avec l’outil Texte vers Voix, le texte sur la page du tableau peut être lu à haute voix.

Pour utiliser l’outil Texte vers Voix, veuillez sélectionner « Texte vers Voix » dans la Barre de Menu, ou cliquez sur  dans la barre d’Outils Assistants, ou cliquez sur  dans la barre d’Outil Flottante.



Déplacez le curseur sur le texte que vous souhaitez que la voix lise et cliquez sur le texte, la lecture à voix haute du texte commence. Vous pouvez cliquer sur  au-dessus de la barre de réglage pour changer du Chinois à l'Anglais. Et vous pouvez ajuster la vitesse  et le volume de la lecture .

Note : L'utilisateur peut télécharger et installer d'autre base de données de langage TTS à partir d'Internet. Après l'installation, le langage installé sera ajouté dans la liste de Réglage



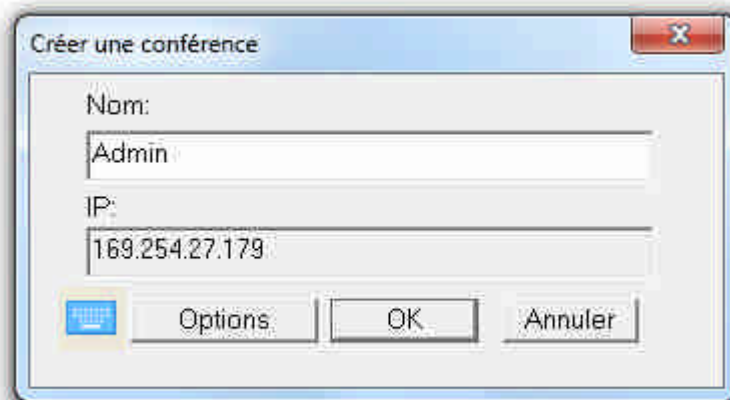
3.8 Vidéo Conférence

La Vidéo Conférence peut rassembler des personnes localisées à différents endroits ensemble pour une réunion. Avec cette fonction, toutes les applications interactives en temps réel telle que la conversation vidéo, le partage d'écran, téléphonie interne, et le chat écrit peuvent être accomplis.

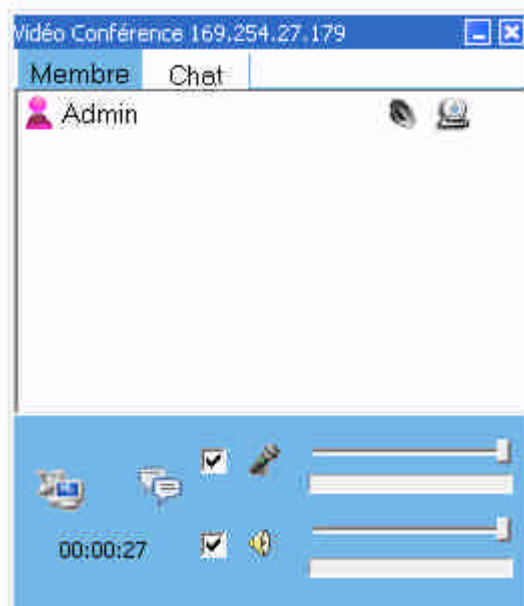
Note : Cette fonction est disponible seulement lorsqu' un tableau blanc IQBoard ou un dongle USB est connecté.

3.8.1 Créer une Conférence

Pour créer une conférence, veuillez sélectionner « Vidéo Conférence > Créer une Conférence » dans la Barre de Menu, puis une fenêtre de Créer une Conférence apparaîtra.

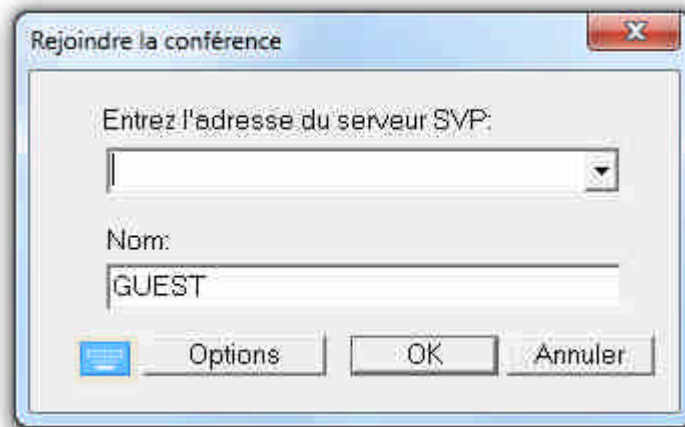


Vous pouvez changer le nom si nécessaire, et si vous avez plusieurs adresses IP, vous pouvez sélectionner une adresse IP en descendant dans la boîte de saisie d'adresse IP. Cliquez sur « OK ». La vidéo conférence sera créée.

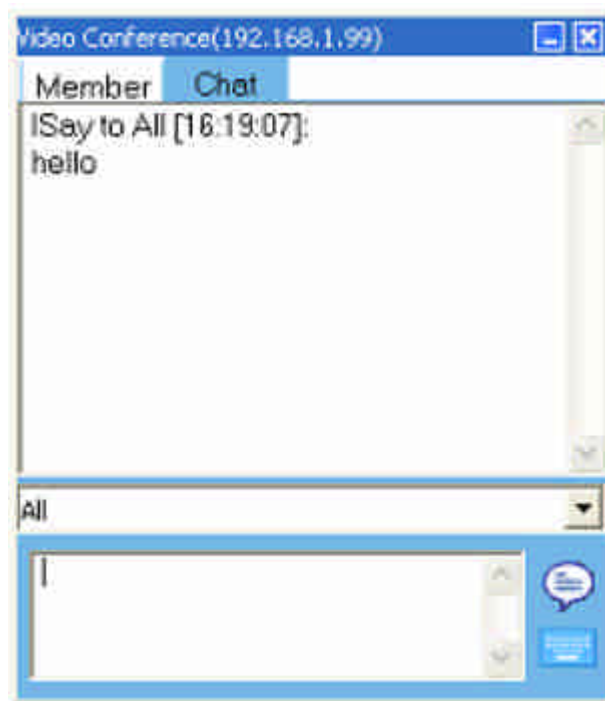


3.8.2 Rejoindre une Conférence

Pour Rejoindre une conférence créée, veuillez sélectionner « Vidéo Conférence > Rejoindre une Conférence » dans la Barre de Menu, puis une fenêtre Rejoindre la Conférence apparaîtra.





Cliquez sur le bouton « Options » de la fenêtre Rejoindre une Conférence, et régler l'adresse IP local, le dispositif d'entrée audio et le dispositif vidéo. Cliquez sur « OK », maintenant vous pouvez entrer dans la fenêtre de conférence pour la rejoindre.








3.8.3 Pendant la Conférence

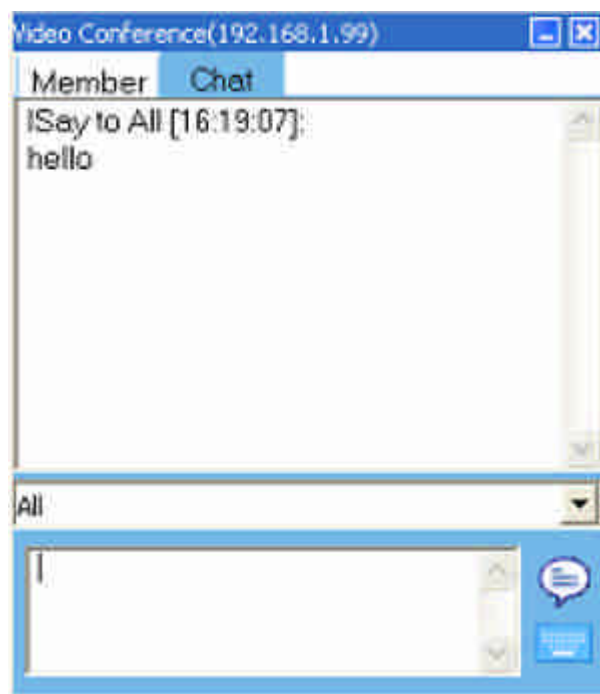
Cacher/Montrer La Fenêtre Vidéo de Tous les Participants : Après avoir rejoint la conférence, la fenêtre de vidéo locale et la fenêtre vidéo du présentateur de la conférence sera affiché automatiquement sur le bureau. Vous pouvez cacher et montrer la fenêtre vidéo

de tous les participants en cliquant sur  à côté du nom des participants.


Partager les Bureaux des Participants : Les Participants peuvent partager leur bureau avec les autres en cliquant sur . Les Participants peuvent utiliser cette fonction uniquement après confirmation de présentateur.


Activer/Désactiver le Microphone et le Haut-Parleur : Vous pouvez cocher  ou  non pour activer ou désactiver votre microphone et votre haut-parleur. Vous pouvez aussi utiliser le curseur à côté pour ajuster le volume du microphone et du haut-parleur. En outre, vous pouvez activer et désactiver le microphone et le haut-parleur en cliquant sur  à côté du nom du participant dans l'onglet Utilisateur.

Envoyer un Message aux Autres Participants : Chaque participant peut envoyer un messages aux autres. Veuillez sélectionner l'onglet « Chat » ou cliquer sur le bouton , et entrer votre message dans la boîte texte, puis cliquez sur  pour envoyer le message.



3.8.4 Quitter une Conférence

Chaque participant peut cliquer sur  en haut à droite de la fenêtre de Vidéo Conférence pour quitter la conférence ;

Le présentateur de la conférence peut obliger un participant à quitter la conférence en cliquant sur  à côté du nom du participant dans l'onglet Utilisateur.

3.9 Réglages de Système

Le Panneau Réglages du Système vous permet de changer les propriétés par défaut des Outils de Dessin, de la Barre d'Outils, des accès Rapide, des réglages d'Opération et des Réglages Autres.

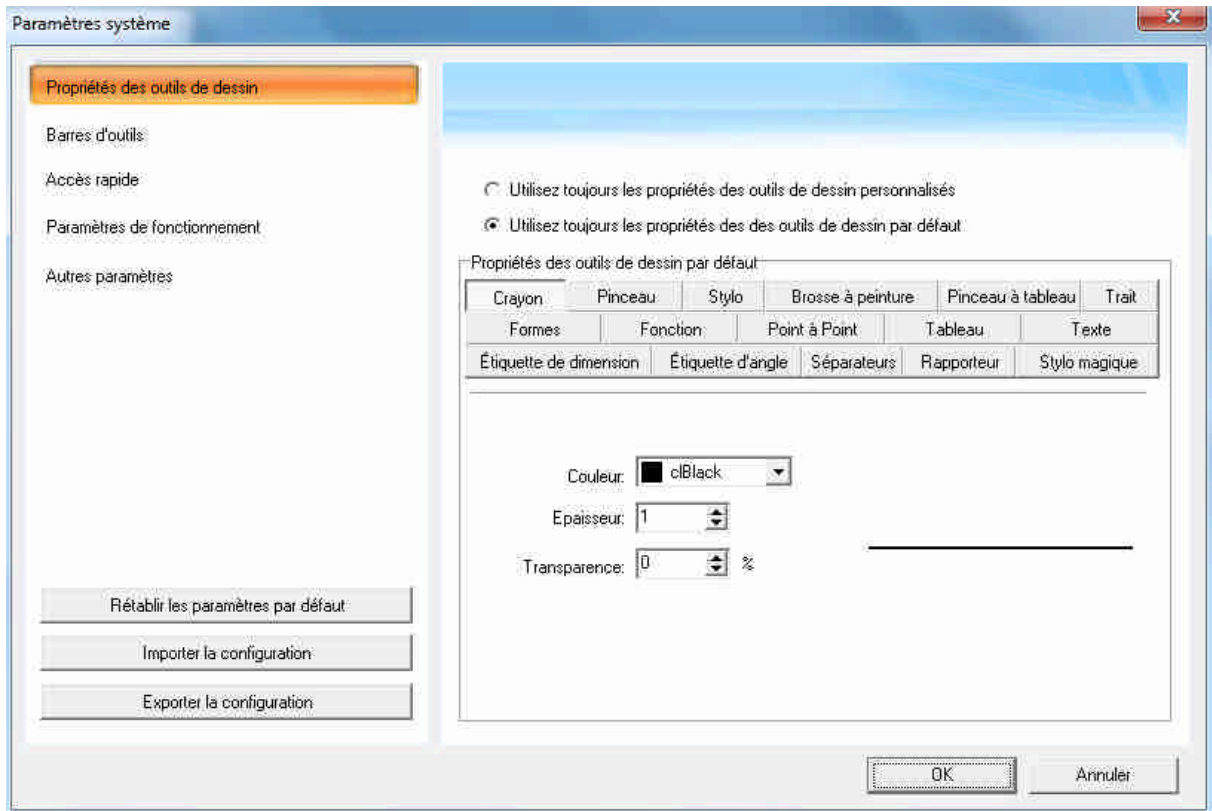
Pour ouvrir le Panneau de Réglages du Système, vous pouvez cliquer sur « Réglages du Système » dans la Barre de Menu ; ou cliquer sur l'icône de la barre de tâche de la Plateforme d'Education Interactive IQ dans le coin en bas à droite, et puis sélectionnez « Réglages du Système ».

Remis à défaut : Restore tous les réglages du système aux réglages de fabrication.

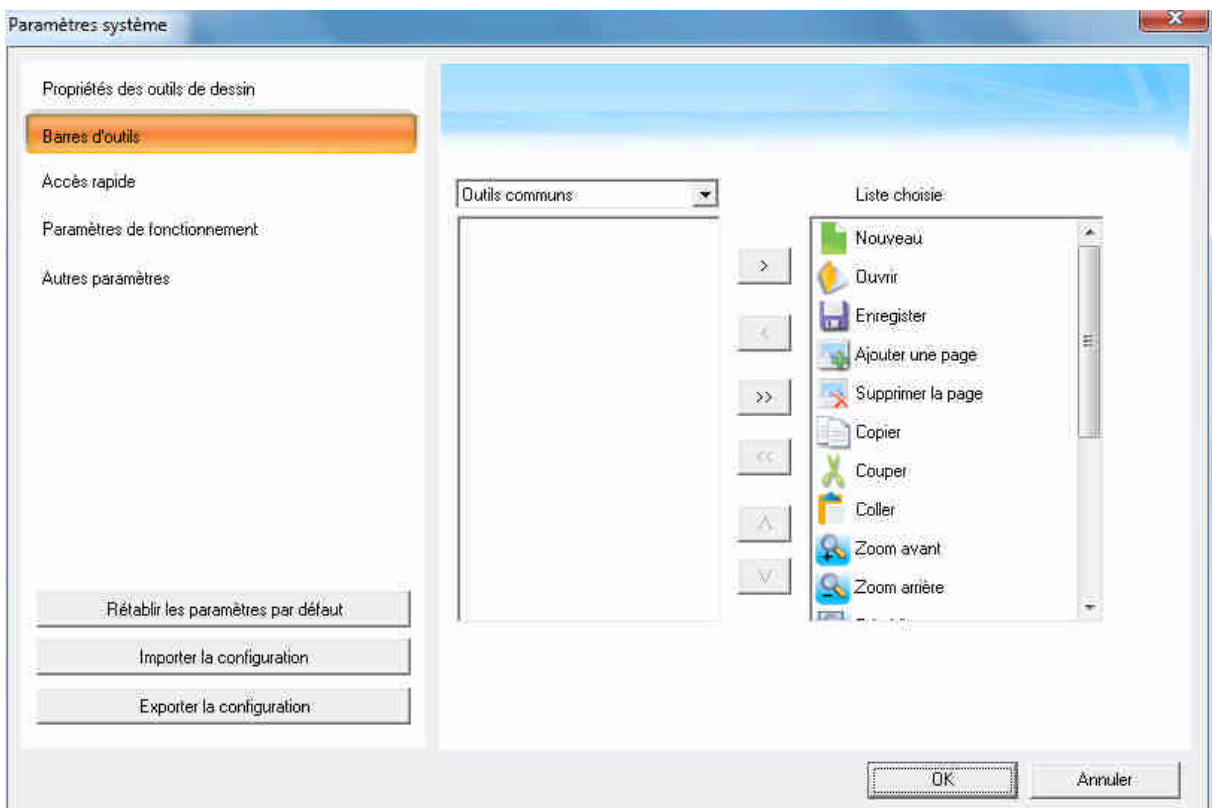
Exporter une Configuration : Après que vous ayez fini tous les réglages, vous pouvez exporter les réglages et les sauvegarder en tant que fichier de configuration pour usage postérieur.

Importer une Configuration : Vous pouvez importer un fichier de configuration que vous avez sauvegardé auparavant.

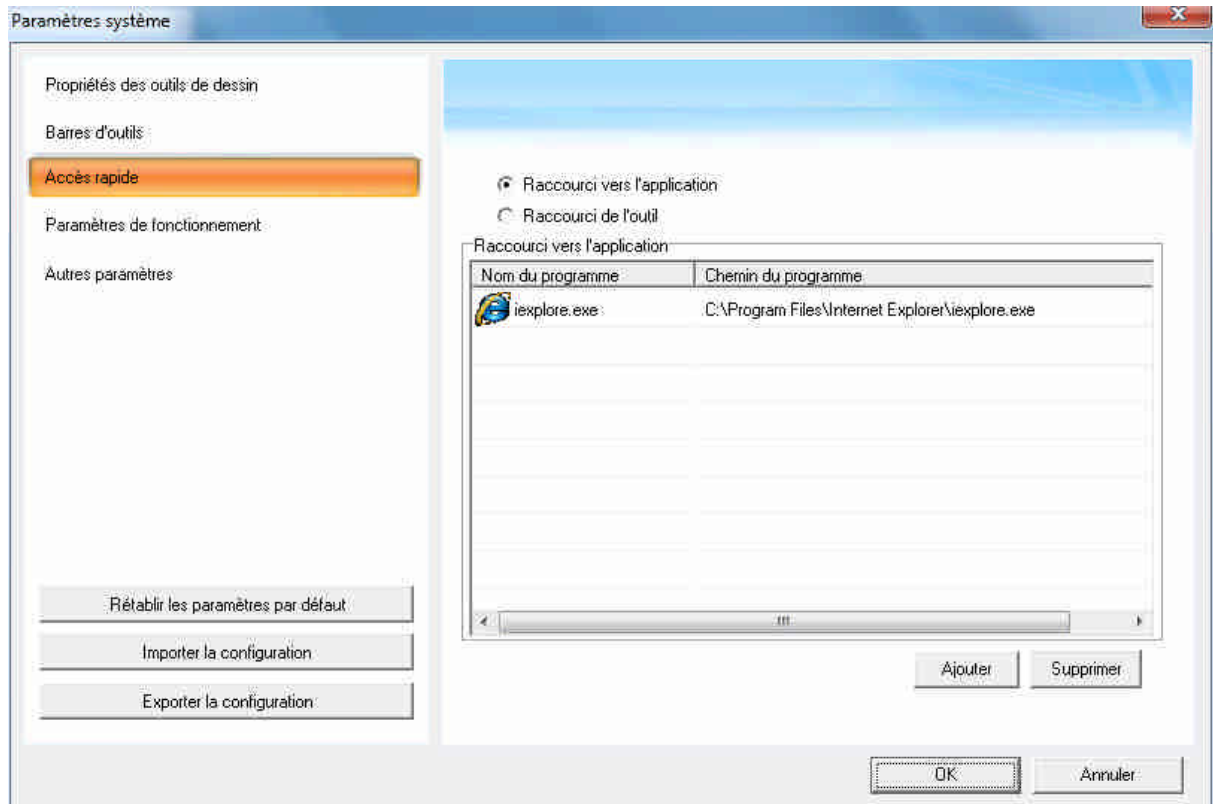
Propriétés de l'Outil de Dessin à Main Levée : Vous pouvez changer les propriétés par défaut des Outils de Dessin, telle que la couleur, l'épaisseur, la transparence.



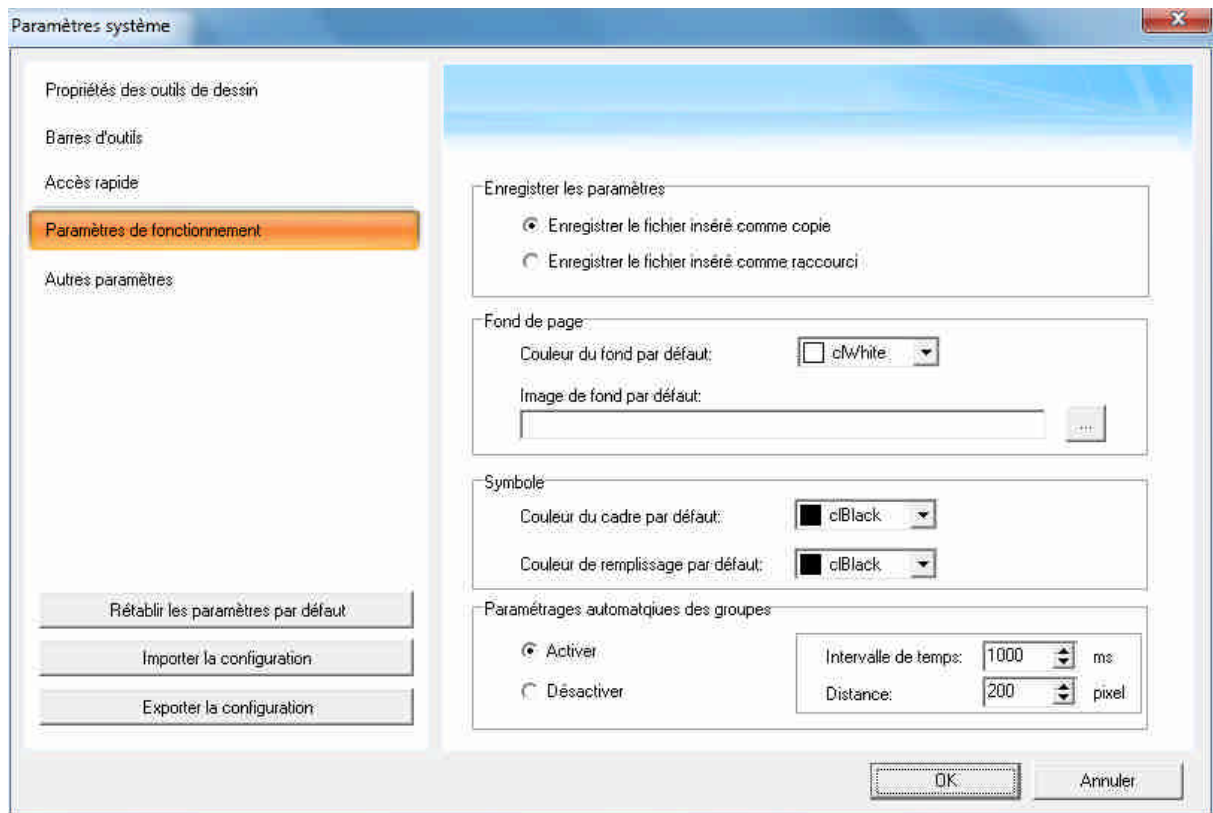
Paramétrage de la Barre d'Outil : Vous pouvez personnaliser les icônes sur la Barre d'Outils de Dessin, la barre d'Outil Commun, la barre d'Outil Assistant, la barre d'Outils Flottantes, le Panneau de Ressources, et les Outils Sujets.



Paramétrages d'Accès Rapide : Vous pouvez ajouter 20 applications au plus dans votre système opérateur dans les Raccourcis d'Application. Le Raccourci d'Outil est pour les Raccourcis clavier d'Outil sur le tableau blanc interactif IQBoard. Au plus 8 outils peuvent être ajouté dans le Raccourcis Outil.



Paramètres de fonctionnement : En cliquant sur « Paramètre de fonctionnement » dans le Panneau de Paramétrage su Système, vous pouvez faire le Réglage d'Economie, les Paramètres de la page d'arrière-plan, les Paramètres Symbol et les Paramètres de Groupement Automatique.



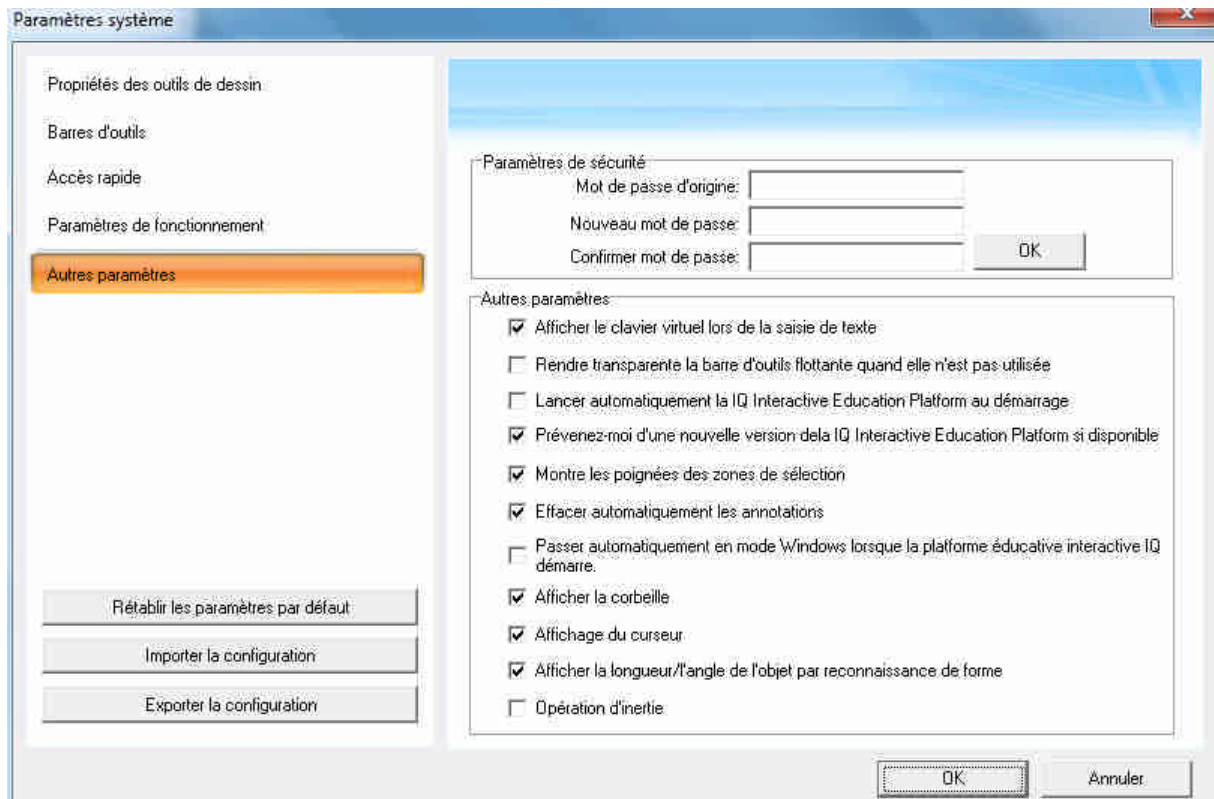
Pour sauvegarder les paramètres, si vous choisissez « Sauvegarder le Fichier Inséré comme Duplicata », le fichier inséré tel qu’une vidéo, une séquence flash, et des fichiers ouverts dans une fenêtre intégrée seront sauvegardés comme duplicata en format cdf ou cdp dans la liste de ressources ; Si vous choisissez « sauvegarder le fichier inséré comme Raccourci », le fichier inséré tel qu’une vidéo, un document flash, un fichier ouvert dans un fenêtre intégré seront sauvegardés en mémorisant la position des fichiers.

Avec la fonction Paramètre par défaut, vous pouvez aussi paramétrer la couleur du fond d’écran par défaut et l’image d’arrière-plan par défaut.

Avec la fonction Symbole, vous pouvez paramétrer la couleur d’encadrement par défaut et la couleur de remplissage par défaut du symbole.

Si vous activez les Paramètres de Groupement Automatique, lorsque vous dessinez ou écrivez sur un écran interactif avec les Outils de Dessin à Main Levée (tel que le stylo, le crayon, le rouleau, l’éponge et le stylo créatif), la Plateforme d’Education Interactive IQ groupera automatiquement les objets que vous créez proche l’un de l’autre, vous permettant d’interagir avec ces objets comme avec un seul objet. Il y a deux réglages pour cette fonction : l’Intervalle de Temps (la durée entre la création de deux objets différents) et la Distance (l’espace intermédiaire entre deux objets différents).

Autre Paramétrages : En cliquant sur « Autre Paramétrages » dans le Panneau de Paramétrage du Système, vous pouvez changer le langage et faire d’autres paramétrages.



Partie 3 : Manuel Utilisateur IQClick

Chapitre 1 : Comment installer et utiliser le matériel

1.1 Configuration standard

1 Récepteur ;


1 IQClick Enseignant ;

24/32/64 IQClicks Elèves (support personnalisé)

1 CD d'Installation (comprenant la Plateforme d'Education Interactive IQ et le Manuel Utilisateur)

1.2 Spécification

IQClick Séries A

Récepteur	
Description de Fonctionnement	Signal Récepteur part de IQClicks et transféré au PC
Dimension (mm)	73x26x14
Température de Fonctionnement	0-40 °C
Humidité de Fonctionnement	0-90%
Source de Courant	USB (5V)
Angle Effectif	360° (100m sans obstacle)
Indicateur	Lumières d'indications lors de la réception du signal

IQClick Enseignant	
Description de Fonctionnement	L'IQClick Enseignant est utilisé pour contrôler le processus de l'enseignant, lancer les réponses et les examens interactifs, et revenir en arrière et obtenir le rapport d'activité
Dimension (mm)	130x51x22
Température de	0-40 C°

Fonctionnement		
Humidité de Fonctionnement	0-90%	
Source de Courant	2 piles AAA	
Angle Effectif	360°	
Distance	100 m sans obstacle	

ECRAN LCD

: « ID » dans le coin en bas à droite indique qu'IQClick est sous le mode Question Interactive. « 888 » montre l'ID IQClick

: « NO. » dans le coin en bas à droite indique qu'IQClick est sous le Mode Examen. « 888 » montre la question No...

: Cela indique qu'IQClick est en mode entrée digitale, sous lequel (0-9 - / ,) peuvent être entrés.

Lorsque « 123 » disparaît, cela signifie qu'IQClick est en mode d'entrée d'option, sous lequel A-F, Y et N peuvent être entrés. Aussi, Résultat, Rang, F1, F2 et l'Outil Ecran Noir peuvent être activés dans ce mode.

: Cela indique que le signal est en train d'émettre.

: Cela indique que le signal a été envoyé avec succès.

: Cela indique la pile de l'IQClick est faible. (Veuillez mettre de nouvelle pile bientôt pour assurer une utilisation normale)

Touches :

Touche du haut : Changez de questions et sélectionnez les modes réponse.

Touche du bas : Changez de questions et sélectionnez les modes réponse.

Lancer/Pause : Lancez ou Mettez en Pause l'activité dans les modes de Question Interactive ou Examen Interactif.

Arrêter : Pendant la Question Interactive ou l'Examen Interactif, appuyez sur la touche et laissez enfoncer pendant 3 secondes pour quitter l'activité.

OK : Confirmer une sélection dans le logiciel ; soumettre des réponses dans l'écran LCD pour le Récepteur

(0-9 - / .) : Entrer 0-9 - / . sous le mode d'entrée digitale

(A-F, Y/N) : Entrer A-F, Y/N sous le mode d'entrée d'option

Résultat : Ouvrir/Fermer la fenêtre de Résultat

Rang : Ouvrir/Fermer la fenêtre de Rang

F1 : Changer les modes d'affichages dans le Panneau ID.

F2 : Pendant l'activité, appuyez sur F2 pour montrer la bonne réponse à la question courante dans l'écran LCD ; Après l'activité, appuyez sur F2 pour montrer la bonne réponse à la question dans le logiciel et dans l'écran LCD.

Ecran Noir : Afficher/Fermer l'outil Ecran Noir

Mode : Afficher/Fermer le Panneau de Mode sous le mode Question Interactive.

Alimentation : Appuyer une fois pour mettre en marche IQClick ou effacer la réponse dans le LCD ; appuyer et maintenir pendant 3 secondes pour éteindre IQClick. (IQClick s'éteindra automatiquement sans aucune opération au bout de 20 minutes.)

Combinaison de Touche

Mode+1 : Changement manuel entre le mode Question Interactive et le mode Examen Interactif. Dans les conditions normales, IQClick peut changer de mode automatiquement conformément au mode d'activité courant dans la Plateforme d'Education Interactive IQ.

Mode+2 : Sous le mode Examen Interactif, appuyez sur cette combinaison de touche une fois, puis entrez le numéro question à laquelle vous souhaitez passer, et appuyez sur OK pour y aller.

Mode+3 : Afficher/Cacher l'ID du logiciel IQClick.

Mode+OK : Mêmes fonctions qu'avec F2

Mode+Haut : Changer vers le mode d'entrée digitale.

Mode+Bas : Changer vers le mode d'entrée d'option.

IQClick de l'Elève	
Description de Fonctionnement	IQClick Elève est pour les élèves un moyen de prendre part dans la Question Interactive et Examen Interactif.
Dimension (mm)	130x51x22
Température de Travail	0-40°C
Humidité de Travail	0-90%
Source de Courant	2 piles AAA
Angle Effectif	360°
Distante	100m sans obstacle



ECRAN LCD

: « ID » dans le coin en bas à droite indique qu'IQClick est sous le mode Question Interactive. « 888 » montre l'ID IQClick

: « NO. » dans le coin en bas à droite indique qu'IQClick est sous le Mode Examen. « 888 » montre la question No...

: Cela indique qu'IQClick est en mode entrée digitale, sous lequel (0-9 - / ,) peuvent être entrés.

Lorsque « 123 » disparaît, cela signifie qu'IQClick est en mode d'entrée d'option, sous lequel A-F, Y et N peuvent être entrés. Aussi, Résultat, Rang, F1, F2 et l'Outil Ecran Noir peuvent être activés dans ce mode.

: Cela indique que le signal est en train d'émettre.

: Cela indique que le signal a été envoyé avec succès.

: La réponse à la question courante est correcte.

: La réponse à la question courante est mauvaise.

: Cela indique la pile de l'IQClick est faible. (Veuillez mettre de nouvelle pile bientôt pour assurer une utilisation normale)

Touches :

- 1. Touche du haut :** Aller à la question précédente.
- 2. Touche du bas :** Aller à la question suivante.
- 3. FN :** Touche Majuscule dans la combinaison de touche
- 4. Levée la Main :** Utiliser pour prendre la main de manière préemptive dans la Question Interactive.
- 5. Envoyer :** Soumettre la question de l'écran LCD au Récepteur.
- 6. (0-9 - / .) :** Entrer 0-9 - / . sous le mode d'entrée digitale
- 7. (A-F, Y/N) :** Entrer A-F, Y/N sous le mode d'entrée d'option
- 8. Sup :** Supprimer la réponse de l'écran LCD.
- 9. Alimentation :** Appuyer une fois pour mettre en marche IQClick ou effacer la réponse dans le LCD ; appuyer et maintenir pendant 3 secondes pour éteindre IQClick. (IQClick s'éteindra automatiquement sans aucune opération au bout de 20 minutes.)

Combinaison de Touche

Fn+1 : Changement manuel entre le mode Question Interactive et le mode Examen Interactif. Dans les conditions normales, IQClick peut changer de mode automatiquement conformément au mode d'activité courant dans la Plateforme d'Education Interactive IQ.

Fn+2 : Sous le mode Examen Interactif, appuyez sur cette combinaison de touche une fois, puis entrez le numéro question à laquelle vous souhaitez passer, et appuyez sur OK pour y aller.

Fn+3 : Afficher/Cacher l'ID du logiciel IQClick.


Mode+Haut : Changer vers le mode d'entrée digitale.

Mode+Bas : Changer vers le mode d'entrée d'option.

FN+Envoyer : Après l'activité, appuyez sur cette combinaison de touche pour afficher le résultat de l'opération courante dans l'écran LCD.

IQClick Séries B

Récepteur	
Description de fonctionnement	Le Signal reçu part du IQClick et est transféré au PC
Dimension (mm)	73x26x14
Température de Travail	0-40°C
Humidité de Travail	0-90%
Source de Courant	USB (5V)
Angle Effectif	360°C (100m sans obstacle)
Indicateur	Lumières d'indications lors de la réception du signal

IQClick Enseignant		
Description de Fonctionnement	L'IQClick Enseignant est utilisé pour contrôler le processus de l'enseignant, lancer les réponses et les examens interactifs, et revenir en arrière et obtenir le rapport d'activité	
Dimension (mm)	130x51x22	
Température de Fonctionnement	0-40 C°	
Humidité de Fonctionnement	0-90%	
Source de Courant	2 piles AAA	
Angle Effectif	360°	
Distance	100 m sans obstacle	

Touches :

Touche du haut : Changez de questions et sélectionnez les modes réponse.

Touche du bas : Changez de questions et sélectionnez les modes réponse.

Lancer/Pause : Lancez ou Mettez en Pause l'activité dans les modes de Question

Interactive ou Examen Interactif.

Arrêter : Pendant la Question Interactive ou l'Examen Interactif, appuyez sur la touche et laissez enfoncer pendant 3 secondes pour quitter l'activité.

OK : Confirmer une sélection dans le logiciel ; soumettre des réponses dans l'écran LCD pour le Récepteur

0-9 : Entrer l'ID de l'élève, donner une note, sauter une question, entrer une réponse standard pour le remplissage noir et ainsi de suite.

A-F : Entrer des réponses standards pour des questions à choix multiples.

Y/N : Entrer des réponses standards pour des questions Vrai/Faux.

Résultat : Ouvrir/Fermer la fenêtre de Résultat

Rang : Ouvrir/Fermer la fenêtre de Rang


F1 : Changer les modes d'affichages dans le Panneau ID.

F2 : Après l'activité, appuyez sur F2 pour afficher la bonne réponse de la réponse courante.

Mode : Afficher/Fermer le Panneau de Mode sous le mode Question Interactive.

Sup : Supprimer les options ou les chiffres envoyés au Récepteur. (Par exemple, quand vous donnez une note pour une Réponse Orale, l'enseignant entre 10 points, puis il/elle peut appuyer sur Sup pour la supprimer et la re-entrer.

IQClick de l'Elève	
Description de Fonctionnement	IQClick Elève est pour les élèves un moyen de prendre part dans la Question Interactive et Examen Interactif.
Dimension (mm)	100x49x22
Température de Travail	0-40°C
Humidité de Travail	0-90%
Source de Courant	2 piles AAA
Angle Effectif	360°
Distante	100m sans obstacle



Touches :

Touche du haut : Aller à la question précédente.

Touche du bas : Aller à la question suivante.

Levée la Main : Utiliser pour prendre la main de manière préemptive dans la Question Interactive.

0-9 : Entrer la réponse pour la Question de l'encadrement Blanc ; changer la question

A-F : Entrer des réponses standards pour des questions à choix multiples.

Y/N : Entrer des réponses standards pour des questions Vrai/Faux.

FN : Touche Majuscule dans la combinaison de touche

Sup : Supprimer les options ou les chiffres envoyés au Récepteur.

Fn + Lever la Main : Poser une question pendant l'activité.

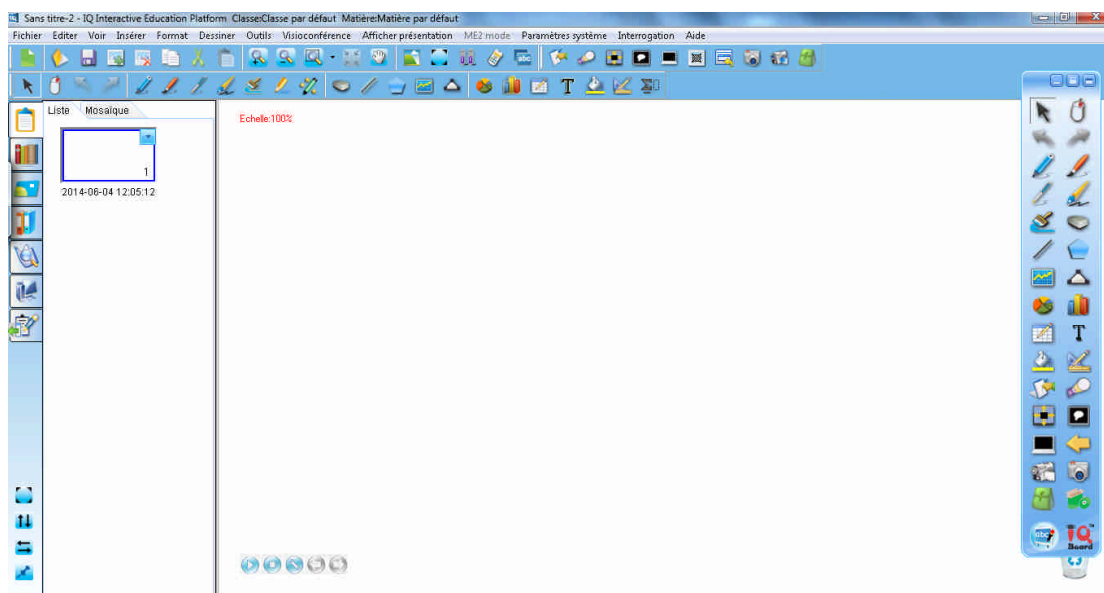
Chapitre 2 : Connecter un Récepteur USB

Veillez brancher un Récepteur USB dans un port USB libre de votre ordinateur avant de lancer la Plateforme d'Education Interactive IQ. Le récepteur USB est utilisé pour recevoir le signal émit à partir de IQClicks et pour installer la Plateforme d'Education Interactive IQ avec le Logiciel de Vérification.


Note : Le logiciel IQClick affichera un message d'erreur « Le Logiciel n'est pas connecté ! » si aucune clé USB n'est connectée.

Chapitre 3 : Plateforme d'Education Interactive IQ (Pour IQBoard)

3.1 Lancer la Plateforme d'Education Interactive IQ



Deux moyens pour entrer chaque fonction dans la Question Interactive :

1. Cliquez sur l'icône  dans la barre d'Outils Communs et sélectionnez chaque fonction de la barre d'outils du second niveau pop-up ;
2. Sélectionnez chaque fonction dans le menu de second niveau à partir de la Barre Menu.



Question Interactive : Fournit plus de 10 types différents de modes de réponses, tels que Réponse Préemptive, Elimination, etc...



Examen Interactif : Faire passer un examen à la classe, et le faire corriger automatiquement et le faire noter.



Paramètre de réponse : Paramétrer les Questions Interactives et les Examens Interactifs



Paramètre du Logiciel : Connecter l'IQClick de l'Enseignant et l'IQClick de l'Elève au système et aux boutons de tests.



Paramètre de la Classe : Paramétrer la base de données pour la classe, le sujet et l'enseignant.



Interrogation : Créer et exporter les rapports d'activités par la classe, l'élève ou l'enseignant.

3.2 Paramétrage IQClick

3.2.1 Paramètre IQClick

Chaque IQClick a un No. de paramètres d'usine. Vous pouvez aussi changer ou re paramétrer le No. pour l'IQClick de l'Enseignant et l'IQClick de l'Elève. Vous pouvez re paramétrer le No. D'IQClick comme indiqué ci-dessous.

Série A

IQClick de l'Enseignant :

1. Appuyez sur « Mode+Haut » pour aller dans le mode d'entrée digitale ;
2. Entrez le No. Enseignant dont vous avez besoin ;
3. Cliquez sur « OK », puis le carré du No. Enseignant correspondant dans la zone de Paramètre Enseignant deviendra vert, ce qui veut dire, que ce No. Enseignant sera affiché dans le coin en haut à gauche de l'écran LCD.

IQClick de l'Elève :

1. Appuyez sur « Fn+Haut » pour aller dans le mode d'entrée digitale
2. Entrez le No. Elève dont vous avez besoin ;
3. Appuyez sur « Envoyer », puis ce No. Elève s'affichera dans la zone de Paramètre Elève.
4. Appuyez sur « Lever la Main » pour confirmer, puis le carré du No. Elève correspondant dans la zone de Paramètre Elève deviendra vert, ce qui veut dire, que ce No. Elève sera affiché dans le coin en haut à gauche de l'écran LCD.

Séries B

IQClick Enseignant :

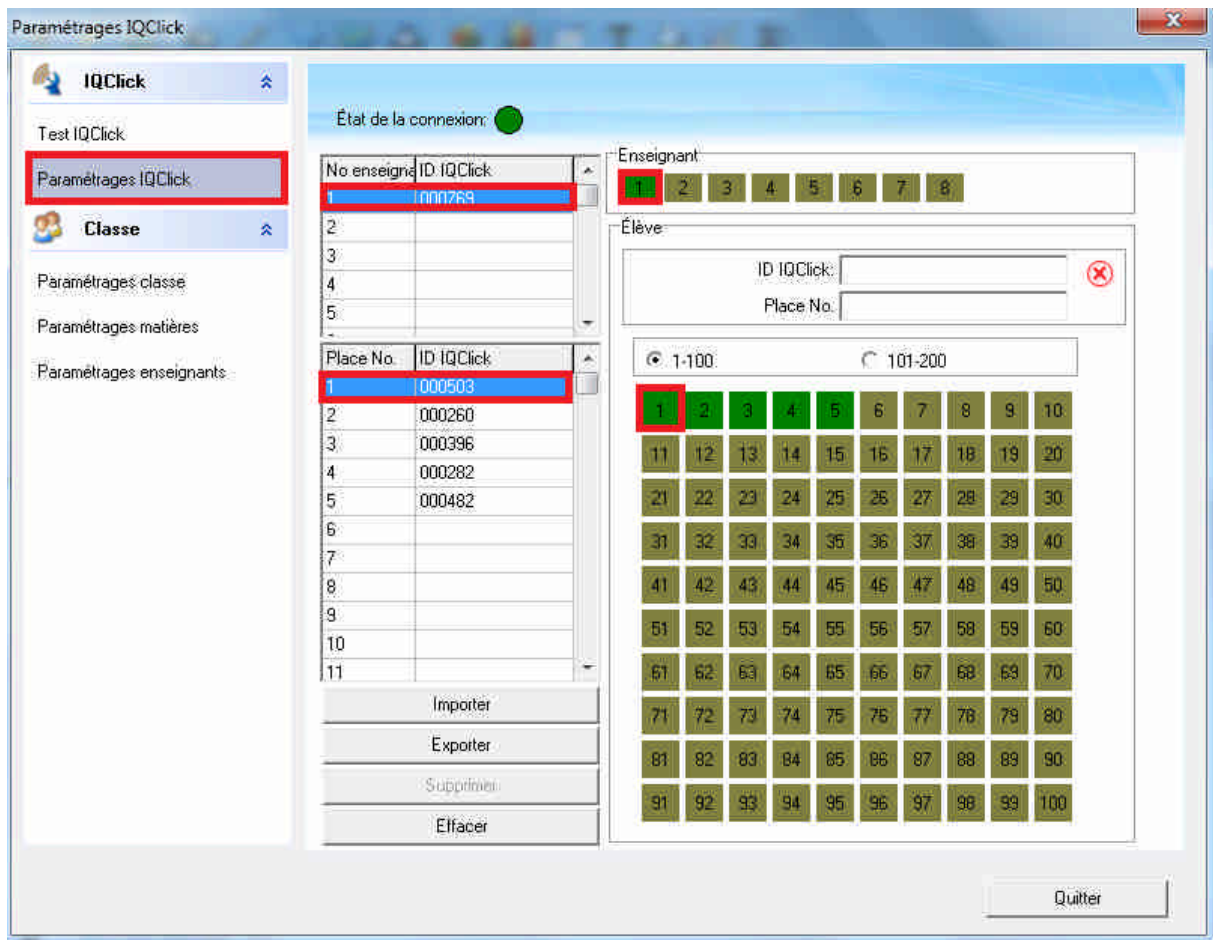
Appuyez sur le No. Enseignant dont vous avez besoin, le carré du No. Enseignant correspondant dans la zone de Paramètre Enseignant deviendra vert.

IQClick Elève :

1. Appuyez sur le No. Elève dont vous avez besoin, puis ce No. Elève s'affichera dans la zone de Paramètre Elève.
2. Appuyez sur « Lever la Main » pour confirmer, puis le carré du No. Elève correspondant dans la zone de Paramètre Elève deviendra vert.

Note :

1. Avant de paramétrer IQClick, veuillez être sûre que l'indicateur du Statu de Connexion est vert ce qui veut dire que la connexion entre le Récepteur et IQClick est un succès. Sinon, veuillez rebrancher le Récepteur.
2. Pendant le paramétrage de l'IQClick de l'Elève, vous pouvez cliquer sur pour nettoyer le contenu de la zone de Paramètre de No. Elève et le réécrire



Exporter : Exporter vos Paramètres IQClick et les sauvegarder en fichier de format cdh dans votre ordinateur pour une utilisation ultérieure.

Importer : Importer un fichier de format cdh qui a été sauvegardé avant.

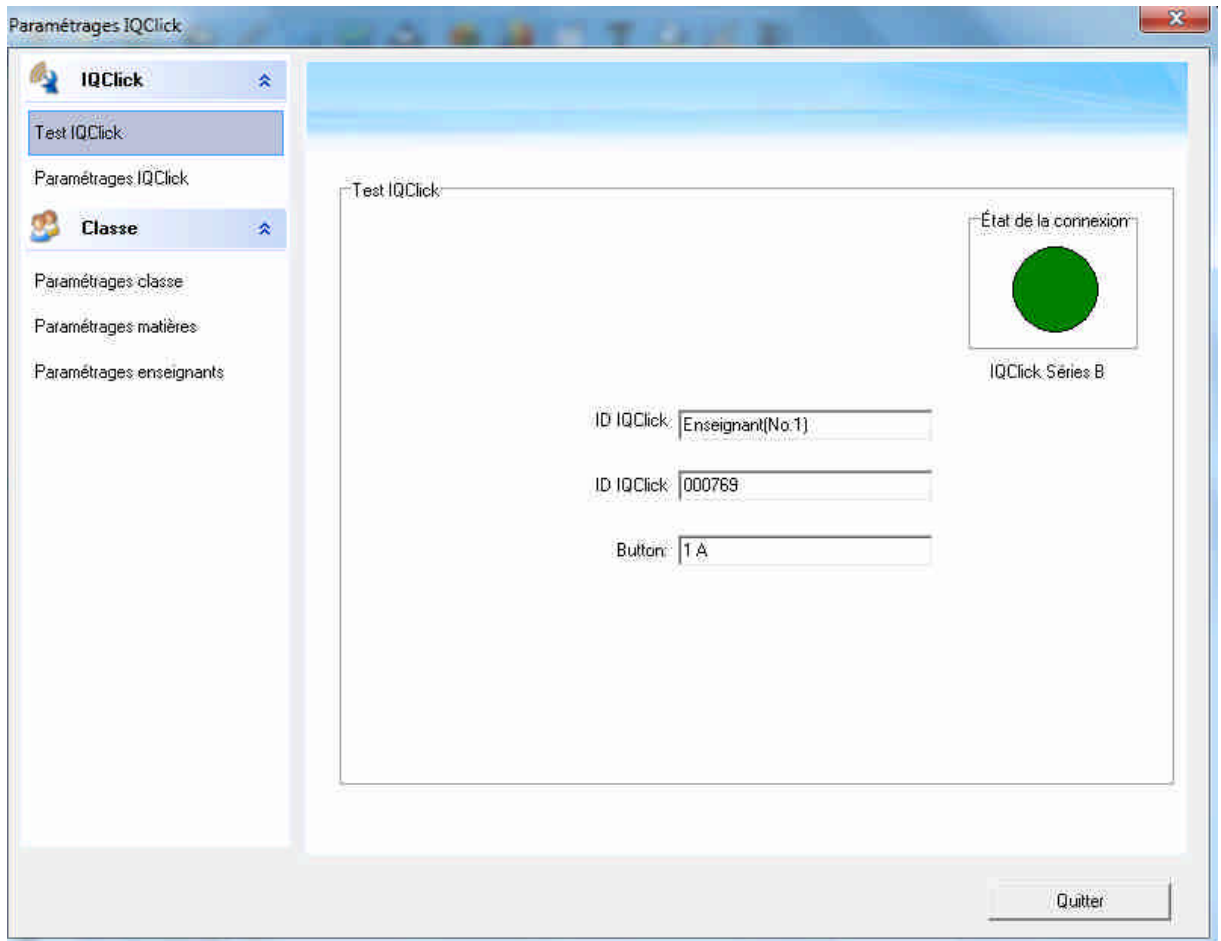
Supprimer : Supprimer un No. Enseignant ou un No. Elève sélectionné.

Nettoyer : Nettoyer tous les paramètres de l'IQClick Enseignant et de l'IQClick Elève.

3.2.2 Test IQClick

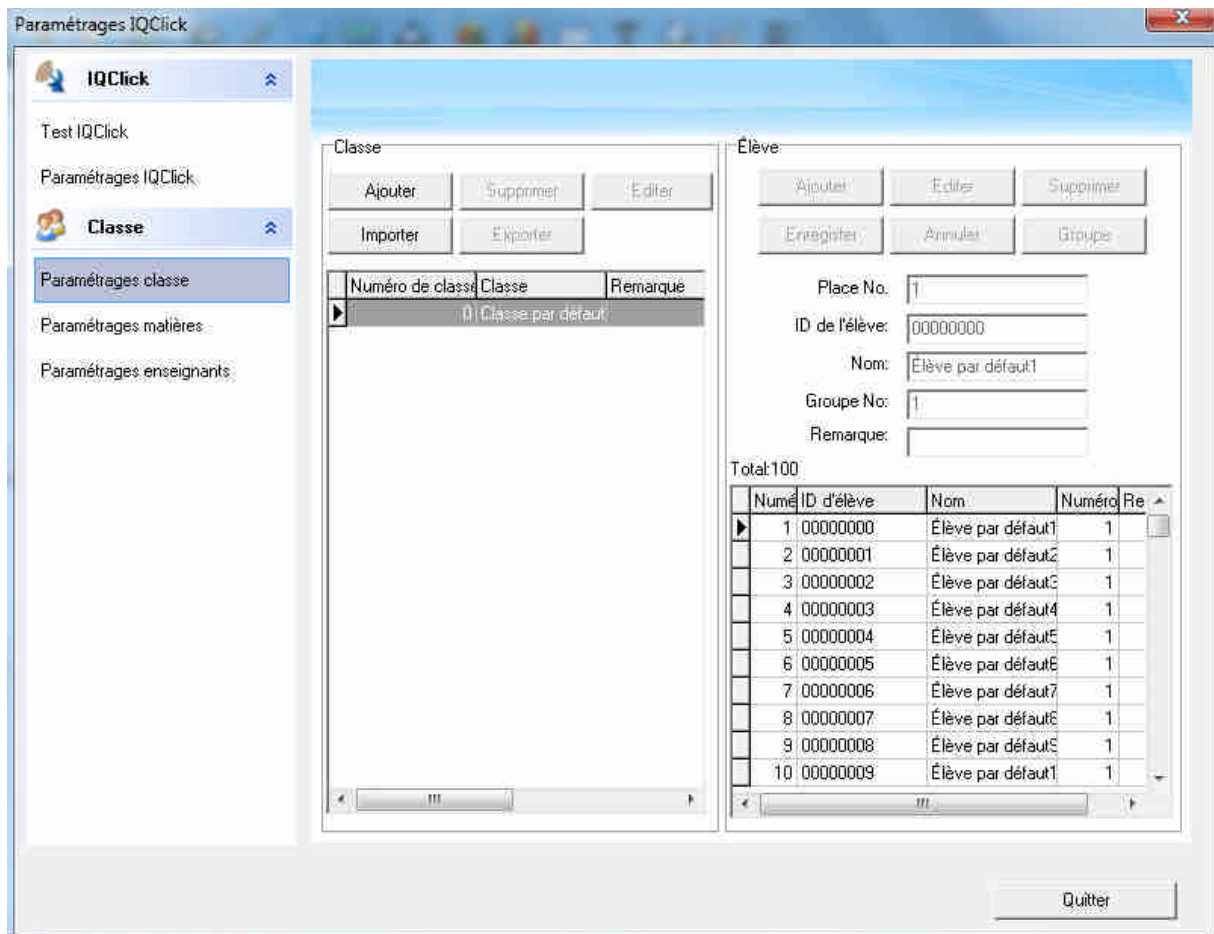
Vous pouvez tester chaque boutons sur l'IQClick lorsque l'indicateur du Statu de Connexion est vert et que le paramétrage de l'IQClick est terminé. Veuillez faire comme indiqué ci-dessous :

1. Si vous utilisez les Séries A, veuillez appuyer sur un bouton d'IQClick, puis appuyez sur « OK » ou « Envoyer ».
Si vous utilisez les Séries B, veuillez appuyer sur un bouton d'IQClick.
2. Le nom de l'IQClick, le No. ID, et le nom du bouton seront affichés dans la zone de Test.
3. Vérifiez si l'information dans la zone de Test de l'IQClick peut être associée au bouton sur lequel vous avez appuyé.



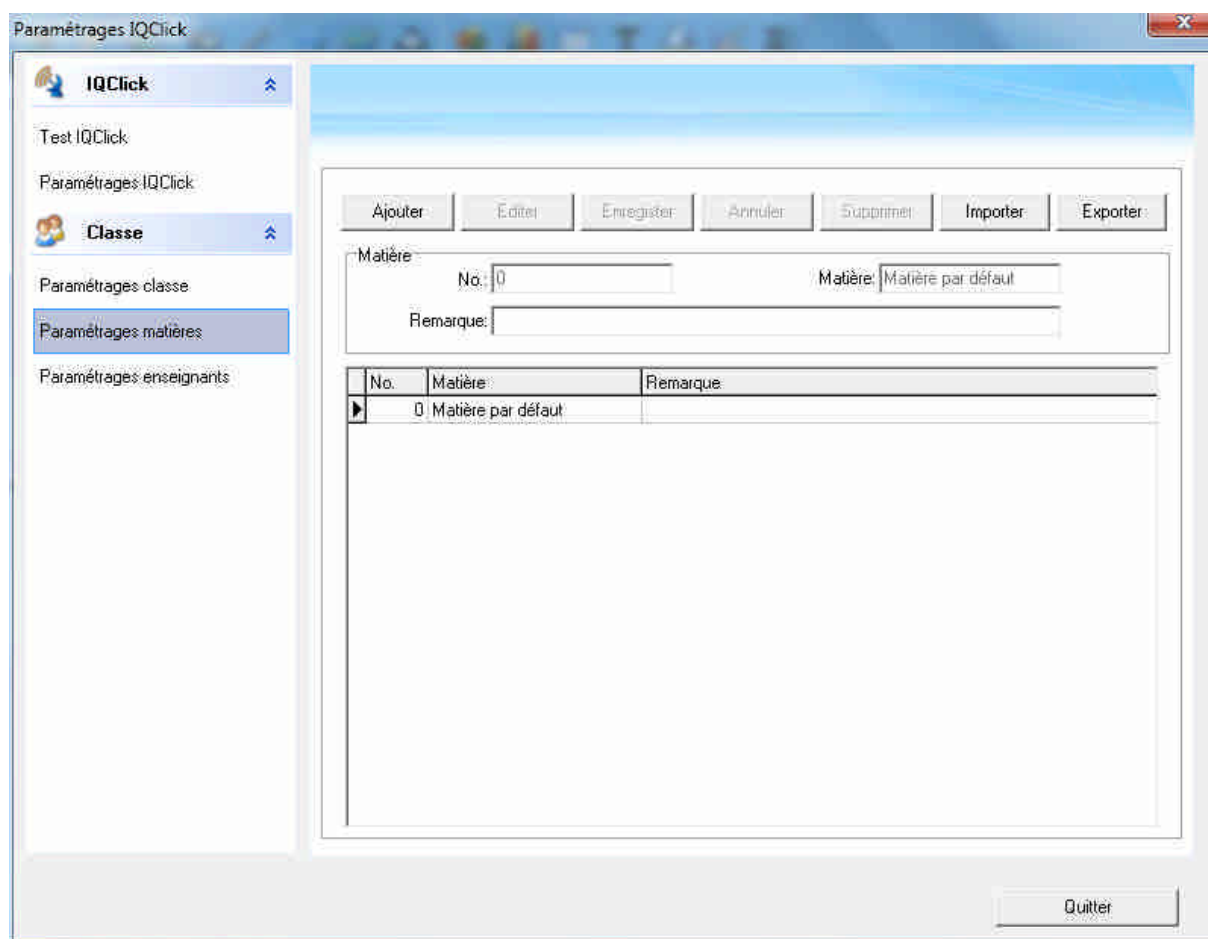
3.2.3 Gestion de la Classe

Vous pouvez trouver les Paramètres de la Classe, les Paramètres Sujets et les Paramètres Enseignant dans la Gestion de la Classe.



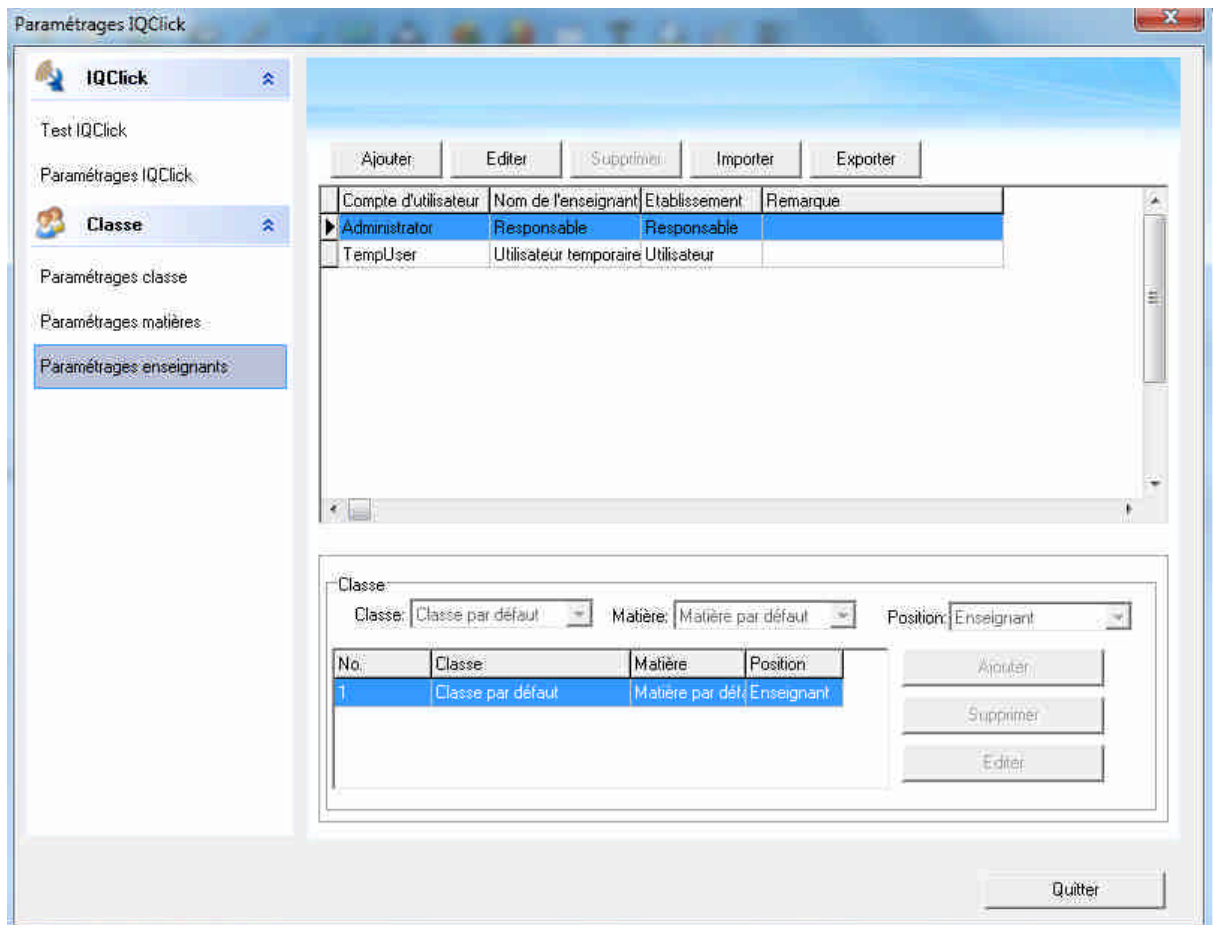
3.2.3.1 Paramètres de la Classe

Dans les Paramètres de Classe, vous pouvez ajouter, supprimer, éditer, importer ou exporter la base de données de la classe et ajouter, supprimer, édite ou grouper les informations des élèves.



3.2.3.2 Paramètres Sujets

Dans Paramètres Sujets, vous pouvez ajouter, supprimer, éditer, exporter ou importer la base de données du sujet.



3.2.3.3 Paramètres Enseignant

Dans les Paramètres Enseignants, vous pouvez ajouter, supprimer, éditer, importer, ou exporter la base de données de l'Enseignant. De plus, l'enseignant peut aussi être relié à la classe et au sujet qu'il/elle prend en charge.

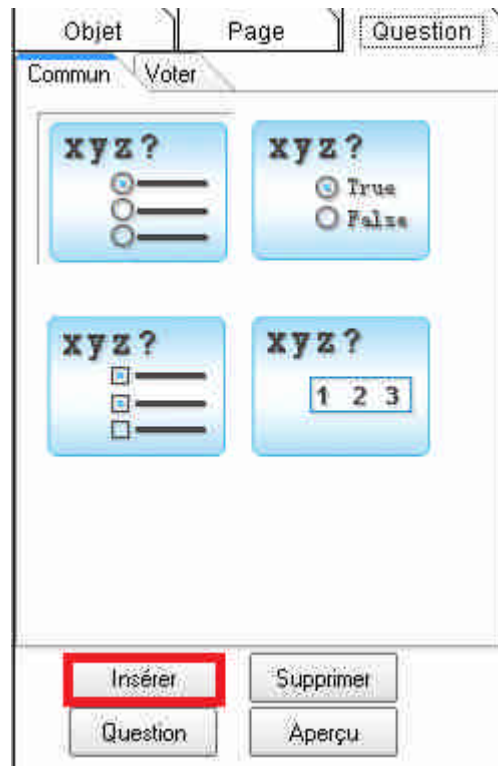
Note : Seul l'administrateur du Logiciel IQClick peut entrer dans les Paramètres IQClick et dans la Gestion de la Classe.

3.2.4 Editer des Quiz Interactif

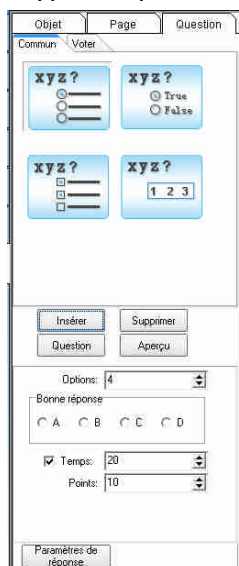
3.2.4.1 Insérer une Question

Vous pouvez ajouter une ou plusieurs questions à vos pages. Avec les opérations suivantes :

1. Cliquez sur l'icône du type de question que vous souhaitez pour l'insérer sur le Panneau de Paramétrage de Question.
2. Cliquez sur « Insérer ».



3. Le type de question que vous avez sélectionné sera affiché sur la page courante.



Echelle:100%

00:20

Double-cliquer ici pour entrer question.

Double-cliquer ici pour accéder à l'option A.

Double-cliquez ici pour accéder à l'option B.

Double-cliquez ici pour accéder à l'option C.

Double-cliquez ici pour accéder à l'option D.


OK



Note :

1. Vous pouvez seulement insérer une question interactive par page.
2. Pour changer le type de question, sélectionnez simplement une autre icône de question et cliquez sur « Insérer ».
3. Vous pouvez supprimer la question insérée en cliquant sur « Supprimer ».
4. Le Vote n'est pas accessible sous le mode Examen Interactif.

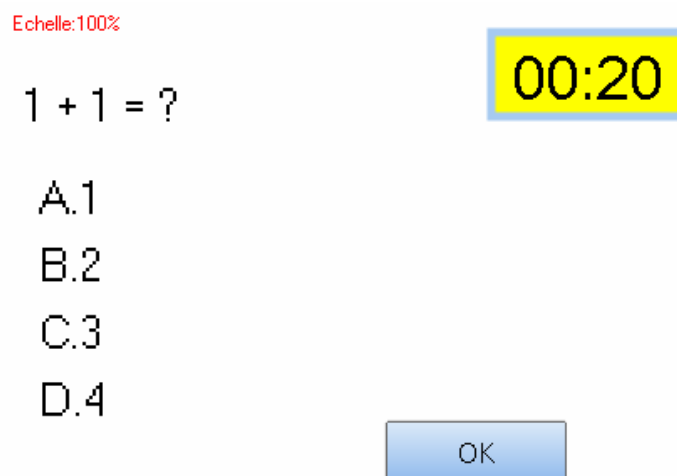
3.2.4.2 Editer une Question

Vous pouvez éditer les questions interactives que vous avez insérées. A l'aide des opérations suivantes :

1. Activer la boîte de texte de Titre ou Option. Faites l'une des actions suivantes :
 - 1) Double-cliquez sur la boîte de texte de Titre ou d'Option ;
 - 2) Cliquez sur « Insérer un Texte » et par conséquent sur la boîte de texte de Titre ou d'option.
 - 3) Sélectionnez la boîte de texte de Titre ou d'Option, et cliquez sur  les poignées de zone de sélection.
2. Editer la question dans la boîte de texte.

 céder à l'option A.', 'Double-cliquez ici pour  pour accéder à l'option B.', 'Double-cliquez ici pour accéder à l'option C.', and 'Double-cliquez ici pour accéder à l'option D.'. An 'OK' button is located at the bottom right of the editor area." data-bbox="144 313 912 567"/>

3. Pour sortir de la boîte de texte, cliquez simplement sur une quelconque zone vie de la page.



Note :


1. Vous pouvez faire glisser la boîte de texte de Titre ou d'Option pour changer sa position.
2. Vous ne pouvez pas entrer un texte dans le trou lorsque vous insérez une Question à Trou.
3. Vous pouvez double-cliquer sur « OK » pour personnaliser les propriétés du bouton, tel que le nom et l'arrière-plan.

3.2.4.3 Sauvegarder la Page

Après avoir fini d'éditer les questions, cliquez sur « Sauvegarder » pour sauvegarder votre page comme fichier de format cdf.

3.2.5 Mode Question Interactive

3.2.5.1 Ouvrir une Page


Cliquez sur  dans la barre d'Outils Communs et sélectionnez un fichier préparé en format cdf à ouvrir.

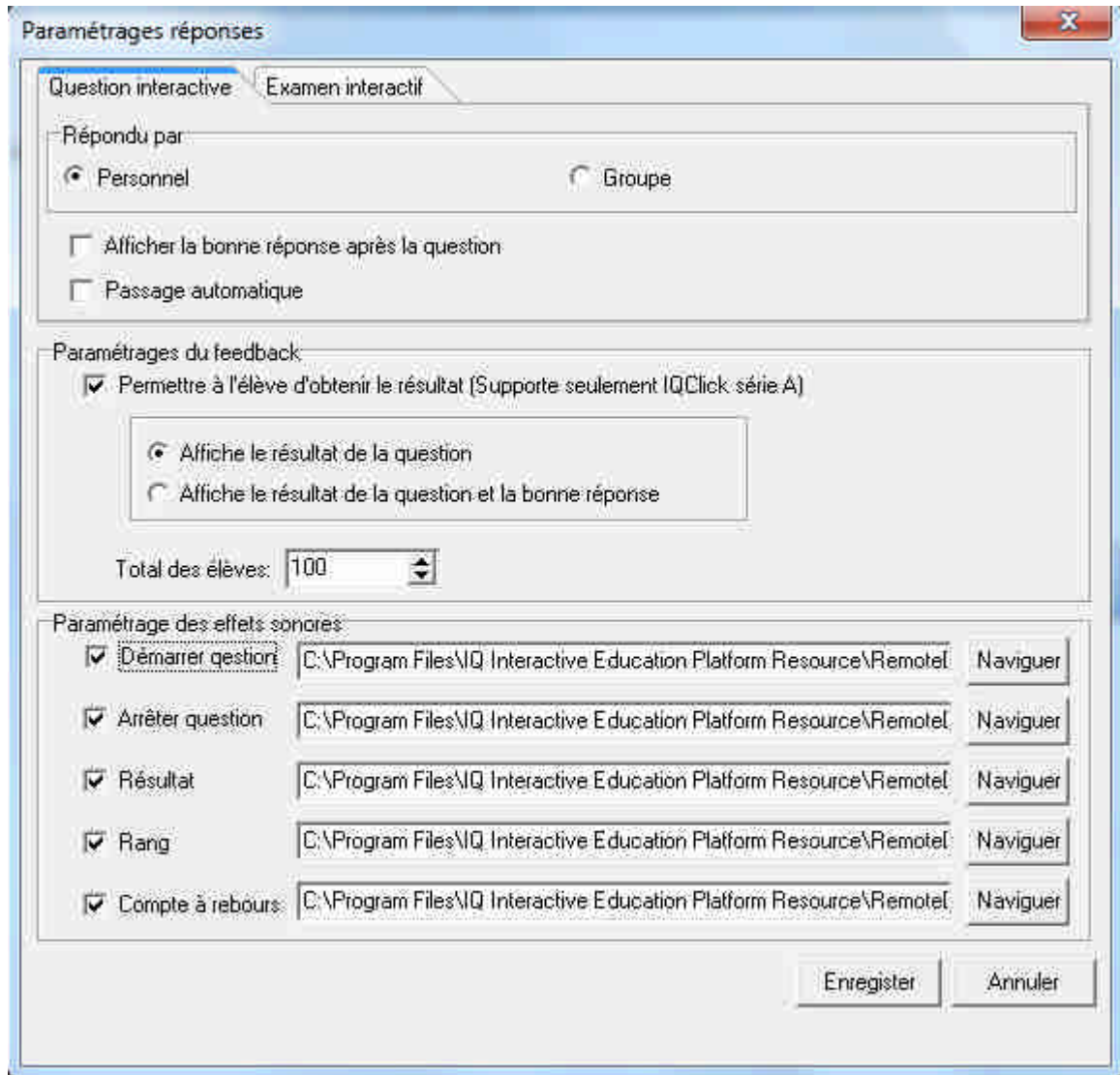
3.2.5.2 Paramètres de Réponse

Vous pouvez personnaliser l'effet de votre réponse pour le mode Réponse Interactive.

Paramètres de Réponse

1. Deux façons pour accéder à la fenêtre de Paramètres de Réponse :

- 1) Cliquez sur  dans la barre d'outil de Réponse interactive ;
- 2) Cliquez sur « Afficher la page > Paramètres de Réponse » dans la barre de Menu.



2. Les paramètres suivants sont disponibles dans l'onglet Réponse Interactive.

Réponse par : Réponse individuelle et réponse groupés sont disponible.

Paramètres de Réaction : Montrer la bonne réponse après la réponse : quand le processus de réponse est arrêté ou fini, les bonnes réponses seront affichées sur la page de question et Résultat.

Permettre aux élèves d'obtenir les résultats : (Seulement pour les supports IQClick Séries A) : Lorsque le processus de réponse est arrêté ou fini, appuyez sur « Fn+Envoyer » sur l'IQClick Elève pour afficher les résultats aux questions et la bonne réponse sur l'écran LCD.

Par exemple :


Une question à laquelle la bonne réponse est l'option B, mais où l'élève a répondu l'option A. Lorsque le processus de réponse est arrêté ou fini :	
« Afficher le résultat à la question » est sélectionné.	« Afficher le résultat à la question » est sélectionné.

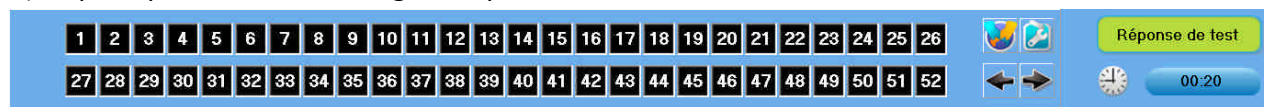
En pressant « Fn+Envoyer » sur l'IQClick de l'Elève :	En pressant « Fn+Envoyer » sur l'IQClick de l'Enseignant :
	
LCD	LCD

Paramètres Effet Sonore : Vous pouvez ajouter un effet sonore lors du lancement de la réponse, l'arrêt de la réponse etc. Le format de fichier audio supporter est wav.

3.2.5.3 Entrer dans le mode Réponse Interactive

1. Deux façons d'entrer dans le mode de Réponse Interactive :

- 1) Cliquez sur  dans la barre d'outil d Réponse Interactive ;
- 2) Cliquez que « Affichez la Page > Réponse Interactive » dans la Barre de Menu.



1 + 1 = ?

- A.1
- B.2
- C.3
- D.4








Après être entré dans le mode Réponse Interactive, vous pouvez voir la page de question, le panneau ID, la zone de mode de réponse, le minuteur, la barre d'outils flottante et le plateau d'outil.

Page de Question : afficher les questions interactives et les bonnes réponses. Les annotations et les autres opérations peuvent aussi être faites dans la page de Question.

Panneau ID : Tous les No. Sièges des étudiants seront affichés dans cette zone. Le fond d'écran et le No Sièges indiquent le statu de réponse de l'étudiant.

1. Couleur de l'arrière-plan des No. Sièges.

Couleur	Description
	L'arrière-plan noir indique que tous les No. Sièges 1,2 et 3 n'ont pas répondu.
 	L'arrière-plan bleu indique que le No. Siège 1 a répondu. Si le No. Siège 1 change de réponse, l'arrière-plan deviendra bleu-ciel.
	Après l'arrêt du processus de réponse et l'affichage des bonnes réponses, un arrière-plan rouge indique que le o. Siège 1 a donné la mauvaise réponse.
	Après l'arrêt du processus de réponse et l'affichage des bonnes réponses, un arrière-plan vert indique que le o. Siège 1 a donné la bonne réponse.

2. Deux façons de passer entre l'ID Elève et le Statu de Réponse :

- 1) Cliquez sur l'icône  à côté du Panneau ID ;
- 2) Cliquez sur « F1 » sur l'IQClick Enseignant.




Ou



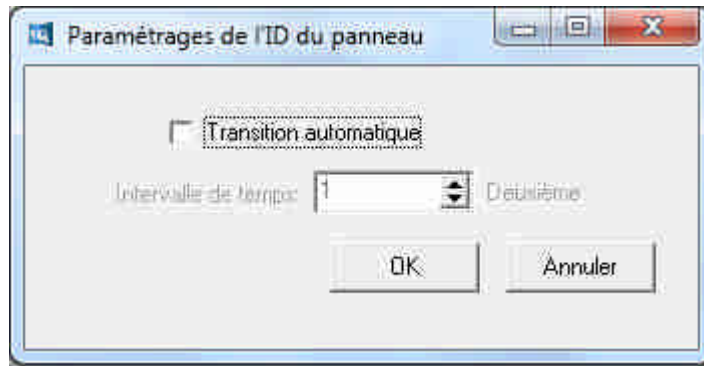
ID Elève

Statu de Réponse

3. Aller à la partie précédente/suivante de l'ID Etudiant :

Cliquez sur l'icône  dans le Panneau ID pour aller à la partie précédente et suivante de l'ID Etudiant. Vous pouvez aussi paramétrer automatiquement la transition en cliquant

sur l'icône  dans le panneau ID.



Minuteur : Vous pouvez paramétrer le temps de réponse pour chaque question. Après que la question ait commencé, le minuteur fera le compte à rebours automatiquement. L'arrière-plan vert signifie que la question vient de commencer, jaune signifie pause et rouge signifie arrêt.



3.2.5.4 Lancement de la Question Interactive

En utilisant IQClick, vous pouvez lancer différents mode de réponses.

1. Sélectionnez le mode de réponse :



La Plateforme d'Education Interactive sélectionne automatiquement un mode de question convenable pour la question sur la page courante. Vous pouvez aussi appuyez sur



















l'IQClick Enseignant pour sélectionner d'autres modes de Réponse.














2. Lancer la réponse :

Après le lancement du processus de réponse, les élèves peuvent donner leurs réponses avec l'IQClick Elève.  sur l'IQClick Enseignant permet de mettre en pause la question,  pour arrêter.

Mode de Question	Description
Question Test	<p>Fonction : Tous les élèves peuvent joindre la question.</p> <p>Enseignant : Sélectionnez le mode, puis appuyez sur  pour lancer la question.</p> <p>Elève : Après avoir envoyé les réponses au Récepteur, la couleur de l'arrière-plan des No. Sièges correspondants passera au bleu.</p>
Réponse Préemptive	<p>Fonction : Permet au premier élève qui a saisi sur le droit de répondre de donner la réponse.</p> <p>Enseignant : Sélectionnez le mode, puis appuyez sur  pour lancer la course à la bonne réponse.</p> <p>Elève :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Appuyez sur  pour saisir le droit de répondre 2) Le No. Siège qui obtient le droit de réponse sera affiché dans le Panneau ID dans le milieu de partie du plateau Outils, puis l'élève pourra commencer à donner la réponse.
Réponses Obligatoire Multiple	<p>Fonction : Permet à au plus 10 élèves de prendre la main pour répondre.</p> <p>Enseignant :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Sélectionnez le mode, puis appuyez sur  pour ouvrir la fenêtre de Paramètres Nombres Elèves. 2) Appuyez sur  et sur  pour augmenter ou diminuer le nombres d'élèves, puis appuyez sur  pour lancer la question. <div data-bbox="496 1552 1334 1691" style="border: 1px solid black; background-color: #ADD8E6; padding: 5px; display: inline-block;"> Elèves ayant répondu: <input style="width: 50px; text-align: center;" type="text" value="1"/>   <input style="width: 50px; height: 20px;" type="button" value="OK"/> </div> <p>Elève :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Appuyez sur  pour avoir le droit de donner la réponse. 2) Les élèves qui auront le droit de répondre seront affichés dans le Panneau ID et au centre du Plateau d'Outils. 3) La Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ arrêtera le processus d'accaparement quand le nombre d'élève aura atteint le nombre paramétré. <p>Ces élèves pourront commencer à donner leur réponse.</p>


<p>Elimination</p>	<p>Fonction : Ces élèves qui donnent la bonne réponse entreront dans la prochaine question, tandis que les perdant seront éliminés.</p> <p>Enseignant : Sélectionnez le mode, puis appuyez sur  pour lancer la question.</p> <p>Elève : Envoyer les réponses au Récepteur. Quand le processus de réponse s'arrête, la couleur de l'arrière plan liée au No. Siège deviendra bleue si la réponse est correcte. Si la couleur de l'arrière plan est grise, cela signifie que l'élève est éliminé.</p>
<p>Réponse approuvée</p>	<p>Fonction : Seul l'élève nommé par l'enseignant peut donner la réponse.</p> <p>Enseignant :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Sélectionnez le mode, puis cliquez sur . 2) Choisissez un élève à partir de la fenêtre apparue en appuyant sur les boutons  et sur  IQClick, puis appuyez sur . 3) Appuyez sur  pour lancer la question. La couleur de l'arrière plan du No. Siège non nommé est grise. <div data-bbox="574 896 1268 1780" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center;">Choisir l'élève</p> <p style="text-align: center;">Classe: Classe par défaut</p> <p style="text-align: center;">Total des élèves: 100</p> <p style="text-align: center;">Elèves choisis: 0</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <input type="checkbox"/> 1 Élève par défaut1 <input type="checkbox"/> 2 Élève par défaut2 <input type="checkbox"/> 3 Élève par défaut3 <input type="checkbox"/> 4 Élève par défaut4 <input type="checkbox"/> 5 Élève par défaut5 <input type="checkbox"/> 6 Élève par défaut6 <input type="checkbox"/> 7 Élève par défaut7 <input type="checkbox"/> 8 Élève par défaut8 <input type="checkbox"/> 9 Élève par défaut9 </div> <p style="text-align: right; margin-right: 10px;"> <input type="button" value="Démarrer"/> <input type="button" value="Annuler"/> </p> </div> <p>Elève : L'élève nommé peut commencer à répondre.</p>
<p>Réponse Aléatoire</p>	<p>Fonction : La Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ demande à un élève aléatoire de répondre à la question.</p> <p>Enseignant : Sélectionnez le mode, puis appuyez sur, ensuite le système sélectionnera un No. Siège et l'affichera au centre du Plateau Outil.</p>

	 <p>Elève : Donnez la réponse.</p>
<p>Quiz transitoire</p>	<p>Fonction : l'enseignant peut insérer une question dans la page courante</p> <p>Enseignant :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) L'enseignant peut paramétrer la question à l'oral ou l'écrire directement sur la page courante. 2) Sélectionnez le mode et appuyez sur , puis la fenêtre de sélection devrait apparaître. 3) Sélectionnez un type de question, puis appuyez sur  pour lancer la question. 4) L'enseignant peut envoyer une bonne réponse au Récepteur avec IQClick pendant que l'élève répond, ou elle peut être entrée à partir de la fenêtre de bonne réponse après que la question soit finie.  <p>Elève : Donnez la réponse. La couleur de l'arrière plan du No. Siège qui a donné la bonne réponse est bleue.</p>
<p>Vote</p>	<p>Fonction : Ne fonctionne qu'avec l'activité Vote. Le résultat du vote ne sera affiché dans la page de question par graphique à barre ou camembert rapidement.</p> <p>Enseignant : sélectionner le mode puis cliquez sur  pour commencer à voter</p> <p>Eleve : votez</p>
<p>Question Orale</p>	<p>Fonction : L'Enseignant peut paramétrer une question à l'oral ou l'écrire</p>

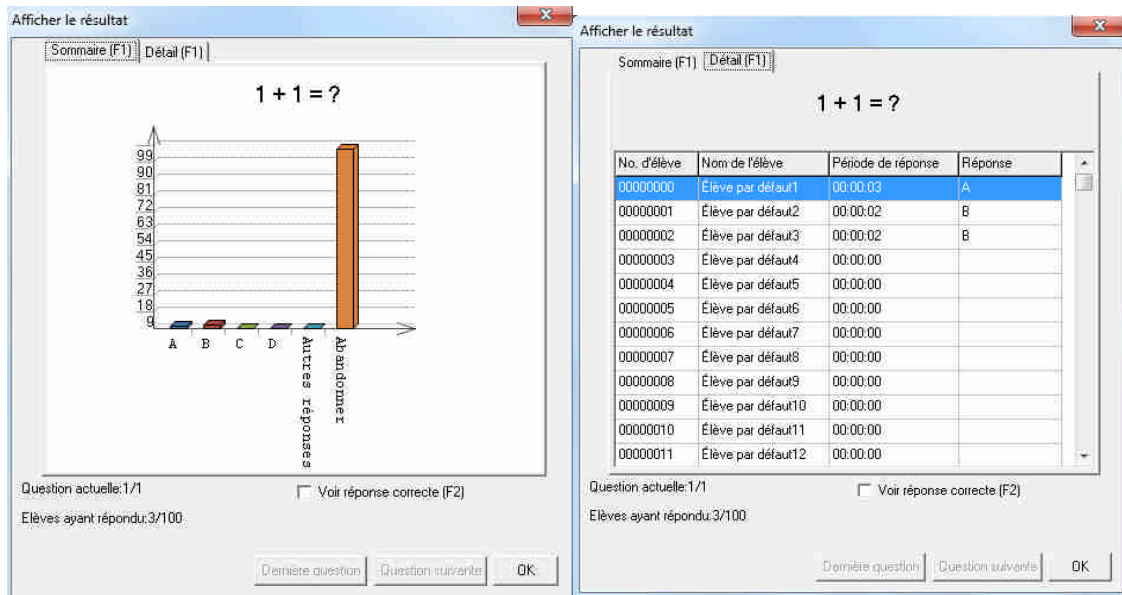
	<p>directement sur la page courante. Les élèves prennent le droit de répondre et donne leur réponse à l'oral.</p> <p>Enseignant :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Paramétrez la question ; 2) Sélectionnez le mode puis appuyez sur  pour laisser les élèves commencer à prendre le droit de répondre. 3) Après que l'élève ait fini de répondre, une fenêtre de note apparaîtra. Appuyez sur  et  sur l'IQClick Enseignant pour sélectionner un score. <p>Elève :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Appuyez sur  de l'IQClick pour prendre le droit de réponse. 2) L'élève qui a obtenu le droit de répondre sera affiché dans le Panneau ID et au centre du Plateau d'Outil. 3) Cet élève peut commencer à donner une réponse.
Appel nominal automatique	<p>Fonction : La Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ peut afficher un Appel Nominal pour l'Enseignant. Seul les élèves nommés peuvent rejoindre les activités.</p> <p>Enseignant : Sélectionnez le mode et appuyez sur  pour commencer l'appel nominal.</p> <p>Elève : Durant l'appel nominal automatique, les élèves appuient sur une des touches de l'IQClick pour s'enregistrer.</p>
Groupe Temporaire	<p>Fonction : Changer de groupe temporairement dans une activité.</p> <p>Enseignant :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Sélectionnez le mode et appuyez sur  pour entrer dans la fenêtre groupe. 2) Cliquez sur « OK » pour confirmer après avoir fini le groupe. <p>Elève : Appuyez sur « 1 » sur l'IQClick pour entrer le No. Groupe 1, « 2 » pour le No. Groupe 2, et ainsi de suite.</p>

Note : Pendant l'activité, l'élève peut appuyer sur « Fn + Main-Levée » pour poser une question.

3.2.5.5 Afficher le Résultat


La Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ peut afficher le Résultat pour chaque question après la fin du temps de réponse. Après l'arrêt du temps de répondre, appuyez sur  de l'IQClick Enseignant pour afficher la fenêtre d'Affichage du Résultat. Vous pouvez changer

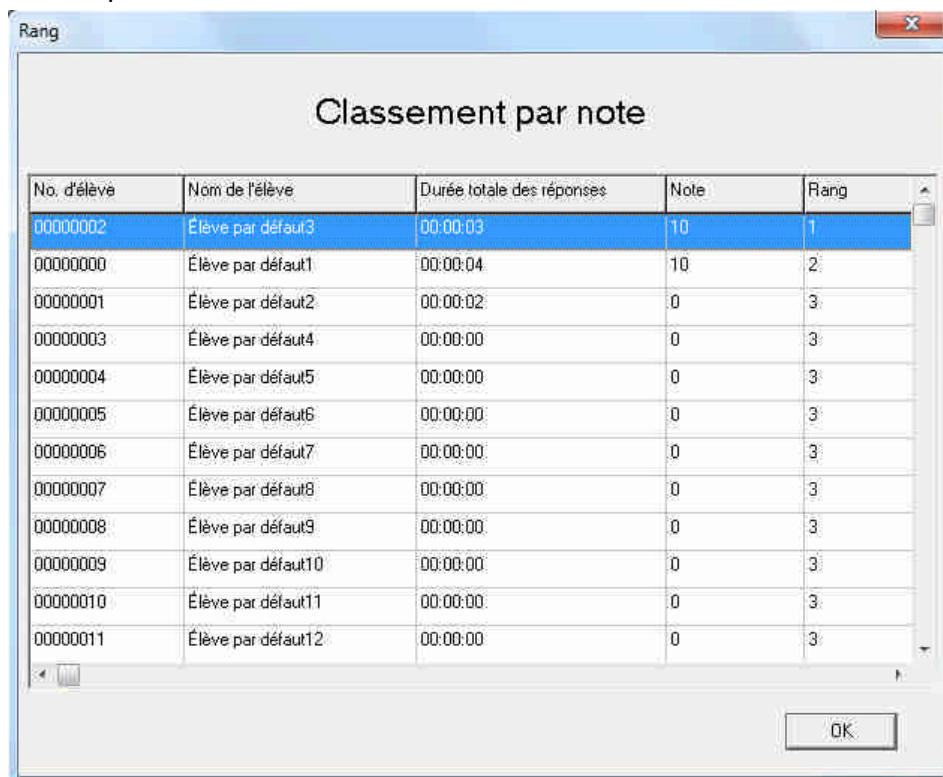
entre l'onglet Sommaire et l'onglet Détail en appuyant sur « F1 » sur l'IQClick Enseignant. Appuyez sur « F2 » pour afficher/cacher la bonne réponse.



3.2.5.6 Classement

Le classement des résultats des réponses des élèves en fonction des points et du temps.

Pour afficher la fenêtre de Classement, veuillez appuyer sur  de l'IQClick Enseignant après la fin des réponses.




3.2.5.7 Regarder la Bonne Réponse

La Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ permet à l'enseignant de vérifier les bonnes réponses avant ou pendant le temps de réponse.

Pour regarder la bonne réponse, suivez les opérations suivantes :

1. Allez à la question pour laquelle vous voulez regarder la bonne réponse en appuyant sur

 ou sur  de l'IQClick Enseignant.

2. Appuyez sur « F2 » ou « Mode+OK » sur l'IQClick Enseignant, puis la bonne réponse sera affichée dans l'écran LCD.

3. Pour vérifier la bonne réponse d'autres questions, veuillez répéter les opérations ci-dessus.

3.2.6 Mode Examen Interactif

L'Enseignant peut éditer une fiche de test dans la Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ, puis imprimer et donner cette fiche à chaque élève. Ensuite les élèves sélectionnent les réponses avec l'IQClick Elève. La Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ collectera les réponses et notera les fiche de test automatiquement, puis affichera le résultat immédiatement et générera le formulaire de rapport dans un format commun.

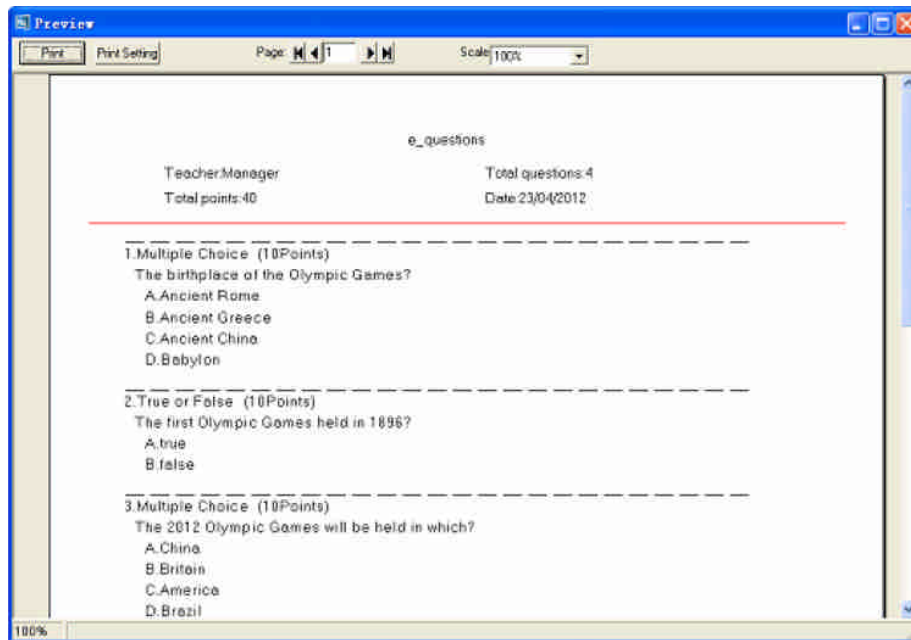
3.2.6.1 Imprimer la Fiche de Test

La Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ arrangera automatiquement la fiche de test pour l'impression.

Deux façons d'imprimer la fiche de test :

1) Ouvrez une fiche test de format cdf, et sélectionnez « Fichier > Imprimer Fiche » pour imprimer.

2) Ouvrez une fiche test de format cdf, et pré visualisez la à partir de « Fichier > Pré visualiser la fiche », puis cliquez sur « Imprimer » dans la fenêtre de pré visualisation pour imprimer.




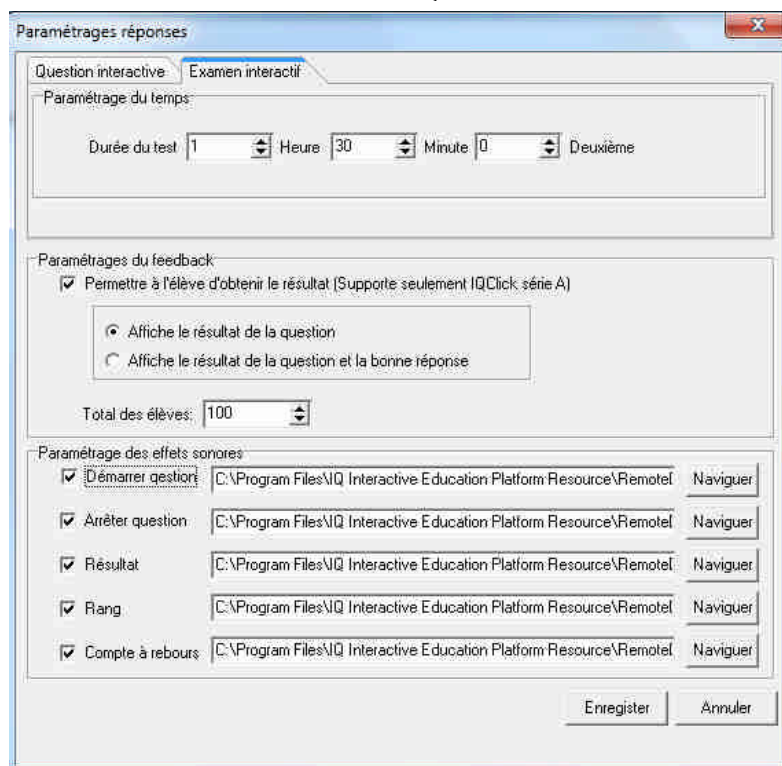
3.2.6.2 Paramètres Question

Vous pouvez personnaliser les effets de questions pour le mode Examen Interactif.

Paramètres Questions :

1. Deux façons pour obtenir la fenêtre de Paramètres Question :

- 1) Cliquez sur  dans la barre d'outil de Question Interactive ;
- 2) Cliquez sur « Affichez la Fiche > Paramètres Question »



2. Les paramètres suivants sont disponibles dans l'onglet Examen Interactif :

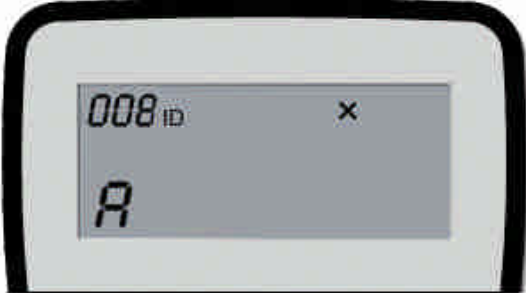

Temps Examen : 1.5 heures par défaut

Paramètres de réaction :

Afficher la bonne réponse après la question : lorsque le processus de réponse est arrêté ou fini, le résultat des réponses des élèves (bonnes ou mauvaises) sera affichée sur la Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ et aussi sur l'écran LCD de l'IQClick de l'Elève.

Permettre à l'élève d'obtenir les résultats (Seulement sur les supports de Séries A) : lorsque le processus de réponse est arrêté ou fini, appuyez sur « Fn + Envoyer » sur l'IQClick Elève pour afficher le résultat à la question et la bonne réponse sur l'écran LCD.

Par exemple :


Pour la question No. 8 la bonne réponse est B, mais l'élève répond l'option A. Lorsque le processus de réponse est arrêté ou fini :	
« Afficher le résultat à la question » est sélectionné. En appuyant sur « Fn + Envoyer » sur l'IQClick Elève :	« Afficher le résultat à la question et la bonne réponse » est sélectionné. En appuyant sur « Fn + Envoyer » sur l'IQClick Elève :
	
LCD	LCD

Paramètres des Effets Sonores : Vous pouvez ajouter un effet sonore lors du lancement de la question, de la fin de la question, etc. Le format du fichier audio est wav.

3.2.6.3 Entrer dans le mode Examen Interactif

1. Deux façons de rentrer dans le mode Examen Interactif :



- 1) Cliquez sur  dans la barre d'outil de Question Interactive ;
- 2) Cliquez sur « Afficher la Fiche > Examen Interactif » dans la Barre Menu.

Classe: Classe par défaut Total des questions: 1 Mode d'examen

Matière: Matière par défaut Total des points: 10 01:30:00

ID:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
No.:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Après être entré dans le mode Examen Interactif, vous pouvez voir la zone d'information de la fiche de test, le panneau ID, le Compte à Rebours, la barre d'outils flottante et le plateau d'outils.

Zone d'Information de la Fiche de Test : Classe, sujet, questions et informations des points totaux seront affichés dans cette zone.



Panneau ID : La première ligne est No. Siège, la seconde affiche le No. Question.. Par



exemple signifie l'élève du No. Siège 1 est dans la courante question No. 1.

Couleur de l'arrière plan du No. Siège et No. Question :


Couleur	Description
	L'arrière-plan noir indique que tous les No. Sièges 1,2 et 3 n'ont pas répondu.
	Pendant le processus de l'examen, un arrière plan jaune du No. Siège 1 signifie que cet élève commence mais ne fini pas de répondre ; un arrière plan bleu du No. Question indique que la question No 1 a été répondu.
	Pendant le processus de l'examen, un arrière plan bleu du No. Siège signifie que toutes les questions ont été répondu.
	Après l'arrêt du processus de réponse et l'affichage des bonnes réponses, un arrière-plan rouge du No. Question signifie que cette question obtient une mauvaise réponse.


	Après l'arrêt du processus de réponse et l'affichage des bonnes réponses, un arrière plan vert du No. Question signifie que cette question obtient une bonne réponse.
	


Compte à rebours : Vous pouvez configurer un temps pour l'examen. Après que l'examen ait commencé, un compte à rebours comptera le temps restant automatiquement. Un Arrière plan vert signifie le départ, jaune signifie une pause, et rouge signifie l'arrêt.



3.2.6.4 Lancer un Examen Interactif



Lancer : Appuyez sur  de l'IQClick Enseignant pour lancer l'examen. Le temps sera compté à rebours automatiquement. Les élèves peuvent donner leur réponses avec l'IQClick Elève.

Pause : Appuyez sur  de l'IQClick Enseignant pour faire une pause pendant l'examen. Les élèves ne pourront plus répondre lorsque l'examen est en pause.

Arrêter : Appuyez sur  pour finir l'examen. Lorsque le temps est terminé, l'examen s'arrêtera automatiquement.

3.2.6.5 Prendre un Examen Interactif

Deux façons de changer un No. Question :

1. Appuyez sur  ou  sur l'IQClick Elève pour aller à la précédente ou la prochaine question. No. Question sera afficher dans le coin en haut à gauche de l'écran LCD.
2. Appuyez sur « Fn + 2 » sur l'IQClick Elève pour entrer un No. Question pour aller à la question dont vous avez besoin.

Envoyer des réponses au récepteur :

Entrer les réponses dans IQClick en fonction des types de questions différentes de la fiche de test imprimée, et envoyez les au Récepteur. L'IQClick séries A, cela peut supporté l'entrée de réponses pour toutes les questions et les envoyer au Récepteur ensemble en appuyant sur « Envoyer ». Si vous utilisez IQClick séries B, vous devez envoyer les réponses aux questions une par une.

3.2.6.6 Afficher le Résultat dans le Panneau ID

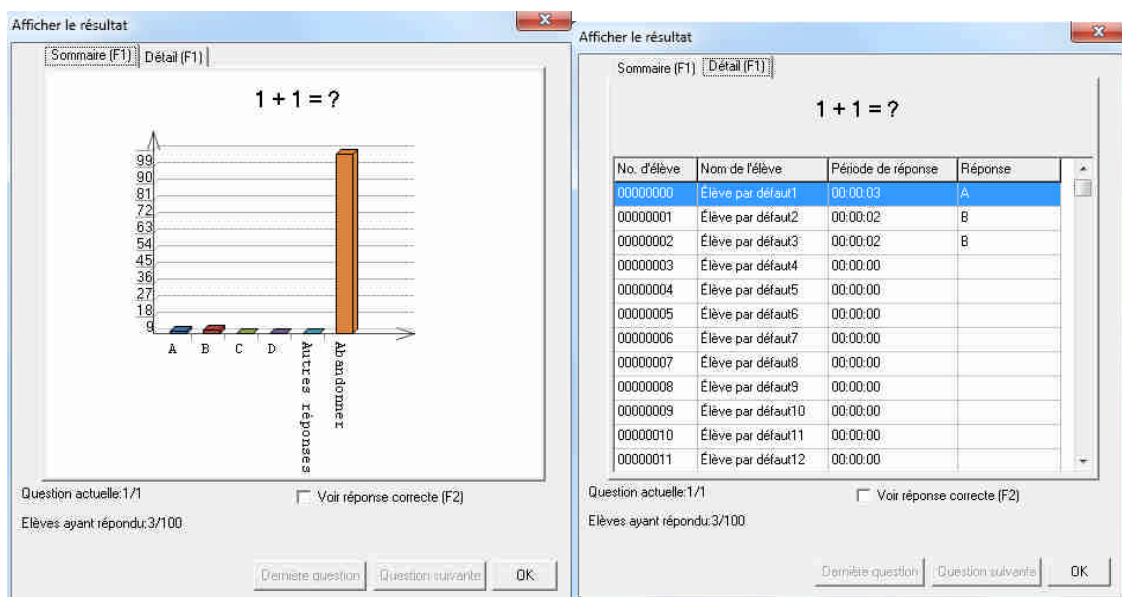
Après l'examen, vous pouvez appuyer sur « F2 » ou « Mode + OK » pour montrer le résultat aux questions dans le Tableau ID. Les élèves peuvent vérifier leurs résultats aux questions avec les boutons ▲ et ▼ sur l'IQClick.

3.2.6.7 Afficher le Résultat de la Classe

Après l'examen, l'enseignant peut vérifier tous les résultats de la classe en résumé ou en détail.


Pour afficher le résultat aux questions :

1. Appuyez sur l'IQClick Enseignant pour ouvrir la fenêtre Afficher les Résultats aux Questions.
2. Appuyer sur « F1 » sur l'IQClick Enseignant pour changer entre les onglets Résumé et Détail. Appuyez sur « F2 » pour afficher/cacher les bonnes réponses.



3.2.6.8 Classement

Une fois l'examen fini, la Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ classera automatiquement les résultats des élèves à l'examen en fonction des points et du temps.

Pour afficher la fenêtre de Classement, veuillez appuyer sur  de l'IQClick Enseignant après la fin de l'examen.

Rang

Classement par note

No. d'élève	Nom de l'élève	Durée totale des réponses	Note	Rang
00000002	Élève par défaut3	00:00:03	10	1
00000000	Élève par défaut1	00:00:04	10	2
00000001	Élève par défaut2	00:00:02	0	3
00000003	Élève par défaut4	00:00:00	0	3
00000004	Élève par défaut5	00:00:00	0	3
00000005	Élève par défaut6	00:00:00	0	3
00000006	Élève par défaut7	00:00:00	0	3
00000007	Élève par défaut8	00:00:00	0	3
00000008	Élève par défaut9	00:00:00	0	3
00000009	Élève par défaut10	00:00:00	0	3
00000010	Élève par défaut11	00:00:00	0	3
00000011	Élève par défaut12	00:00:00	0	3

OK

3.2.6.9 Regarder la Bonne réponse

La Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ permet à l'enseignant de vérifier les bonnes réponses avant ou pendant le temps de réponse.

Pour regarder la bonne réponse, suivez les opérations suivantes :

1. Allez à la question pour laquelle vous voulez regarder la bonne réponse en appuyant

sur  ou sur  de l'IQClick Enseignant.

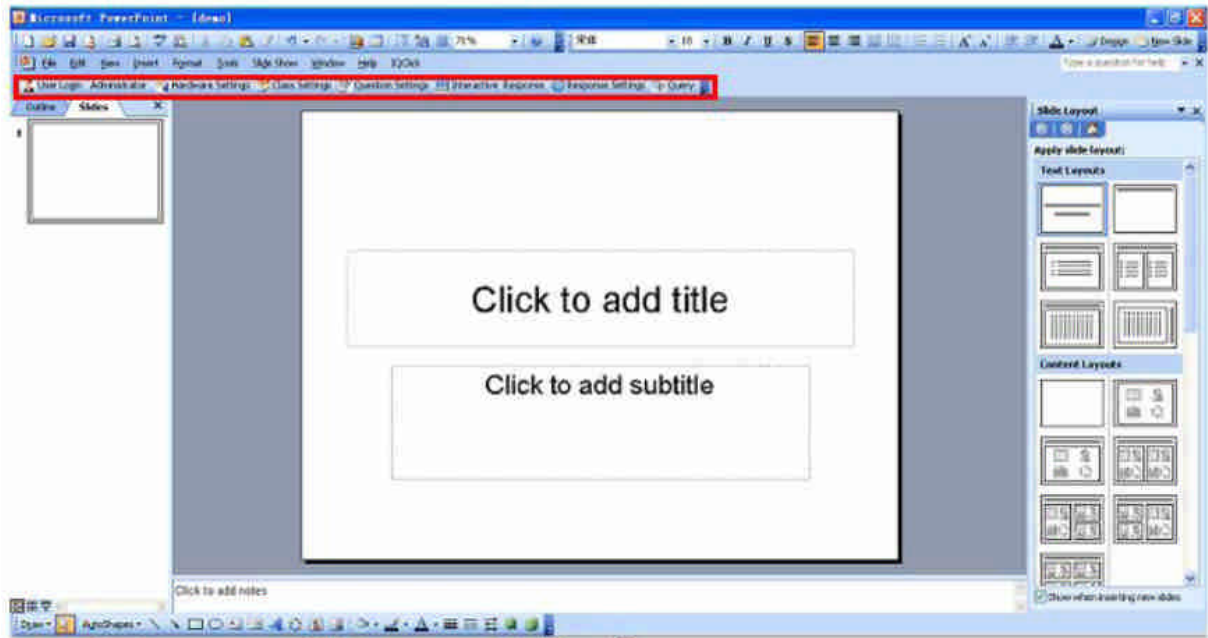
2. Appuyez sur « F2 » ou « Mode+OK » sur l'IQClick Enseignant, puis la bonne réponse sera affichée dans l'écran LCD.

3. Pour vérifier la bonne réponse d'autres questions, veuillez répéter les opérations ci-dessus.

Chapitre 4 : Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ (pour PPT)

4.1 Lancer la Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ

Mettez en marche PowerPoint Microsoft Office, vous pouvez voir le Menu IQClick et la barre d'Outil IQClick ajouter à la fenêtre PowerPoint.



Cliquez sur « Identifiant Utilisateur » dans le Menu IQClick, puis la fenêtre d'enregistrement apparaîtra comme ci-dessous.



La Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ fournit aux enseignants avec un compte temporaire d'utilisateur un moyen pour commencer l'activité temporairement sans paramétrer les informations sur la classe. Vous pouvez ajouter d'autre comptes d'utilisateur à partir de « Paramètres Enseignants » après vous êtes connecté en tant qu'administrateur.

Note : Le compte d'Utilisateur par Défaut pour l'administrateur est « Administrateur », mot de passe « 123456 ». Après la première connexion, veuillez changer et garder le mot de passe.

Nom d'Utilisateur : Avant de lancer l'activité avec IQClick pour PowerPoint, veuillez premièrement vous enregistrer.

Paramètre du Logiciel : Ouvrez la fenêtre de Paramètre du Logiciel pour enregistrer l'IQClick Enseignant et l'IQClick Elève au système et tester les boutons.

Paramètre de la Classe : Ouvre la fenêtre de Paramètre de la Classe pour paramétrer la base de données pour la classe, le sujet et l'enseignant.

Paramètre de Question : Ouvrez la fenêtre de Paramètre de Question pour paramétrer le type de question et la réponse de la page courante.

Question Interactive : Procure 10 modes de questions différents, tel que la Réponse Préemptive, l'Elimination, etc....

Paramètre de Question : Ouvrez la fenêtre de Paramètre de Question pour paramétrer la Question Interactive et l'Examen Interactif.

Requête : Créez et exportez des activités reportées à une classe, un élève ou une activité.

4.2 Paramétrage IQClick

Pour Paramètres IQClick, Test IQClick, Paramètres Sujet et Paramètres Enseignant, veuillez vous référer au Chapitre 5 de la Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ (Pour IQBoard) dans ce manuel utilisateur.

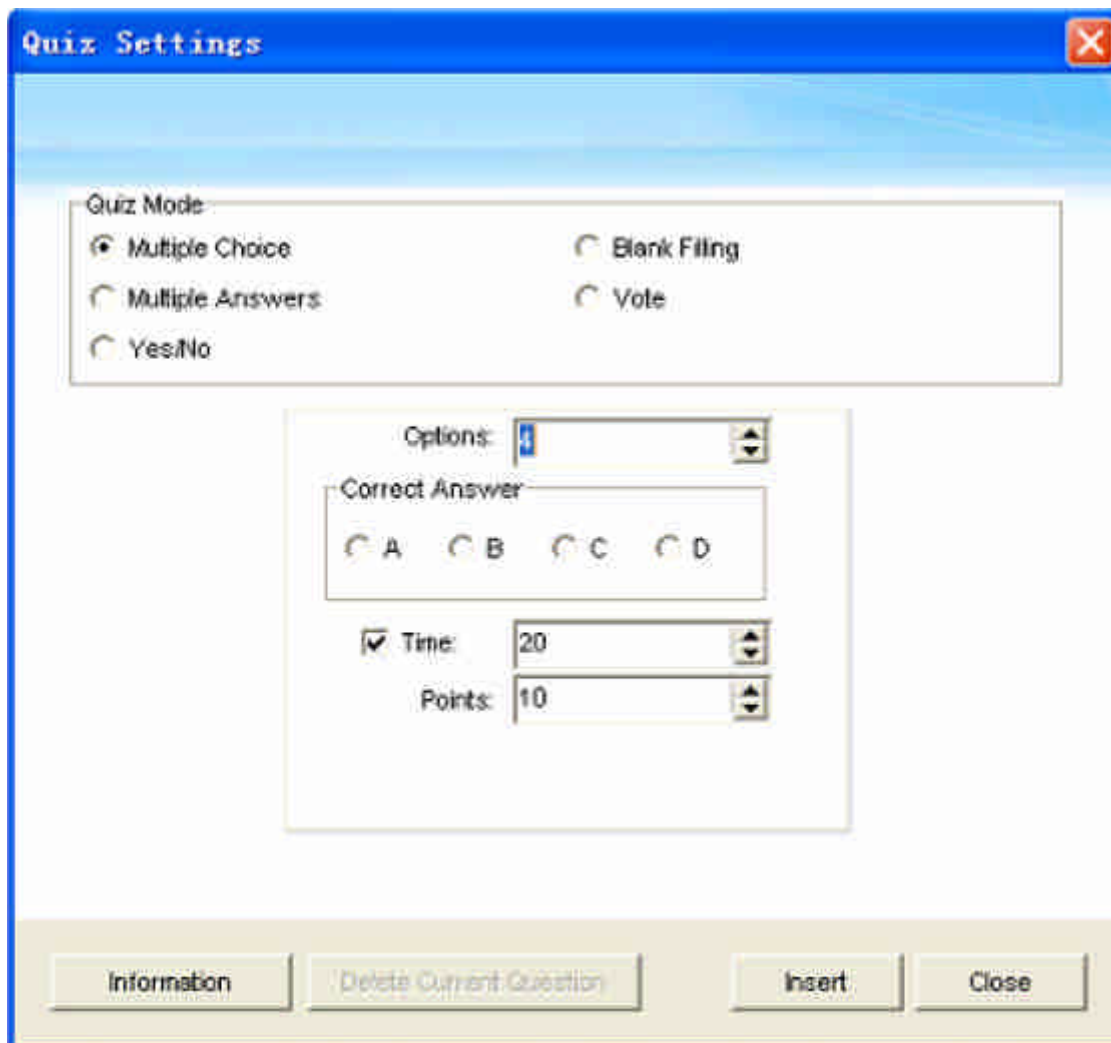
4.3 Editer des Quiz Interactifs

Vous pouvez ajouter des questions interactives aux pages PowerPoint avec la Plate-Forme d'Enseignement Interactif IQ.

4.3.1 Insérer une Question



1. Cliquez sur « Paramètres Question » dans la barre d'outil IQClick, puis une fenêtre de Paramètres Quiz apparaîtra.



2. Sélectionnez le type de question, le nombre d'option, la bonne réponse, le temps et les points pour votre question.

3. Cliquez sur « Insérer ». La question que vous avez sélectionnée sera insérée dans la page courante du PowerPoint.



Click here to enter

Click here to enter

Click here to enter

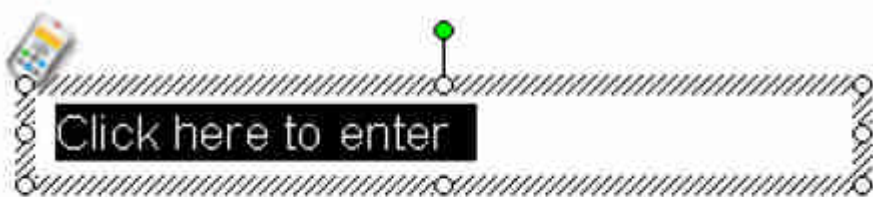
Click here to enter

Click here to enter

4.3.2 Editer une Question

Vous pouvez éditer des questions interactives que vous avez insérées. Suivez les opérations suivantes :

1. Activez la boîte de texte de Titre ou d'Option.
2. Editez la question dans la boîte de texte.
3. Pour quitter la boîte de texte, cliquez simplement sur une partie vide de la page.



Click here to enter

Click here to enter

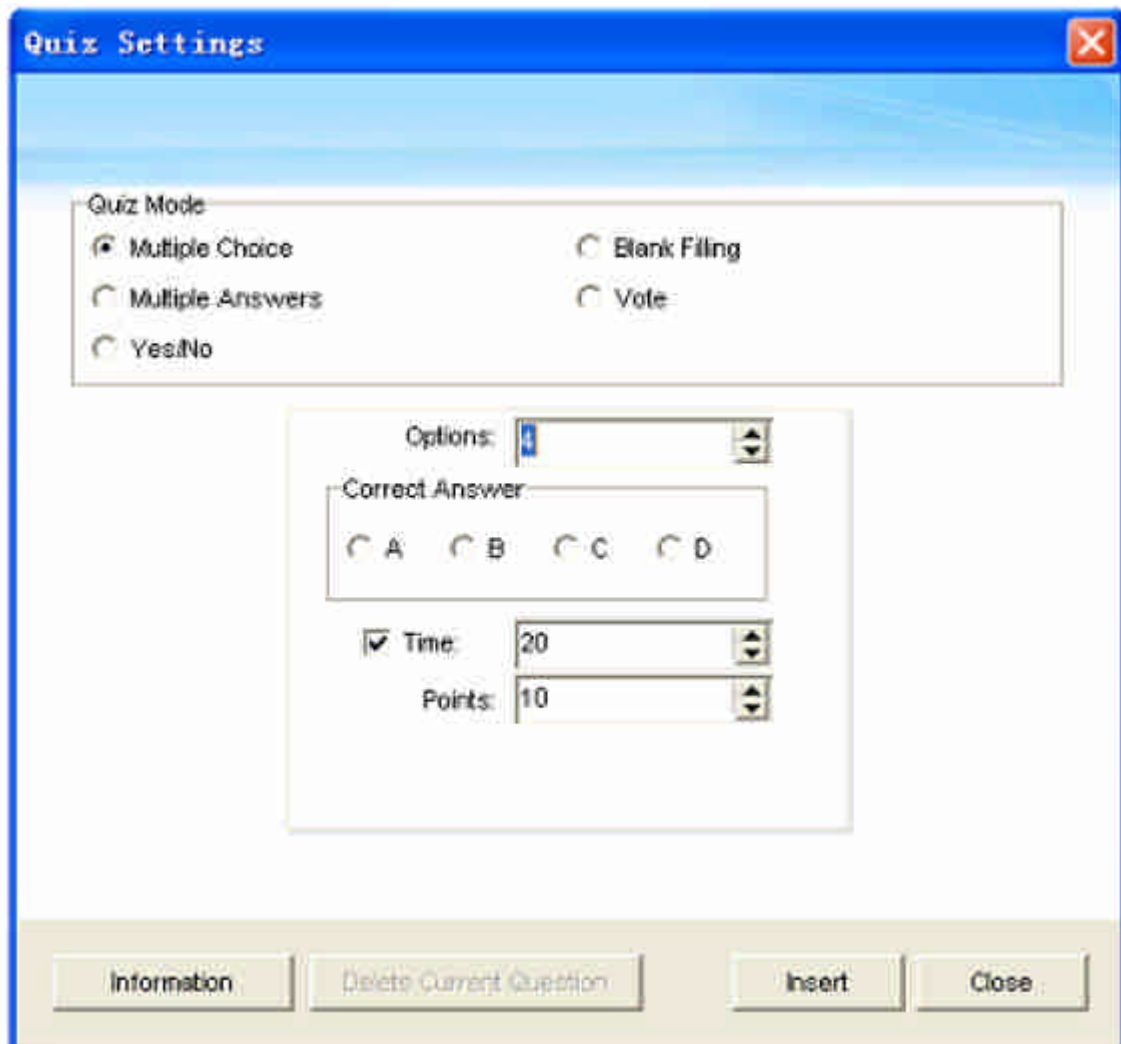
Click here to enter

Click here to enter

Note : Sur une page dans PowerPoint peut seulement être insérée une question interactive.

4.3.3 Modifier une Question

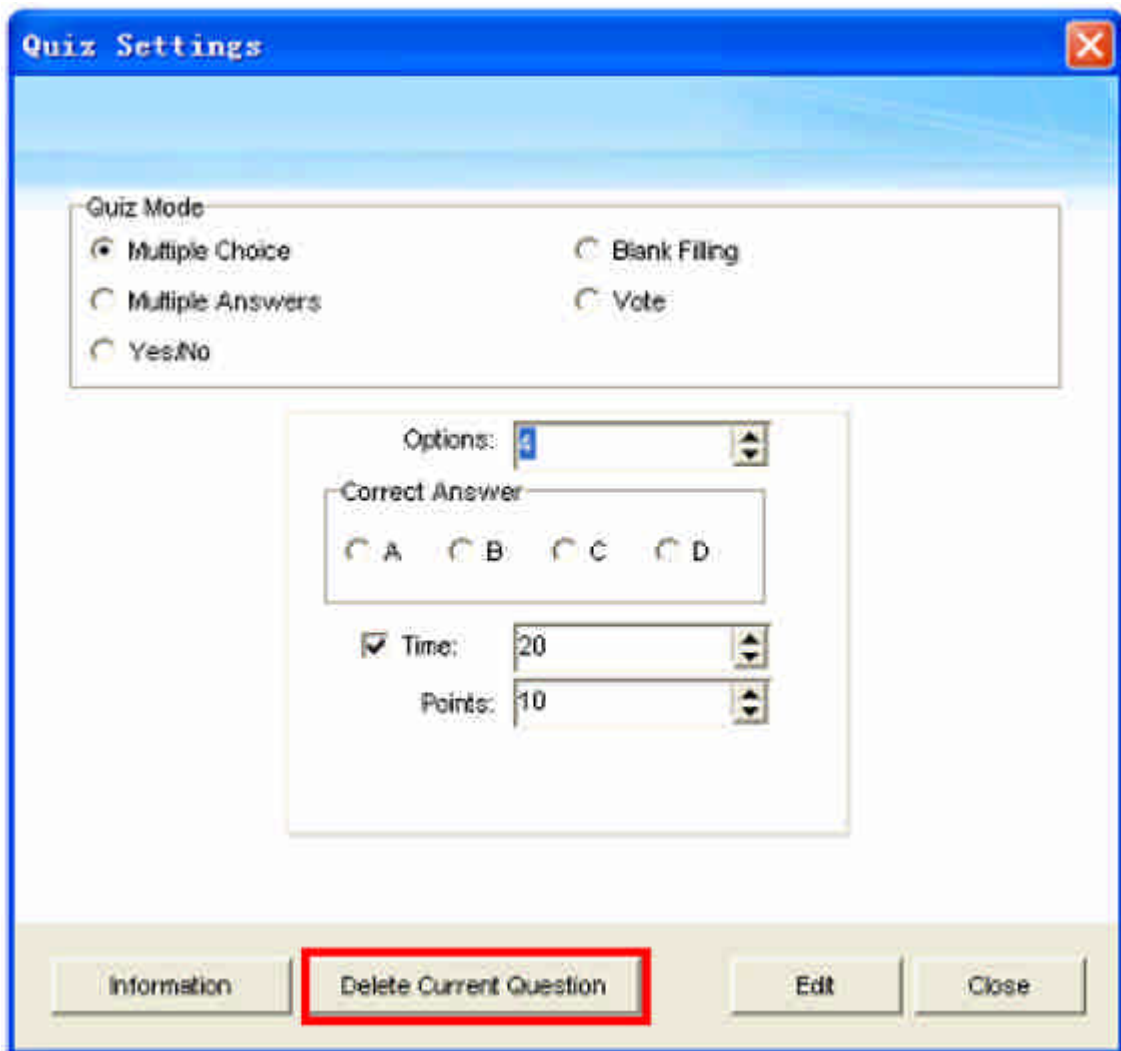
Pour changer un type de question pour une question insérée, veuillez cliquer sur « Modifier » dans la fenêtre de Paramètres Quiz.



4.3.4 Supprimer une Question

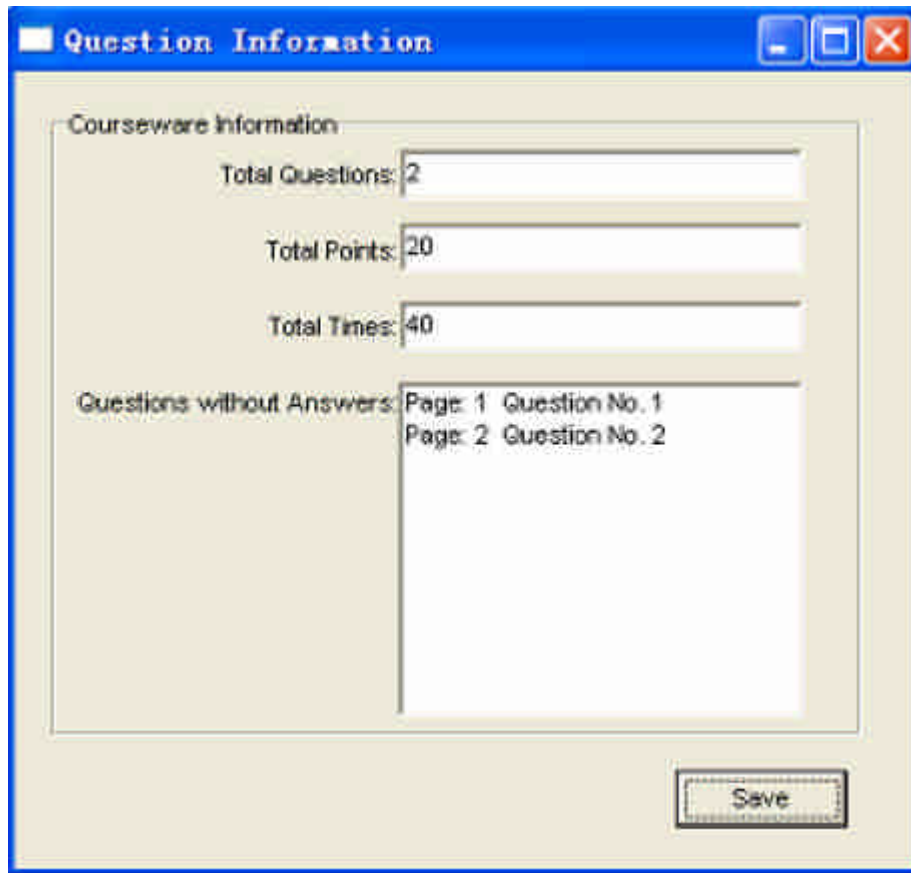
Deux façons de supprimer une question insérée :

1. Cliquez sur « Supprimer la Question Courante » dans la fenêtre de Paramètres Quizz.
2. Supprimer la page courante directement dans PowerPoint.



4.3.5 Information sur la question

Vous pouvez cliquer sur « Information » dans la fenêtre des Paramètres de Quiz pour voir les informations sur toute la fiche de test, incluant le nombre total et les notes des questions, le temps total de réponse etc.



4.4 Question Interactive (Pour PowerPoint)

Après avoir fini les paramètres précédents, vous pouvez commencer l'activité avec le module Question Interactive d'IQClick intégré au PowerPoint.

Pour lancer la question interactive :

1. Ouvrez un fichier préparé exma interactif PowerPoint.
2. Cliquez sur « Paramètres Questions » dans la barre d'Outil IQClick pour personnaliser l'activité. Vous pouvez sauter cette étape et utiliser les paramètres par défaut.
3. Cliquez sur « Question Interactive » dans la barre d'Outil IQClick pour entrer dans le mode Question Interactive.
4. Sélectionnez un mode de question pour commencer l'activité.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Testing Response

00:20

1+1=?

A. 1

B. 2

C. 3


D. 4

SOUDE

Note : La façon de paramétrer les questions et les réponses est la même qu'avec les paramètres de logiciel IQClick (Pour IQBoard), veuillez vous référer au Chapitre 5 du logiciel IQClick (Pour IQBoard)

Chapitre 5 : Requête

Deux façons d'entrer dans la fenêtre de Requête :

1. Cliquez sur l'icône  dans la barre d'Outil de Question Interactive.
2. Sélectionnez Par Elève, Par Classe, ou Par Activité à partir de Requête dans le Menu Commun.

5.1 Par Classe

Interrogation

Par classe

Par élève

Par Activité

Interrogation: Classement par notes

Options

Classe: Classe par défaut

Matière: Matière par défaut

Date: 01/01/2010 — 04/06/2014

Activité

Nombre	Nom de l'activité	Classe	Matière	Date

Supprimer

Effacer

Commander

Par numéro d'élève Par rang

Signaler

Quitter

Liste Classement par Score : Afficher le score des activités précédentes, y compris le numéro de l'élève, le nom de l'élève, le numéro du groupe, la note, le temps de réponse et le classement, la note du taux de réussite et le taux complet de la note de la classe, etc.

Détails des questions : Montrer chaque résultats de réponses des étudiants (y compris la note, le temps, etc.) pour chaque questions des précédentes activités.

Détails des réponses : Montrer la bonne réponse et le temps pour chaque questions des précédentes activités.

Appel Nominal : Montrer les détails de participation pour une classe dans une activité, y compris le temps de vérification, le statut présent ou absent de chaque élève, et le nombre total de présents et d'absents.

5.2 Par Elève

Interrogation

Par classe

Par élève

Par Activité

Contenu:

Options:

Classe:

Matière:

Élève:

Date: —

Activité

Nombre	Nom de l'activité	Classe	Matière	Date

Supprimer

Effacer

Commander

Par heure Par note

Signaler

Quitter

Table Statistique du Score : Afficher le résultat de l'activité pour un unique élève dans une période de temps, y compris l'information de l'activité, la note individuel, sa position, la moyenne de la classe, etc. Vous pouvez appuyer et maintenir le bouton « Ctrl » pour sélectionner plusieurs activités.

Détails des Questions : Montrer les détails d'une activité pour un unique élève.

Détail Appel Nominal : Montrer les détails de participation pour un élève dans une période de temps, y compris le temps de l'appel nominal, le temps de présence et d'absence, etc. Vous pouvez appuyer et maintenir « Ctrl » pour sélectionner plusieurs activités.

5.3 Par Activité

Interrogation

Par classe
Par élève
Par Activité

Options

Classe: Classe par défaut
Matière: Matière par défaut
Date: 01/01/2010 — 04/06/2014

Activité

Nombre	Nom de l'activité	Classe	Matière	Date

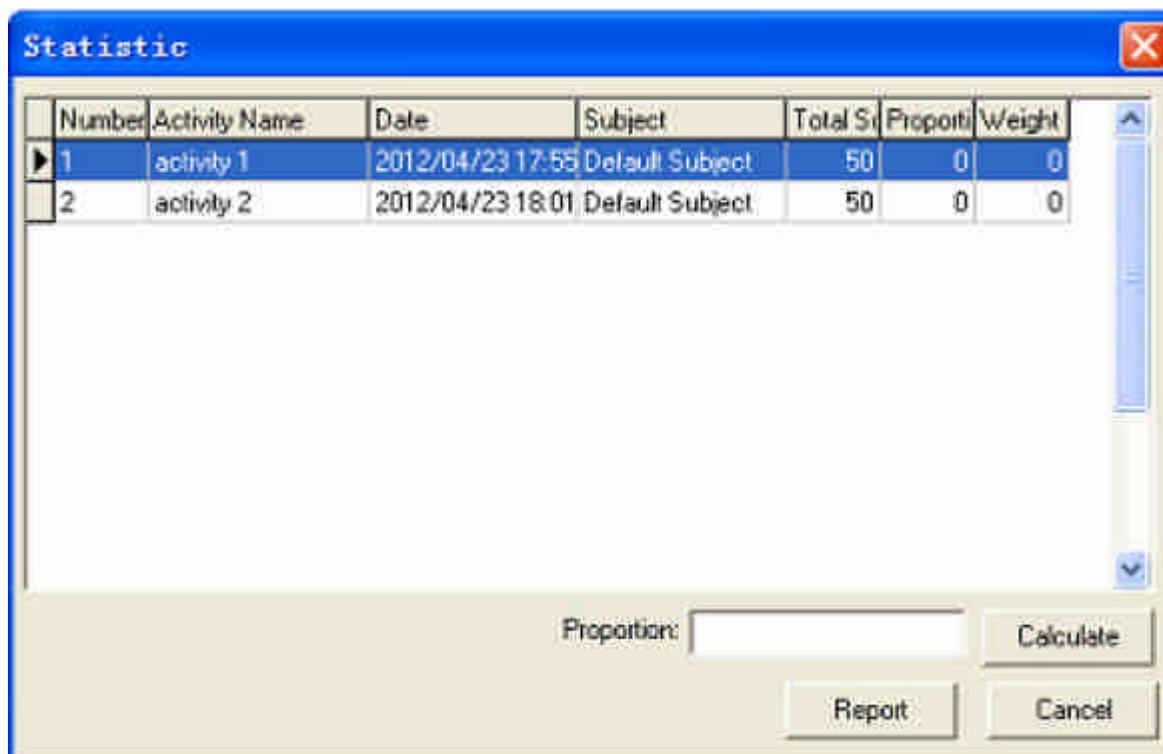
Supprimer
Effacer

Signaler
Quitter

Calculer le score pondéré : Calculez le score pondéré signifie qu'un des scores d'une des activités sera rapporté aux scores finaux.

Pour calculer le score pondéré :

1. Appuyez et maintenez « Ctrl » pour sélectionner deux ou plus activités. Puis appuyez sur « Reporter » pour entrer dans la fenêtre Statistique.



2. Sélectionnez une activité et entrez une Proportion pour celle-ci. Puis cliquez sur « Calculer ». La Plate-Forme d’Enseignement Interactif IQ calculera la pondération de chaque activité pour vous.

Par exemple, Activité A avec une proportion de 7, activité B avec proportion de 3.

Leurs pondérations est calculer comme ci-dessous :

Pondération A = Proportion A / (Proportion A + Proportion B)

Pondération B = Proportion B / (Proportion A + Proportion B)

Donc la Pondération A= $7/(7+3)=7/10$; Pondération B= $3/(7+3)=3/10$

3. Cliquez sur « Rapporter », puis la Plate-Forme d’Enseignement Interactif IQ vous donnera un rapport sur le score des élèves, leurs classements et donc en fonction de la pondération que vous avez paramétré.

5.4 Opération sur les Formulaire de Rapports

Après avoir cliqué sur le bouton « Requête », la fenêtre Formulaire de Rapport s’ouvrira, différentes options de requêtes génèrent différents formulaires de rapports. Comme ci-dessous :



Exporter : Convertissez les formulaires de rapports en fichiers de format HTML, txt, xls et sauvegarder vers HDD.

Envoyer un E-mail : Envoyez le formulaire de rapport comme une pièce jointe d'un E-mail.

Imprimer : Imprimez le formulaire de rapport.

Partie IV Version et FAQ

Chapitre 1 : Avertissement sur la Version



La Plateforme d'Education Interactive est un paramètre du logiciel qui sera constamment amélioré. En plus de l'amélioration de la Bibliothèque de Symbole et de la Bibliothèque de Ressources, nous augmenterons constamment ces fonctions et ferons quelques améliorations. Donc nous recommandons fortement aux clients de mettre à jour le logiciel régulièrement.

Chapitre 2 : FAQ

1. Pendant l'installation du logiciel, la fenêtre d'interface d'installation est étirée ; et entre-temps, quand je lance le logiciel, cela affiche un message d'erreur non voulu. Qu'est ce que je peux faire ?

Ce problème ne se produira pas si votre ordinateur est en mode utilisation normale. Si cela se produit, la raison principale est la DPI de l'affichage est trop élevée. Veuillez faire un clic droit dans un endroit vide du bureau Windows et obtenir le menu « Propriétés », choisissez « Paramètres » et ensuite « Elevée », changez la DPI en « Taille Normal (96dpi)» dans le Paramètre DPI. Puis relancer l'ordinateur.

2. Après l'utilisation de la fonction Enregistrement d'Écran, je ne peux plus voir quelques fenêtres dans les vidéos enregistrées sauvegardées, tel que la Barre d'Outil Flottante, la fenêtre d'annotation dans le Mode Windows. Comment de peux faire ?

C'est parce que le système enregistre seulement la zone d'opération par défaut au lieu de contrôler la taille des fichiers vidéos. Si vous souhaitez enregistrer toutes les fenêtres et la barre flottante, alors avant d'enregistrer veuillez cliquer sur  Enregistrer l'Écran, et ensuite cliquez sur  Option dans la seconde barre d'outil de Enregistrer l'Écran, sélectionnez « Enregistrer toutes les zones ».

3. Lors de l'opération et de l'écriture sur le tableau blanc avec le logiciel, le système de question est lent, ou les trous sont intermittent. Qu'est ce qui se passe ?

L'ordinateur n'est pas sous sa capacité de course normal ou la mémoires est trop occupée. Veuillez fermer quelques applications et redémarrer votre ordinateur. Ou la force de l'opération ou de l'écriture est inégale. Parfois la force est trop légère pour être sentie.

4. Lors de l'insertion d'un fichier vidéo dans la page du tableau blanc et de la lecture de celui-ci, les images de la vidéo ne s'affichent pas, mais il y a un écran noir. Comment y remédier ?

1) Le fichier vidéo n'existent pas du tout, veuillez le sélectionner et le réinsérer une nouvelle fois.

2) Le fichier vidéo a déjà été endommagé, veuillez le réparer et le réinsérer.

3) L'accélération du logiciel n'est pas suffisante, veuillez faire comme indiqué ci-dessous : Faites un clic droit sur une zone vide de la fenêtre du bureau, « Propriétés>Avancée>Dépanner », et paramétrez « Accélération du Logiciel » à partir de « Aucun » vers le troisième rang.

5. Pendant l'utilisation de l'outil « Spot », la zone éclairée ne peut être surlignée, qu'est ce qui se passe ?

La raison est la qualité de couleur du système n'est pas assez pour supporter cette fonction du logiciel, veuillez faire un clic droit sur une partie vide de la fenêtre du bureau, obtenez le menu « Propriétés », sélectionnez « Paramètres » et puis changez « Qualité Couleur » vers « Plus haute (32bit) ».

Pour d'autres questions, veuillez consulter nos centres de service ou nos vendeurs locaux.